

Praticamente Statistica  
Laboratorio di software open source  
ORIENTAMENTO CONSAPEVOLE  
Imparare dai dati: la Statistica come strumento della  
conoscenza  
a.a. 2022-2023

C. Calculli  
crescenza.calculli@uniba.it  
Dipartimento di Economia e Finanza, UNIBA

22 marzo 2023



# Basic info

## Obiettivo incontro

Percorso attraverso alcuni semplici concetti di **STATISTICA** ed applicazione all'analisi di dati tramite il software R.

## Laboratorio

- ▶ Introduzione al software statistico R
- ▶ Utilizzo di R per applicare concetti teorici
- ▶ Utilizzo di R per analizzare i propri dati

## Materiale didattico

- ▶ Slides
- ▶ Dati
- ▶ Descrizione dei dati
- ▶ Codice R

## Premessa

*R è un **ambiente di programmazione** interattivo potente e flessibile per il calcolo statistico e la ricerca. R di per se non è difficile da imparare, ma come con qualsiasi nuova lingua (parlata o al computer), la curva di apprendimento iniziale può essere un po' ripida e un po' scoraggiante. Queste slide non sono destinate a coprire tutto ciò che c'è da sapere su R - sarebbe un compito impossibile! Lo scopo principale è di aiutare a scalare la curva di apprendimento iniziale e di fornire le abilità di base, e la sicurezza, necessarie per l'approfondimento nell'uso personale di R.*

# Introduzione - Perché R?

R **non è semplicemente un software statistico**: è un ambiente e un linguaggio di programmazione che consente di manipolare dati, eseguire calcoli matematici avanzati e scrivere funzioni

- ▶ R è distribuito liberamente sotto **licenza GNU-GPL** (General Public License).
- ▶ R è disponibile per diverse architetture e per i più comuni sistemi operativi: Windows, MacOS, Linux, Unix

## Le origini

- ▶ **1996**: viene sviluppata la **prima versione** da R. Gentleman e da R. Ihaka del Dipartimento di Statistica dell'Università di Auckland
- ▶ **1997-1999**: insieme ad altri ricercatori (statistici ed informatici) viene costituito il gruppo principale di sviluppo (**R Development Core Team**)

- ▶ **2003**: nasce la **R Foundation for Statistical Computing** organizzazione no-profit che si occupa di promuovere lo sviluppo e la diffusione, di fornire supporto legale per le questioni di copyright e di rappresentare un punto di riferimento per il mondo istituzionale, imprenditoriale e accademico
- ▶ **2004**: l'Austrian Association for Statistical Computing organizza la prima di una serie di **conferenze internazionali** dedicate alla diffusione di nuove funzionalità e pacchetti di R e allo scambio di nuove idee e promozione di nuovi progetti
- ▶ **2006**: nasce **Use-R** collana editoriale dedicata agli utenti di R dell'editore Springer
- ▶ **15/03/2023**: viene rilasciata l'ultima versione **R-4.2.3** (Shortstop Beagle)

*Oggi la comunità di sviluppatori si è molto allargata e fornisce aggiornamenti ed implementazioni continuamente. La filosofia di R è quella di un ambiente di sviluppo **aperto**, di libero utilizzo e dove chiunque può contribuire e condividere le proprie esperienze e applicazioni*

## Alcuni riferimenti bibliografici

- ▶ G. Golemund, H. Wickham. **R for Data Science**, O'Reilly Media, 2017
- ▶ F. Ieva, C. Masci, A. M. Paganoni. **Laboratorio di statistica con R**, Pearson, 2016
- ▶ R. Coccoarda, F. Frascati. **Manuale interattivo di Statistica con R - 100 casi step by step**, Pearson, 2015
- ▶ M. J. Crawley. **The R Book**, Wiley, 2013
- ▶ R. Micciolo, G. Espa. **Analisi esplorativa dei dati con R**, Apogeo Education - Maggioli Editore, 2012

### Materiale web

- ▶ **FAQ**
- ▶ **Manuali**
- ▶ **Documentazione**: <http://cran.r-project.org/other-docs.html>
- ▶ **Journal**: <http://journal.r-project.org/>

# Caratteristiche principali

R è un interprete di comandi:

- ▶ **NO**: menu, finestre e mouse per eseguire istruzioni
- ▶ **SI**: stringhe di comandi (esecuzione in modalità batch mediante file ascii)

R è organizzato in modo da essere uno strumento estremamente flessibile:

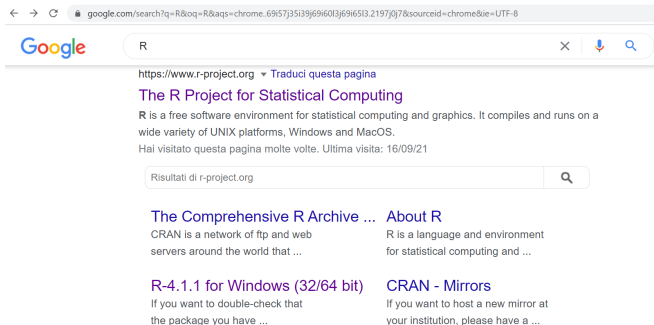
- ▶ si ispira alla **programmazione orientata agli oggetti**
- ▶ permette di definire **funzioni** specifiche per le necessità dell'utente

# Terminologia

- ▶ **Console**: finestra di lavoro che si apre all'avvio di R;
- ▶ **Workspace**: area di memoria (area di lavoro) che contiene tutti gli oggetti creati dall'utente;
- ▶ **Directory di lavoro**: cartella in cui salveremo il nostro lavoro e da cui importiamo i dati;
- ▶ **Script**: file di testo (blocco note, emacs, tex, doc ...) in cui si scrivono i comandi R che si eseguono in console:
  - ▶ indispensabile quando i codici sono lunghi
  - ▶ utile per eseguire le istruzioni senza scriverle nuovamente
  - ▶ chiarisce le idee



# Installare R



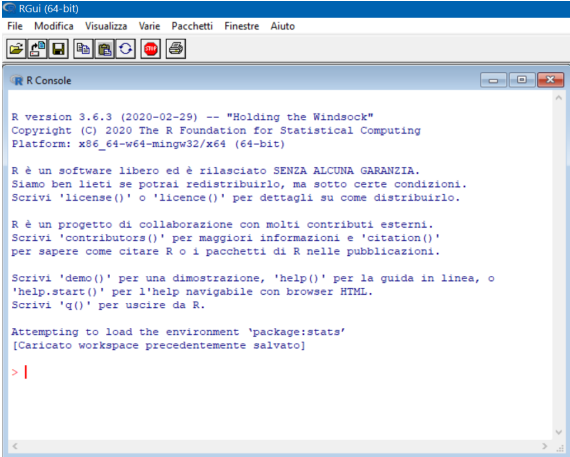
The screenshot shows a Google search for 'R'. The search bar contains 'R' and the search button is visible. The top result is 'The R Project for Statistical Computing' with the URL 'https://www.r-project.org'. Below the main result, there are two columns of related links: 'The Comprehensive R Archive ... About R' and 'R-4.1.1 for Windows (32/64 bit) CRAN - Mirrors'. The first column includes the text 'CRAN is a network of ftp and web servers around the world that ...' and 'If you want to double-check that the package you have ...'. The second column includes the text 'R is a language and environment for statistical computing and ...' and 'If you want to host a new mirror at your institution, please have a ...'.

oppure direttamente

<https://www.r-project.org/>

1. Cliccare su **CRAN** (nel riquadro a sinistra) -> Selezionare il **Mirror** (Italy - Padova o Milano)
2. Selezionare **Download R for Windows** (o Mac o Linux a seconda dell'OS) -> Cliccare su **Base**
3. Cliccare su **Download R version (ultima release)**
4. Avviare il Download e installare seguendo la procedura guidata

# Interfaccia utente (Graphic User Interface, GUI) di R

The image shows a screenshot of the RGui (64-bit) application window. The window has a standard menu bar with 'File', 'Modifica', 'Visualizza', 'Varie', 'Pacchetti', 'Finestre', and 'Aiuto'. Below the menu bar is a toolbar with icons for file operations and help. The main area is the 'R Console' window, which displays the following text:

```
R version 3.6.3 (2020-02-29) -- "Holding the Windsock"  
Copyright (C) 2020 The R Foundation for Statistical Computing  
Platform: x86_64-w64-mingw32/x64 (64-bit)  
  
R è un software libero ed è rilasciato SENZA ALCUNA GARANZIA.  
Siamo ben lieti se potrai redistribuirlo, ma sotto certe condizioni.  
Scrivi 'license()' o 'licence()' per dettagli su come distribuirlo.  
  
R è un progetto di collaborazione con molti contributi esterni.  
Scrivi 'contributors()' per maggiori informazioni e 'citation()' per sapere come citare R o i pacchetti di R nelle pubblicazioni.  
  
Scrivi 'demo()' per una dimostrazione, 'help()' per la guida in linea, o 'help.start()' per l'help navigabile con browser HTML.  
Scrivi 'q()' per uscire da R.  
  
Attempting to load the environment 'package:stats'  
[Caricato workspace precedentemente salvato]  
  
> |
```

Il simbolo `>` è il *prompt* dei comandi e indica che R è pronto a ricevere l'istruzione

La linea di comando viene eseguita semplicemente premendo il tasto *Invio*

# RStudio

RStudio è un ambiente di sviluppo integrato (**IDE**): è un software progettato per la realizzazione di applicazioni che aggrega strumenti di sviluppo comuni in un'unica interfaccia utente

PRO:

- ▶ facilita l'uso del linguaggio di programmazione R (ad es. attraverso le funzioni di controllo e auto-completamento)
- ▶ rende immediato l'accesso e la consultazione dell'aiuto (*help*) sulle funzioni
- ▶ consente una gestione facilitata degli oggetti presenti nell'area di lavoro e dei file di dati

## ATTENZIONE!

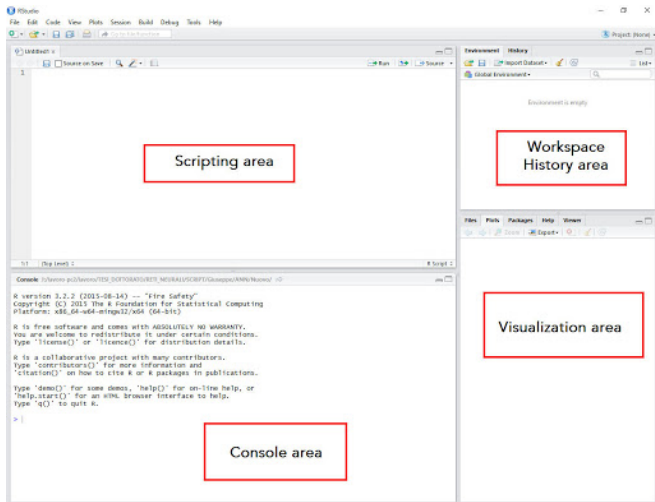
RStudio non è un software alternativo ad R! Prima di installare RStudio è necessario installare l'ultima versione di R - chiaramente, se non si conosce il linguaggio di programmazione di R, è impossibile usare sia R che RStudio come ambienti per la programmazione

Per scaricare RStudio

<https://posit.co/download/rstudio-desktop/>

1. In corrispondenza di **2: Install RStudio**, cliccare su **Download RStudio Desktop for Windows** (le versioni per altri OS si trovano scorrendo la pagina)
2. Seguire la procedura automatica per l'installazione

# Layout di RStudio



Anche in RStudio tutte le istruzioni possono essere eseguite dalla linea di comando nella *Console area*

# Usare R come calcolatrice

Nel suo utilizzo più semplice, R può essere usato come calcolatrice

(Alcune) operazioni elementari

```
> 2 + 30 # somma
```

```
## [1] 32
```

```
> 20 * 5 # prodotto
```

```
## [1] 100
```

```
> 2^3 # elevamento a potenza
```

```
## [1] 8
```

```
> (10/4) * (3^2) # espressione (valgono le comuni regole algebriche)
```

```
## [1] 22.5
```

# Operatori più usati

---

## Operatori matematici e funzioni elementari

---

addizione	+
sottrazione	-
moltiplicazione	*
divisione o rapporto	/
elevamento a potenza	^ or **
divisione intera	%/%
resto della divisione intera (modulo)	%%
radice quadrata	sqrt()
esponenziale	exp()
logaritmo	ln()

---

---

## Operatori logici e strutture di controllo

---

minore	<
maggiore	>
minore uguale (maggiore uguale)	<= (>=)
AND	&
OR	
NOT	!
diverso	!=
uguale	==

---

## R concetti di base

R è un ambiente di programmazione **Object-Oriented** (OOP). Ogni entità (dato semplice, struttura di dati, risultato, ecc.) in R è un **oggetto**.

In un linguaggio di programmazione, il *tipo* di un dato è l'insieme dei valori assumibili da quel dato, ad es. interi, stringhe, booleani (detti tipi primitivi).

Questo vale anche in un linguaggio come R: essendo OO ha il concetto di oggetto e di classe. Gli oggetti sono dati strutturati identificabili con una *classe*. La classe è un tipo di dato derivato dai tipi primitivi. Ogni oggetto di una classe è definito da attributi, ognuno dei quali può essere un dato di tipo primitivo, e metodi applicabili agli attributi e agli oggetti stessi

Le operazioni sono disponibili solo tra oggetti dello stesso tipo. Ad es. una stringa non verrà trattata come un oggetto numerico. Se si tenterà di applicare una funzione impropria all'oggetto (ad es. una funzione algebrica), verrà restituito un messaggio di errore



Per costruire gli oggetti in R si utilizza il comando di **assegnamento** ("`<-`" o "`->`" o "`=`")

```
> x <- 4 + 2
> x
```

```
## [1] 6
```

```
> y = log(5) * sqrt(36)
> y
```

```
## [1] 9.656627
```

```
> "statistica" -> z
> z
```

```
## [1] "statistica"
```

In questo modo, gli oggetti x, y e z possono essere riutilizzati o modificati successivamente

Tutti gli oggetti creati risiedono nel Workspace; la funzione **ls()** permette di accedere all'elenco di questi oggetti

```
> ls()
```

```
## [1] "x" "y" "z"
```

Un oggetto può essere rimosso dal Workspace usando la funzione **rm()**

```
> rm(z) # elimina z dal workspace  
> rm(list = ls()) # elimina tutti gli oggetti presenti nel Workspace
```

Le caratteristiche degli oggetti possono essere ottenute utilizzando ad es. le funzioni **class()**, **typeof()** e **str()** (i.e. structure)

- ▶ quando il tipo di dato è semplice (stringa, numero, booleano) è equiparabile alla classe, quindi **class()**, **typeof()** restituiranno lo stesso risultato

```
> class(z)
```

```
## [1] "character"
```

```
> typeof(z)
```

```
## [1] "character"
```

- ▶ quando il tipo di dato è strutturato attraverso **class()** otteniamo la classe dell'oggetto (ad es. *dataframe*) mentre attraverso **typeof()** otteniamo la caratteristica più a basso livello dell'oggetto (ad es. *list*). Attraverso invece **str()** si ottiene la composizione dell'oggetto strutturato e i valori contenuti negli attributi

```
> # solo a titolo di esempio creiamo un dataframe  
> # (vedremo in dettaglio in seguito questa  
> # funzione)  
> X <- data.frame(a = c(2, 5, 6), b = c(3, 4, 10))  
> class(X)
```

```
## [1] "data.frame"
```

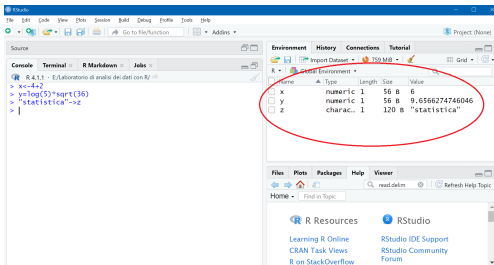
```
> typeof(X)
```

```
## [1] "list"
```

```
> str(X)
```

```
## 'data.frame':   3 obs. of  2 variables:  
## $ a: num  2 5 6  
## $ b: num  3 4 10
```

In Rstudio, tutti gli oggetti presenti nel Workspace sono elencati anche nel pannello **Environment** insieme alle loro caratteristiche (nome, tipo, ecc.)



The screenshot shows the RStudio interface. The Environment pane on the right displays a table of objects in the workspace:

Name	Type	Length	Size	Value
x	numeric	1	56 B	6
y	numeric	1	56 B	9.6566274746046
z	charac.	1	120 B	"statistica"

The table is circled in red. The console on the left shows the R code used to create these variables:

```
R 4.1.1 - E:\Laboratorio di analisi dei dati con R/ >  
> x<-4+2  
> y=log(5)+sqrt(36)  
> "statistica"->z  
> |
```

Il carattere “#” è il simbolo di commento e tutto ciò che segue viene ignorato dall'ambiente

```
> # x è il primo oggetto creato y è il secondo  
> # oggetto
```

**Attenzione!** Se si creano oggetti che hanno gli stessi nomi di oggetti già presenti nel Workspace, il nuovo oggetto sovrascriverà il precedente e quest'ultimo non potrà essere recuperato

```
> x <- 6^3 + 10  
> x # x non è più 8 ma 226
```

```
## [1] 226
```

Nella scelta dei nomi degli oggetti bisogna rispettare alcune semplici regole

▶ x è diverso da X - R è **Case sensitive**

```
> X
```

```
##   a  b  
##  1 2  3  
##  2 5  4  
##  3 6 10
```

- ▶ non si possono iniziare i nomi degli oggetti con un numero

```
> 2oggetto<-3+sqrt(8)
```

```
## Error: <text>:1:2: simbolo inatteso  
## 1: 2oggetto  
##      ^
```

- ▶ non si possono usare nomi di oggetti che contengono spazi, ";" o ","

```
> oggetto 2<-3/5
```

```
## Error: <text>:1:9: costante numerica inattesa  
## 1: oggetto 2  
##      ^
```

- ▶ l'uso del "\_" o dei "." invece è ammesso

```
> oggetto_2 <- 3/5  
> oggetto_2
```

```
## [1] 0.6
```

- ▶ non si possono usare le parole riservate *FALSE*, *TRUE*, *Inf*, *NA*, *NaN*, *NULL*, *break*, *else*, *for*, *function*, *if*, *in*, *next*, *repeat* e *while* come nome da assegnare ad un oggetto

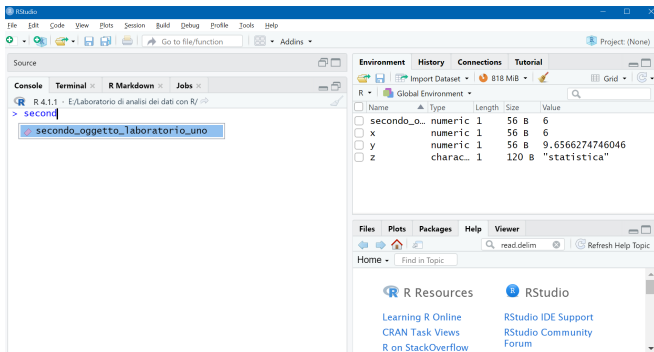
```
> TRUE <- 2
```

```
## Error in TRUE <- 2: membro di sinistra dell'assegnazione (do_set) non valido
```

- ▶ è buona pratica non assegnare agli oggetti nomi troppo lunghi o complessi

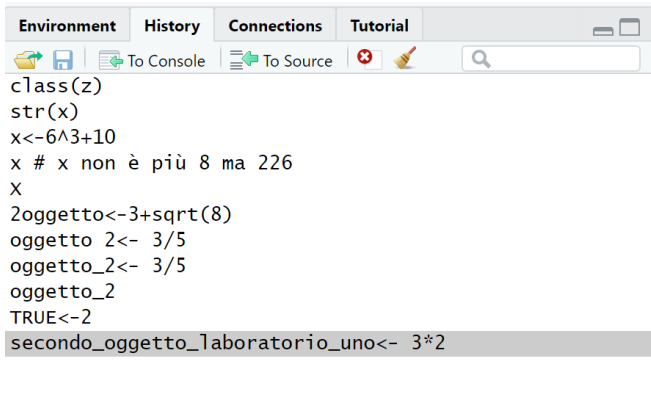
```
> secondo_oggetto_laboratorio_uno <- 3 * 2 # sconsigliato!
```

Posizionandosi nella Console, è possibile richiamare un oggetto iniziando a digitarne il nome e, utilizzando la funzione di autocompletamento di RStudio, selezionarlo premendo “Enter”



Per risalire invece all'istruzione con cui è stato generato un oggetto, bisogna accedere alla **Command history** o digitando il tasto “↑” (cliccando più volte si può risalire all'istruzione desiderata) o direttamente dal pannello **History** di **RStudio**. In questo pannello vengono conservate tutte le operazioni eseguite fino a quel momento





```
Environment History Connections Tutorial
To Console To Source
class(z)
str(x)
x<-6^3+10
x # x non è più 8 ma 226
X
2oggetto<-3+sqrt(8)
oggetto 2<- 3/5
oggetto_2<- 3/5
oggetto_2
TRUE<-2
secondo_oggetto_laboratorio_uno<- 3*2
```

## Le funzioni in R

In R, una *funzione* può essere definita come un insieme compatto e organizzato di istruzioni che permette di ottenere un risultato in maniera veloce considerando uno o più valori impostati

Una generica funzione viene richiamata utilizzando la sintassi *nome\_funzione(argomenti)*

A differenza di altri linguaggi, in R le funzioni sono degli oggetti primitivi, al pari di interi, booleani e stringhe. Per tale ragione è possibile assegnare funzioni ad oggetti, passare come argomento ad una funzione un'altra funzione, restituire una funzione come risultato

Esistono una molteplicità di funzioni predefinite dal linguaggio

A titolo di esempio, consideriamo l'istruzione necessaria per calcolare la media aritmetica dei primi 5 numeri interi

```
> x = (1 + 2 + 3 + 4 + 5)/5  
> x
```

```
## [1] 3
```

In modo più efficiente potremmo calcolare la stessa media utilizzando la funzione **mean()** di R

```
> x = mean(1:5)  
> x
```

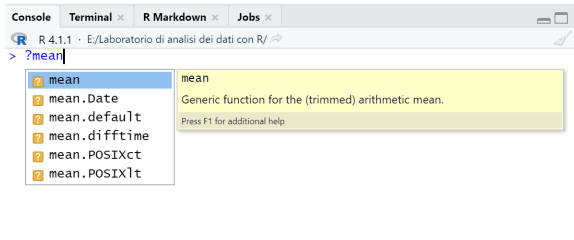
```
## [1] 3
```

Le informazioni riferite alle funzioni predefinite sono contenute nell'**Help page** (in RStudio, il pannello in basso a destra)

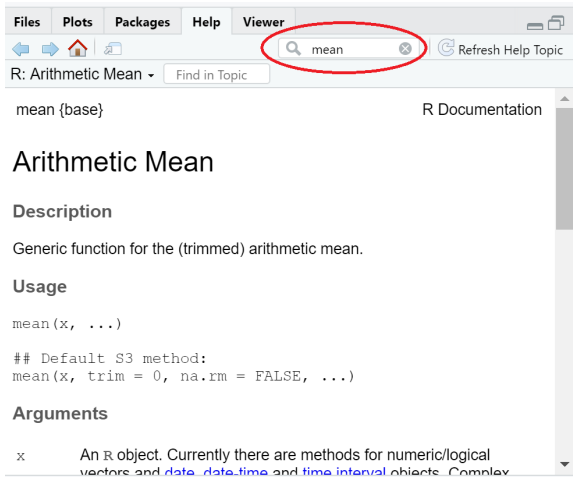
Per accedere all'help delle funzioni basta digitare nella Console `?nome_funzione` oppure `help(nome_funzione)`

```
> `?` (mean)
> help(mean)
```

Anche in questo caso verranno proposte, grazie all'autocompletamento, tutte le funzioni predefinite che contengono la stringa digitata



Alternativamente in RStudio si può richiamare l'help di una funzione digitando il nome della funzione nella barra di ricerca



Il contenuto dell'Help page è molto ricco e le informazioni in esso contenute sono

- ▶ in alto a sinistra figura il nome della funzione; tra parentesi graffe è riportato il nome della libreria che contiene la funzione. La funzione **mean()** fa parte dei comandi base di R quindi troviamo {base}
- ▶ **Description:** è una breve descrizione di cosa fa la funzione
- ▶ **Usage:** mostra le impostazioni di default della funzione
- ▶ **Arguments:** descrive uno ad uno, tutti gli argomenti che possono essere utilizzati nella funzione
- ▶ **Value:** descrive l'output della funzione
- ▶ **Reference:** ogni funzione di R è associata ad uno o più riferimenti bibliografici
- ▶ **See Also:** suggerisce altre voci dell'Help che sono in qualche modo legate alla funzione cercata
- ▶ **Examples:** fornisce alcuni esempi per l'utilizzo della funzione

## I Pacchetti

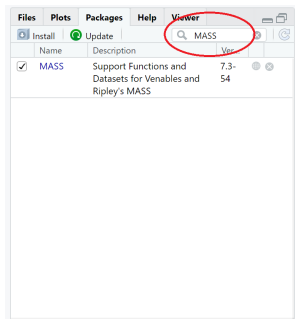
R propone un set fondamentale di funzioni (base) accessibile a tutti gli utenti e la possibilità di installare o caricare delle **estensioni** per svolgere ulteriori compiti particolari

In R queste estensioni sono i **pacchetti** (packages o libraries). Si può accedere alla lista dei pacchetti installati usando il comando **library()**, senza indicare l'argomento oppure dal pannello **Packages** (in RStudio, in basso a destra). Se si indica come argomento il nome di un pacchetto, R caricherà il pacchetto ed il suo contenuto sarà disponibile per l'utente

Ad es., possiamo caricare il pacchetto **MASS** con il comando **library(MASS)** (o anche **require(MASS)**)

```
> library(MASS)
```

Sfruttando i vantaggi di RStudio, lo stesso pacchetto può essere caricato spuntando nella lista dei pacchetti installati il pacchetto desiderato

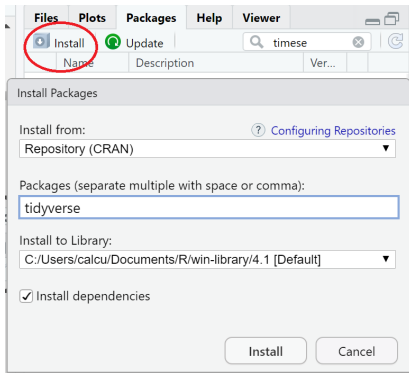


Prima di caricare un pacchetto è sempre necessario installarlo! Non tutti i pacchetti sono già installati in R, ad esempio il pacchetto **tidyverse** non lo è

Per installare un pacchetto si può usare la funzione `install.packages("nome_del_pacchetto")`

```
> install.packages("tidyverse")  
> library(tidyverse) # ora il pacchetto è caricato!
```

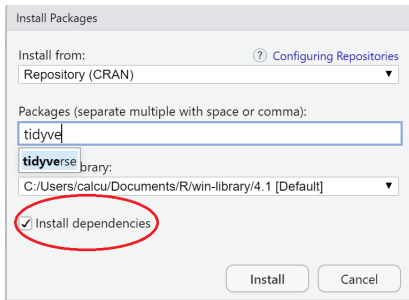
Alternativamente, si può utilizzare la procedura guidata dal pannello **Packages**



Alcuni pacchetti potrebbero dipendere da altri pacchetti non installati per funzionare. Per indicare ad R di installare anche le dipendenze, basta inserire nel comando, dopo il nome del pacchetto l'istruzione **install.packages(nome\_pacchetto , dependencies = TRUE)**

```
> install.packages("tidyverse", dependencies = TRUE)
```

Con la procedura guidata basta spuntare il riquadro delle dipendenze





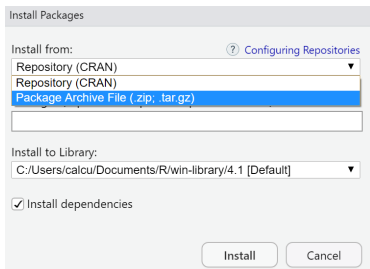
Il comando **search()** elenca i pacchetti caricati nella sessione di lavoro

I pacchetti possono essere prodotti da qualsiasi utente e solitamente sono reperibili usando i comandi visti sopra. Di default RStudio si appoggia al sito **CRAN** per reperire i pacchetti

Qualora il pacchetto desiderato non fosse presente nel **CRAN**, è possibile indicare un server diverso. Ad es., il comando seguente permette di installare un pacchetto presente nei server di Bioconductor

```
> source("https://bioconductor.org/biocLite.R")  
> biocLite("RnaSeqTutorial")
```

Infine, in RStudio è possibile installare i pacchetti manualmente anche da locale dal menu Tools| Install Packages... | Install from: | Package Archive File



## Funzioni definite dall'utente

Indipendentemente dalle funzioni presenti nei pacchetti, l'utente può scrivere una propria funzione seguendo delle regole di programmazione. Per definire una funzione in R si usa il comando **function**. La sintassi di base è *function (lista parametri) espressione*

Ad es., **function (x) x+2** è la funzione che prende un oggetto  $x$  in input e restituisce  $x+2$ . La funzione in se non ha un nome, perché una funzione è un valore come un intero o un booleano (è appunto un tipo primitivo!). Se vogliamo assegnare una funzione ad un oggetto "funz", scriveremo **funz<-function()**

```
> function(x) x + 2
```

```
## function(x) x + 2
```

```
> funz = function(x) x + 2  
> funz
```

```
## function(x) x + 2
```

Possiamo ora invocare la funzione con dei parametri opportuni, causando l'esecuzione dell'espressione che la definisce. Si può invocare sia una funzione assegnata ad un oggetto ma anche una funzione "anonima"

```
> funz(10)
```

```
## [1] 12
```

```
> funz(c(3, 5)) # c() definisce un vettore
```

```
## [1] 5 7
```

```
> (function(x) x + 2)(c(3, 5)) # funzione anonima
```

```
## [1] 5 7
```

# Gli oggetti di R

I principali oggetti con cui si lavora in R sono

- ▶ Vettori
- ▶ Matrici e Array
- ▶ Liste
- ▶ Data Frames

## R - Vettori

R gestisce i vettori come un tipo primitivo, al pari dei numeri, dei booleani e delle stringhe. Anzi, il vettore è il tipo di R più semplice possibile: un numero per R non è altro che un vettore di numeri di lunghezza 1

Per creare un vettore sia usa la funzione **c(input1, input2, ...)** (**c** sta per *concatenate*, concatenare)

```
> x <- c(1, 5, 7, 8, 30)
> x
```

```
## [1] 1 5 7 8 30
```

Si possono creare vettori anche utilizzando altri comandi

▶ **from:to**

```
> x <- 5:20 # x è un vettore di interi compresi tra 5 e 20  
> x
```

```
## [1] 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
```

### ▶ **seq(*from=...*,*to=...*,*by=...*)**

```
> x <- seq(5, 20, 5) # x è un vettore di numeri compresi tra 5 e 20,  
> # a passo di lunghezza 5  
> x
```

```
## [1] 5 10 15 20
```

### ▶ **rep(*input*,*times*)**

```
> xx <- rep(x, 2) # xx è un vettore ottenuto replicando
> # il vettore x per 2
> xx
```

```
## [1] 5 10 15 20 5 10 15 20
```

Se il vettore generato è troppo lungo per essere visualizzato su una sola riga, viene visualizzato in più righe consecutive. All'inizio di ogni riga, il simbolo **[i]** (che finora abbiamo sempre visto come [1]) indica quale posizione del vettore occupa il primo elemento visualizzato nella riga

```
> x <- 5:34
> x # 5 e 30 sono rispettivamente il 1° e il 26° elemento di x
```

```
## [1] 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25
## [26] 30 31 32 33 34
```

## Subsetting di vettori

Utilizzando le parentesi quadre (“`[]`”) si può effettuare la selezione degli elementi di un vettore

```
> y <- c(1, 3, -4, 6, 0, -10, 8, 5)
```

```
> y[2] # seleziona l'elemento di y alla posizione 2
```

```
## [1] 3
```

```
> y[c(2, 4)] # seleziona gli elementi di y alla posizione 2 e 4
```

```
## [1] 3 6
```

```
> y[-c(1, 3)] # esclude gli elementi di y nelle posizioni 1 e 3
```

```
## [1] 3 6 0 -10 8 5
```



```
> y[y > 0] # seleziona gli elementi positivi di y
```

```
## [1] 1 3 6 8 5
```

```
> y[!(y <= 0)] # esclude elementi non strettamente positivi
```

```
## [1] 1 3 6 8 5
```

```
> y[y > 0] - 1 # tutti gli elementi positivi di y -1
```

```
## [1] 0 2 5 7 4
```

```
> y[y > 0][3] # seleziona l'elemento di y in posizione 3 tra i positivi
```

```
## [1] 6
```

Le espressioni sui vettori possono essere composte da operazioni annidate.

Vengono eseguite proprio come le espressioni sui numeri: prima si eseguono le operazioni all'interno delle parentesi più interne, poi si eseguono le operazioni più esterne

```
> yy <- rep(c(1, 4), 3) * 2 # prima si crea il vettore c(),  
> # questo viene ripetuto 3 volte e infine ogni  
> # elemento viene moltiplicato per 2  
> yy
```

```
## [1] 2 8 2 8 2 8
```

Per conoscere la posizione degli elementi di un vettore che soddisfano una particolare condizione si può utilizzare la funzione **which()**, che richiede come argomento un vettore di tipo logico

```
> which(y > 0) # posizione assunta dagli elementi positivi
```

```
## [1] 1 2 4 7 8
```

```
> which.min(y) # posizioni del valore minimo
```

```
## [1] 6
```

```
> which.max(y) # posizioni del valore massimo
```

```
## [1] 7
```

La funzione **length()** se applicata ad un vettore, ne restituisce la dimensione:

```
> length(y) # vettore di lunghezza 8
```

```
## [1] 8
```

Per ordinare gli elementi di un vettore si possono usare le funzioni **sort()** oppure **order()**

```
> sort(y) # in ordine crescente
```

```
## [1] -10 -4 0 1 3 5 6 8
```

```
> sort(y, decreasing = T) # in ordine decrescente
```

```
## [1] 8 6 5 3 1 0 -4 -10
```

Fin qui abbiamo considerato vettori numerici, ovvero vettori su cui è possibile effettuare operazioni aritmetiche. R consente la costruzione di vettori non-numerici, sui cui si possono effettuare solo alcune operazioni (ad es. subsetting)

```
> z <- c("Foggia", "BAT", "Bari", "Brindisi", "Taranto",  
+       "Lecce")  
> z
```

```
## [1] "Foggia" "BAT" "Bari" "Brindisi" "Taranto" "Lecce"
```

```
> z[c(1, 2)] # Le province più a nord della Puglia
```

```
## [1] "Foggia" "BAT"
```

```
> provB <- z[grepl("^[B].*", z)] # la funzione grepl() cattura tutti
> # gli elementi che iniziano con 'B'
>
> provB
```

```
## [1] "BAT"      "Bari"      "Brindisi"
```

Anche se è possibile formare vettori che comprendono sia stringhe sia numeri, i numeri inseriti in vettori “misti” vengono comunque trasformati in stringhe

```
> v <- c("Bari", 5, 10)
> v
```

```
## [1] "Bari" "5"    "10"
```

Le virgolette indicano che tutti gli elementi di v sono stringhe; più avanti vedremo come creare oggetti “misti” (i.e. dataframe)

# R - Matrici e Array

## Matrici

Le matrici sono collezioni di dati dello stesso tipo, individuate dall'indice di riga e colonna

Per creare una matrice sia usa la funzione **matrix(*data*, *nrow*, *ncol*)**

```
> X <- matrix(data = c(10, 20, 30, 40), nrow = 2, ncol = 2)
> X # matrice di dimensione 2X2
```

```
##      [,1] [,2]
## [1,]  10  30
## [2,]  20  40
```

Di default R popola le matrici per colonna. Se si vuole procedere inserendo gli elementi per riga si utilizza l'argomento ***byrow=T***

```
> X <- matrix(data = c(10, 20, 30, 40), 2, 2, byrow = T)
> X
```

```
##      [,1] [,2]
## [1,]   10   20
## [2,]   30   40
```

**Attenzione!** Il numero di righe e colonne deve essere coerente con l'argomento *data* della funzione *matrix*

```
> X1 <- matrix(1:10, nrow = 4, ncol = 3)
> X1
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]    1    5    9
## [2,]    2    6   10
## [3,]    3    7    1
## [4,]    4    8    2
```



Il vettore 1:10 viene riutilizzato (vengono usati i primi due elementi) per ottenere il risultato; inoltre, viene stampato un *warning*...provate!

Ulteriori funzioni per la costruzioni di matrici sono **`cbind(input1, input2, ...)`** e **`rbind(input1, input2, ...)`**

```
> X2 <- cbind(3:4, c(2, -3), c(NA, 9))  
> X2 # dispone i tre vettori per colonna
```

```
##      [,1] [,2] [,3]  
## [1,]    3    2  NA  
## [2,]    4   -3    9
```

```
> X3 <- rbind(3:4, c(2, -3), c(NA, 9))  
> X3 # dispone i tre vettori per riga
```

```
##      [,1] [,2]  
## [1,]    3    4  
## [2,]    2   -3  
## [3,]   NA    9
```

## Alcune funzioni utili per lavorare con le matrici sono

```
> diag(X) # estrae la diagonale principale di X
```

```
## [1] 10 40
```

```
> diagX <- diag(1:3) # costruisce la matrice diagonale di elementi 1:3  
> diagX
```

```
##      [,1] [,2] [,3]  
## [1,]    1    0    0  
## [2,]    0    2    0  
## [3,]    0    0    3
```

```
> diagI <- diag(3) # se k è uno scalare, crea una matrice  
> # identità di dimensione kXk  
> diagI
```

```
##      [,1] [,2] [,3]  
## [1,]    1    0    0  
## [2,]    0    1    0  
## [3,]    0    0    1
```

## Subsetting di matrici

Come per i vettori, l'utilizzo di “[ ]” è utile per selezionare gli elementi della matrice: la “,” serve per separare gli indici di riga e di colonna

```
> X2[2, ] # seleziona la riga 2 di X2
```

```
## [1] 4 -3 9
```

```
> X2[, 1] # seleziona la colonna 1 di X2
```

```
## [1] 3 4
```

```
> X2[2, 3] # seleziona l'elemento alla riga 2 e alla colonna 3
```

```
## [1] 9
```

Si possono selezionare anche più righe e colonne insieme, fornendo i vettori come indici

```
> X2[c(1:2), c(2:3)]
```

```
##      [,1] [,2]  
## [1,]    2  NA  
## [2,]   -3   9
```

```
> X2[, -c(1:2)] # seleziona tutte le colonne tranne la 1 e la 2
```

```
## [1] NA  9
```

In una matrice si può sostituire una riga o una colonna, ammesso che le dimensioni corrispondano

```
> X2[1, ] <- rep(3, 3) # sostituisce la riga 1 di X2 con il nuovo vett
```

La dimensione di una matrice è associata ad una coppia di numeri: la funzione **dim()** viene utilizzata per accedere al numero di righe e colonne

```
> dim(X2) # dimensione di X2
```

```
## [1] 2 3
```

```
> dim(X2)[1] # numero di righe di X2
```

```
## [1] 2
```

```
> dim(X2)[2] # numero di colonne di X2
```

```
## [1] 3
```

La funzione **matrix()** utilizzata senza il suo primo argomento permette di creare una matrice di valori mancanti, NA

```
> emptym = matrix(, nrow = 2, ncol = 2) # matrice vuota  
> emptym
```

```
##      [,1] [,2]  
## [1,]  NA  NA  
## [2,]  NA  NA
```

La matrice *emptym* può essere popolata ad es. utilizzando un vettore numerico di dimensione pari al numero di elementi della matrice

```
> emptym[] <- 1:4
```

Infine si fa notare come si può “forzare” una matrice a diventare un vettore con la funzione **as.vector()**

```
> as.vector(emptym)
```

```
## [1] 1 2 3 4
```

## Array

Gli Array sono oggetti multidimensionale e costituiscono una estensione delle matrici. Ogni elemento di un array è individuato da un vettore di indici (così come i vettori e le matrici sono individuati rispettivamente da uno e due indici) Un array tridimensionale è caratterizzato dalla terna  $(i_1, i_2, i_3)$  e può essere creato attraverso la funzione **array()**

```
> a <- array(1:36, dim = c(3, 4, 3)) # crea un array
> a
```

```
## , , 1
```

```
##
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
```

```
## [1,]    1    4    7   10
```

```
## [2,]    2    5    8   11
```

```
## [3,]    3    6    9   12
```

```
##
```

```
## , , 2
```

```
##
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
```

```
## [1,]   13   16   19   22
```

```
## [2,]   14   17   20   23
```

```
## [3,]   15   18   21   24
```

```
##
```

```
## , , 3
```

```
##
```

```
##      [,1] [,2] [,3] [,4]
```

```
## [1,]   25   28   31   34
```

```
## [2,]   26   29   32   35
```

```
## [3,]   27   30   33   36
```

```
> dim(a)
```

```
## [1] 3 4 3
```

L'array *a* di dimensione  $3 \times 4 \times 3$  può essere pensato come 3 matrici  $3 \times 4$  una dietro l'altra

## Subsetting di array

L'uso delle parentesi quadre, alla stregua di vettori e matrici, ha il fine di selezionare sottoinsiemi dell'array

```
> a[1, , ] # seleziona le righe 1 delle 3 matrici disponendole per colonna
```

```
##      [,1] [,2] [,3]
## [1,]    1   13   25
## [2,]    4   16   28
## [3,]    7   19   31
## [4,]   10   22   34
```

```
> a[, , 3] # seleziona la terza matrice
```

```
> a[, 2, ] # seleziona le colonne 2 delle 3 matrici
```



## R - Liste

In R una lista è un oggetto che raccoglie altri oggetti, anche differenti tra loro, compreso altre liste. Abbiamo visto che questo non vale per i vettori e le matrici, i cui elementi invece sono dello stesso tipo

Una lista viene creata usando il comando **list()** ed il numero degli oggetti che la costituiscono definisce la dimensione della lista, mentre le sue componenti sono individuate con semplici `[]` o doppie `[[ ]]` parentesi quadre

```
> lista <- list(rep(0, 3), matrix(1:4, nrow = 2), c("Bari",  
+       "Lecce"))  
> # questa lista contiene un vettore di 0 di  
> # lunghezza 3, una matrice 2X2 e un vettore di  
> # stringhe di lunghezza 2
```

```
> lista
```

```
## [[1]]  
## [1] 0 0 0  
##  
## [[2]]  
##      [,1] [,2]  
## [1,]    1    3  
## [2,]    2    4  
##  
## [[3]]  
## [1] "Bari"  "Lecce"
```

```
> length(lista) # restituisce la dimensione della lista
```

```
## [1] 3
```

```
> lista[1] # seleziona il primo elemento della lista
```

```
## [[1]]  
## [1] 0 0 0
```

oppure

```
> lista[[3]] # seleziona il terzo elemento della lista
```

```
## [1] "Bari" "Lecce"
```

```
> lista[[2]] + 2 # esegue un'operazione sul secondo elemento (matrice)
```

```
##      [,1] [,2]  
## [1,]    3    5  
## [2,]    4    6
```

```
> lista[[2]][2, 2] # estrae l'elemento alla riga 2 e colonna 2
```

```
## [1] 4
```

Ogni singola sub-componente della lista può essere trattata come un oggetto separato e indipendente su cui poter effettuare delle operazioni. Se per estrarre gli oggetti della lista si usano le singole (piuttosto che le doppie) parentesi quadre, l'oggetto verrà comunque estratto ma sarà ancora una lista; la funzione **unlist()** viene usata per rimuovere dall'oggetto la struttura della lista

```
> str(lista[1]) # il primo elemento della lista è ancora una lista
```

```
## List of 1  
## $ : num [1:3] 0 0 0
```

```
> prov <- unlist(lista[1]) # il primo elemento della lista viene  
> # salvato come vettore  
> str(prov)
```

```
## num [1:3] 0 0 0
```

E' possibile assegnare ad ogni elemento della lista un nome in due modi

### 1. direttamente nella funzione **list()**

```
> lista <- list(primo = rep(0, 3), secondo = matrix(1:4,  
+ nrow = 2), terzo = c("Bari", "Lecce"))
```

### 2. attraverso la funzione **names()** che restituisce NULL se la lista è stata creata senza specificare i nomi

```
> names(lista) <- c("primo", "secondo", "terzo")
```

Quando i nomi sono stati assegnati è possibile estrarre ogni elemento della lista invocando direttamente il proprio nome, attraverso il simbolo “\$” o con le parentesi quadre, la differenza sta nel tipo di oggetto restituito

```
> lista$secondo # estrae il secondo elemento
```

```
##      [,1] [,2]  
## [1,]    1    3  
## [2,]    2    4
```

```
> str(lista$secondo) # è una matrice
```

```
## int [1:2, 1:2] 1 2 3 4
```

```
> lista["secondo"] # estrae il secondo elemento, ma...
```

```
## $secondo  
##      [,1] [,2]  
## [1,]    1    3  
## [2,]    2    4
```

```
> str(lista["secondo"]) # è una lista
```

```
## List of 1  
## $ secondo: int [1:2, 1:2] 1 2 3 4
```

## R - Dataframes

Il dataframe è (probabilmente) l'oggetto più utilizzato di tutto l'ambiente R, almeno in una sua ottica di **gestione** e **analisi dei dati**

Un dataframe è una matrice di dati in cui ad ogni riga corrisponde una osservazione (unità statistica) e ad ogni colonna una variabile statistica, e nell'ambiente viene trattato come una lista

Ogni elemento di tale lista rappresenta una variabile statistica, per cui **length()** restituisce il numero delle variabili, mentre **names()** i rispettivi nomi

Tra le diverse opzioni disponibili, è possibile costruire un dataframe direttamente con la funzione **data.frame()**

```
> df <- data.frame(a = 1:3, sesso = c("F", "M", "F")) # crea un datafr  
> df
```

```
##   a sesso  
## 1 1     F  
## 2 2     M  
## 3 3     F
```

```
> length(df) # n. variabili
```

```
## [1] 2
```

```
> names(df) # nome delle variabili
```

```
## [1] "a"      "sesso"
```

```
> dim(df) # restituisce la dimensione (n. osservazioni e n. variabili)
```

```
## [1] 3 2
```

```
> str(df) # restituisce informazioni circa la struttura di df
```

```
## 'data.frame':    3 obs. of  2 variables:  
## $ a      : int  1 2 3  
## $ sesso: chr  "F" "M" "F"
```

Possiamo aggiungere altre variabili (colonne) al dataframe assegnando direttamente un nome alla variabile

```
> df$eta <- c(21, 19, 20) # aggiunge una variabile di nome 'eta'  
> df
```

```
##   a sesso eta  
## 1 1     F  21  
## 2 2     M  19  
## 3 3     F  20
```

## Subsetting di dataframe

Il dataframe creato è definito da 3 casi e 3 variabili (due numeriche ed una categoriale) che possono essere selezionate in modi diversi



- ▶ utilizzando il nome della variabile (ad es., `df$ sesso` o `df[, "sesso"]`)
- ▶ utilizzando il numero di colonna che la variabile occupa (ad es., `df[, 2]`)

Il risultato è comunque un vettore. Provate!

Nelle applicazioni è utile selezionare soltanto una parte del dataframe iniziale, ad es. solo alcune variabili o soltanto alcuni casi che soddisfano determinati criteri

```
> # selezione dell'età delle sole femmine  
> df[df$ sesso == "F", "eta"]
```

```
## [1] 21 20
```

```
> # selezione delle sole femmine con eta<=20 (si fa  
> # notare l'uso dell'operatore logico '&' affinché  
> # siano soddisfatte entrambe le condizioni)  
> df[df$ sesso == "F" & df$ eta <= 20, ]
```

```
##   a sesso eta  
## 3 3      F  20
```

```
> # selezione dei valori di 'sesso' con eta<20 o
> # eta>20 (si fa notare l'uso dell'operatore
> # logico '|' affinché siano soddisfatte
> # alternativamente le due condizioni)
> df[df$eta < 20 | df$eta > 20, "sesso"]
```

```
## [1] "F" "M"
```

Alternativamente è possibile selezionare sottoinsiemi di dati utilizzando la funzione **subset(data,condizione,selezione)**

```
> # selezione dei casi con età <=20
> subset(df, eta <= 20)
```

```
##   a sesso eta
## 2 2     M  19
## 3 3     F  20
```

```
> # selezione dei valori della variabile sesso per  
> # i casi con età <=20  
> subset(df, eta <= 20, select = "sesso")
```

```
##  sesso  
## 2     M  
## 3     F
```

```
> # selezione dei casi con 19 e 21 anni (si fa  
> # notare l'uso dell'operatore logico %in% che  
> # permette di specificare una lista di valori  
> # come clausole di ricerca in un'unica query)  
> subset(df, eta %in% c(19, 21))
```

```
##  a sesso eta  
## 1 1     F  21  
## 2 2     M  19
```

## Importazione dei dati

La funzione **data.frame()** vista in precedenza non esaurisce le diverse possibilità per affrontare il problema dell'inserimento e gestione di dati. Ad es. la funzione **as.data.frame()** può essere utilizzata per forzare una matrice di dati ad un dataframe

```
> # Richiamiamo la matrice X1  
> str(X1)
```

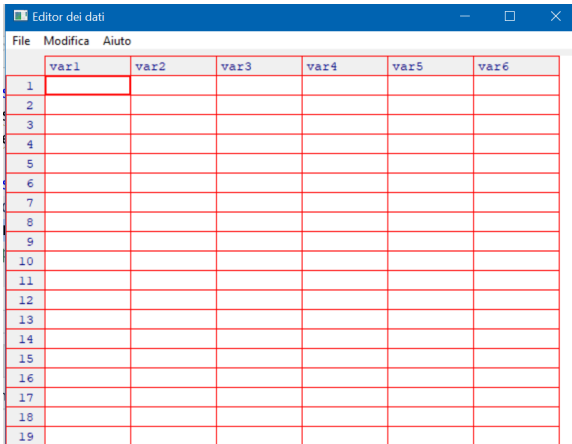
```
## int [1:4, 1:3] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ...
```

```
> df1 <- as.data.frame(X1)  
> str(df1)
```

```
## 'data.frame': 4 obs. of 3 variables:  
## $ V1: int 1 2 3 4  
## $ V2: int 5 6 7 8  
## $ V3: int 9 10 1 2
```

I dati possono essere passati ad **R** anche attraverso l'inserimento manualmente utilizzando un foglio elettronico

```
> X <- data.frame()  
> fix(X) # apre un Editor di dati  
> # che permette l'inserimento dei dati cella per  
+ # cella
```



	var1	var2	var3	var4	var5	var6
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						

Un'altra possibilità (probabilmente la più frequente nelle applicazioni), è quella di importare i dati da un file ASCII (.txt, .asc o .csv). A tale scopo viene utilizzata la funzione **read.table()** o **read.delim()**

```
> stud <- read.table(file.choose(), header = TRUE, sep = "\t",  
+   na.strings = "NA", dec = ",")
```

```
> str(stud)
```

```
## 'data.frame':    20 obs. of  7 variables:  
## $ id      : int  1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ...  
## $ Sex     : chr  "Female" "Male" "Male" "Male" ...  
## $ Age     : num  18.2 17.6 16.9 20.3 23.7 ...  
## $ Height: num  173 178 NA 160 165 ...  
## $ WHnd   : chr  "Right" "Left" "Right" "Right" ...  
## $ Pulse  : int  92 104 87 NA 35 64 83 74 72 90 ...  
## $ Smoke  : chr  "Never" "Regul" "Occas" "Never" ...
```

In questo caso, il file *“Students.txt”* viene importato e automaticamente convertito nel dataframe *stud*

Alcuni argomenti della funzione sono

- ▶ il **path** (o percorso del file)
  - ▶ può essere specificato e scritto come negli ambienti Unix (o Linux) con *“/”* (ad es. *“E:/Laboratorio di analisi dei dati con R/ Data/studenti.txt”*)
  - ▶ il percorso viene dinamicamente scelto attraverso la funzione **file.choose()** che apre la finestra di navigazione
- ▶ **header=TRUE** specifica che la prima linea del file contiene le intestazioni delle colonne
- ▶ **sep=“\t”** indica che i diversi campi sono separati da un tab (altre opzioni posso essere ad es. *“;”, “,”*)
- ▶ **na.strings=“NA”** è utile se nel file sono presenti valori mancanti, in questo caso individuati con NA
- ▶ **dec=“,”** specifica il tipo di carattere utilizzato nel file per separare i decimali, in questo caso la virgola

Se il file di input è in formato “.csv” si utilizza la funzione **read.csv()** con la stessa logica vista in precedenza

```
> salary <- read.csv(file.choose(), header = TRUE, sep = ",")
```

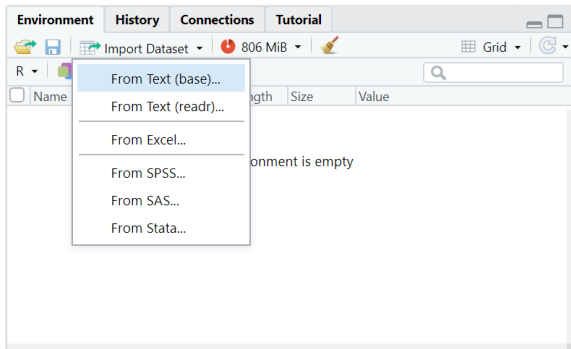
```
> str(salary)
```

```
## 'data.frame':      8 obs. of  5 variables:
## $ id          : int  1 2 3 4 5 6 7 8
## $ name        : chr  "Rick" "Dan" "Michelle" "Ryan" ...
## $ salary      : num  623 515 611 729 843 ...
## $ start_date  : chr  "2012-01-01" "2013-09-23" "2014-11-15" "2014-05-11" ...
## $ dept        : chr  "IT" "Operations" "IT" "HR" ...
```



RStudio permette di importare i file di input attraverso una procedura guidata. È possibile accedere alle funzionalità di importazione dei dati dal pannello **Environment**. Gli importatori sono raggruppati in 3 categorie: dati di testo, dati di Excel e dati statistici

Per accedere a questa funzione, si utilizza il menu a tendina “Import Dataset” dal pannello **Environment**



L'importazione tramite "From text (base)" consente di importare file di testo (anche .csv) utilizzando il pacchetto di **base**

Import Dataset

Name

Input File

id	Sex	Age	Height	wHnd	Pulse	Smoke
1	Female	18,250	173,00	Right	92	Never
2	Male	17,583	177,80	Left	104	Regul
3	Male	16,917	NA	Right	87	Occas
4	Male	20,333	160,00	Right	NA	Never
5	Male	23,667	165,00	Right	35	Never
6	Female	21,000	172,72	Right	64	Never
7	Male	18,833	182,88	Right	83	Never
8	Female	35,833	157,00	Right	74	Never
9	Male	19,000	175,00	Right	72	Never
10	Male	22,333	167,00	Right	90	Never
11	Female	28,500	156,20	Right	80	Neve
12	Male	18,250	NA	Right	68	Never
13	Female	18,750	155,00	Right	NA	Neve
14	Female	17,500	155,00	Right	66	Neve
15	Male	17,167	NA	Right	60	Never

Encoding

Heading  Yes  No

Row names

Separator

Decimal

Quote

Comment

na.strings

Strings as factors

Data Frame

id	Sex	Age	Height	wHnd	Pulse	Smoke
1	Female	18.250	173.00	Right	92	Never
2	Male	17.583	177.80	Left	104	Regul
3	Male	16.917	NA	Right	87	Occas
4	Male	20.333	160.00	Right	NA	Never
5	Male	23.667	165.00	Right	35	Never
6	Female	21.000	172.72	Right	64	Never
7	Male	18.833	182.88	Right	83	Never
8	Female	35.833	157.00	Right	74	Never
9	Male	19.000	175.00	Right	72	Never
10	Male	22.333	167.00	Right	90	Never
11	Female	28.500	156.20	Right	80	Never
12	Male	18.250	NA	Right	68	Never
13	Female	18.750	155.00	Right	NA	Never
14	Female	17.500	155.00	Right	66	Never
15	Male	17.167	NA	Right	60	Never
16	Female	17.167	156.00	Right	NA	Never
17	Female	19.333	157.00	Right	89	Never

L'importazione di file "From text (readr)" consente di importare file .csv e in generale file delimitati da caratteri, utilizzando il pacchetto **readr**. Questo importatore di testi fornisce supporto per

- ▶ importare i dati dal file system o da un URL
- ▶ modificare il tipo di dati della colonna
- ▶ saltare o includere solo alcune colonne
- ▶ rinominare il set di dati
- ▶ saltare le prime N righe
- ▶ usare la riga di intestazione per i nomi delle colonne
- ▶ tagliare gli spazi nei nomi
- ▶ cambiare il delimitatore di colonna
- ▶ selezionare citazioni, escape, commenti e identificatori NA

Sempre dall'Import data si può selezionare l'opzione "From text (readr)" che apre la finestra dove è possibile specificare le modalità di importazione del file di dati

Nell'esempio, si vuole importare il file "salary.csv" escludendo la prima colonna

Import Text Data

File/URL:  
E:/Laboratorio di analisi dei dati con R/Data/salary.csv Browse...

Data Preview:

id (double)	name (character)	salary (double)	start_date (double)	dept (character)
Guess	k	623.30	2012-01-01	IT
Character	n	515.20	2013-09-23	Operations
Double	chelle	611.00	2014-11-15	IT
Integer	an	729.00	2014-05-11	HR
Pre Numeric	ries.	843.25	2015-03-27	Finance

Import

First Row as Names  Trim Spaces  Open Data Viewer

Delimiter: **Comma** Escape: **None**

Quotes: **Default** Comment: **Default**

Locale: **Configure...** NA: **Default**

Code Preview:

```
library(readr)
salary <- read_csv("Data/salary
.csv")
View(salary)
```

Assertions

**Skip** Import data using readr

L'importazione tramite "From Excel (base)" consente di importare file con estensione ".xlsx" utilizzando il pacchetto **readxl**

Anche in questo caso l'acquisizione dei dati avviene inserendo nella finestra di importazione, le opzioni per l'importazione del file di dati

Nell'esempio, si importano i dati contenuti nel file "Imprese attive.xlsx", scegliendo lo spreadsheet "2019"

Import Excel Data

File/URL:  
E:/Laboratorio di analisi dei dati con R/Data/Imprese attive.xlsx Browse...

Data Preview:

Classe_addetti <small>(character)</small>	Imprese_attive <small>(double)</small>
50-249	24288
250 e più	4179
totale	4377379

Previewing first 50 entries.

Import Options:

Name:  Max Rows:   
Sheet:  Skip:   
Range:  NA:   
 First Row as Names  
 Open Data Viewer

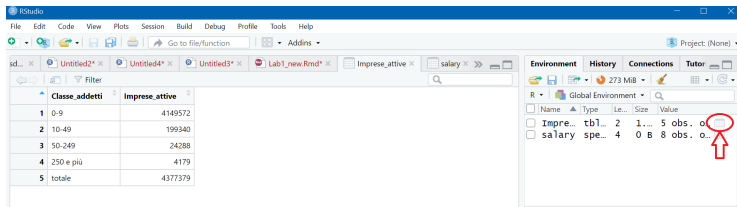
Code Preview:

```
library(readxl)
Imprese_attive <- read_excel(
  "Data/Imprese attive.xlsx")
view(Imprese_attive)
```

? Reading Excel files using readxl Import Cancel

N.B. Poiché non interagiremo in questo incontro con altri software statistici, la trattazione degli importatori di dati statistici (da SPSS, SAS, Stata) è rimandata all'approfondimento personale

I dati importati in RStudio, possono essere visualizzati scrivendo nella Console il comando **view(nome\_dataset)** oppure cliccando nell'Environment sulla griglia accanto al dataset



The screenshot shows the RStudio interface. On the left, a data table is displayed with two columns: 'Classe\_addetti' and 'Imprese\_attive'. The table contains five rows of data. On the right, the Environment pane shows a list of objects: 'Impre...' (tbl) and 'salary' (spe). A red circle and arrow highlight the 'Impre...' object in the Environment pane.

	Classe_addetti	Imprese_attive
1	0-9	4149572
2	10-49	199340
3	50-249	24288
4	250 e più	4179
5	totale	4377379

Accanto alle precedenti modalità di acquisizione dei dati, esiste la possibilità di utilizzare dataset contenuti nei pacchetti di R. Ad es., consideriamo il pacchetto "datasets" di R

```
> library(datasets)
> library(help = "datasets") # apre la lista dei dataset contenuti
> # nel pacchetto
```

Per accedere ad uno dei dataset, si utilizza la funzione `data(nome_dataset)`

```
> data(cars)
> cars
> `?`(cars # descrizione del dataset
+ )
```

Questi dati possono quindi essere esplorati, analizzati e manipolati attraverso alcune funzioni (di base) quali

```
> str(cars) # struttura del dataset
> dim(ca) # dimensione del dataset
> head(cars) # prime righe
> cars$speed # seleziona la variabile speed
> cars[20:30, ] # seleziona le osservazioni da 20 a 30
```

## Organizzazione del lavoro

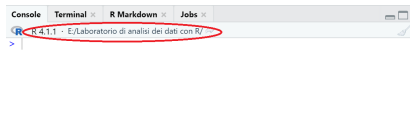
Quando si lavora in RStudio è utile specificare la directory di lavoro, ovvero la cartella dove salvare i file relativi ad una sessione di lavoro. Con il comando **getwd()** viene restituito il **path** dell'attuale directory di lavoro che è possibile cambiare attraverso **setwd()**

```
> getwd() # questa è l'attuale directory di lavoro
```

```
## [1] "E:/Orientamento consapevole/Orientamento consapevole 2023/22 ma
```

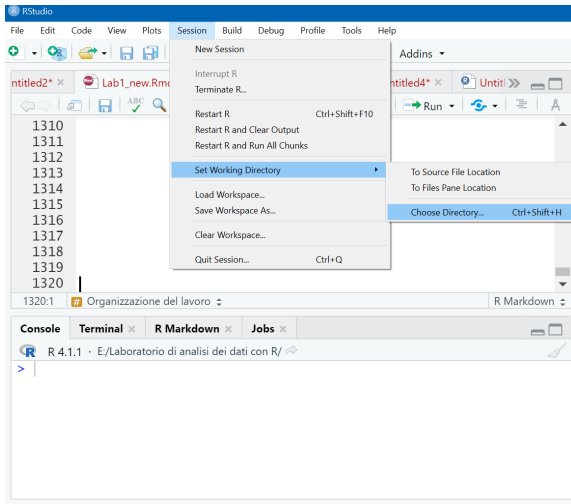
```
> setwd("E:/Varie/") # questa è la nuova directory di lavoro
```

L'attuale directory di lavoro è anche riportata nella Console





per cambiarla è possibile utilizzare anche il menu a tendina **Session** | **Set working directory** | **Choose Directory** | **la mia cartella**



Una volta impostata la directory di lavoro, possiamo iniziare creare degli **script** nella stessa interfaccia grafica

Lo **script** non è altro che un file di testo che contiene tutti i comandi (di R) che è necessario far girare, passando per la Console di R. Questo file viene salvato con l'estensione “.R”, e può essere modificato e riutilizzato anche in un diverso progetto di analisi dei dati

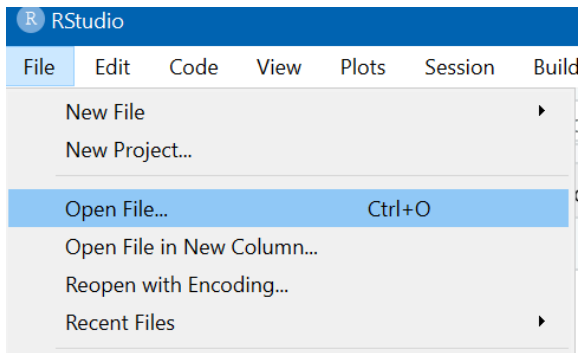
E' buona pratica lavorare sempre con uno script, evitando di eseguire i comandi nella Console dopo il prompt, ma riportarli nello script e poi eseguirli. Le ragioni sono fondamentalmente due

- ▶ il codice, in questo modo, può essere immediatamente corretto, modificato e rieseguito, nel caso produca risultati diversi da quelli attesi o siano presenti errori di battitura
- ▶ il file può essere salvato, riutilizzato e condiviso

Selezionando **File|New File|R Script** apriamo in RStudio una nuova finestra che permette di editare (scrivere) uno script

New File	▶	R Script	Ctrl+Shift+N
New Project...		R Notebook	
Open File...	Ctrl+O	R Markdown...	
Open File in New Column...		Shiny Web App...	
Reopen with Encoding...		Plumber API...	
Recent Files	▶	C File	
Open Project...		C++ File	
Open Project in New Session...		Header File	
Recent Projects	▶	Markdown File	
Import Dataset	▶	HTML File	
Save	Ctrl+S	CSS File	
Save As...		JavaScript File	
Save with Encoding...		D3 Script	
Save All	Ctrl+Alt+S	Python Script	
Knit Document	Ctrl+Shift+K	Shell Script	
Compile Report...		SQL Script	
Print...		Stan File	
Close	Ctrl+W	Text File	
Close All	Ctrl+Shift+W	R Sweave	
Close All Except Current	Ctrl+Alt+Shift+W	R HTML	
Close Project		R Presentation	
		R Documentation...	

Se invece si vuole accedere ad uno script già salvato selezionando **File | Open File** si aprirà la finestra di navigazione che permette di visualizzare (e scegliere) il file desiderato



Lo script appare in RStudio nel riquadro in alto a sinistra

E' possibile ora iniziare a scrivere i proprio comandi o modificare quelli già salvati

Per eseguire un comando, basta posizionarsi con il cursore sul comando (o su una selezione di più comandi) e premere "Run" oppure Ctrl+Enter

Run the current line or selection (Ctrl+Enter)

```
1- #####
2- ## Script esempio ##
3- #####
4-
5-
6- x<-4+2 # creo l'oggetto x
7- x
8-
9- y=log(5)*sqrt(36) # creo l'oggetto y
10- y
11-
12-
13- v<- matrix(c(2,2,3,5),2,2) # creo la matrice v
14-
15- v*y # moltiplico gli elementi di v per y
```

7-4 [Untitled] R Script

Console Terminal R Markdown Jobs

```
R 4.1.1 · E:/Laboratorio di analisi dei dati con R/
> x<-4+2 # creo l'oggetto x
> x
[1] 6
>
```

Environment History Connections Tutorial

R Global Environment 687 MiB

Name	Type	Length	Size	Value
x	numeric	1	56 B	9.65662747460...
y	numeric	1	56 B	9.65662747460...

Files Plots Packages Help Viewer

The R Language Find in Topic Refresh Help Topic

## Statistical Data Analysis

### Manuals

- [An Introduction to R](#)
- [The R Language Definition](#)
- [R Installation and Writing R Extensions](#)

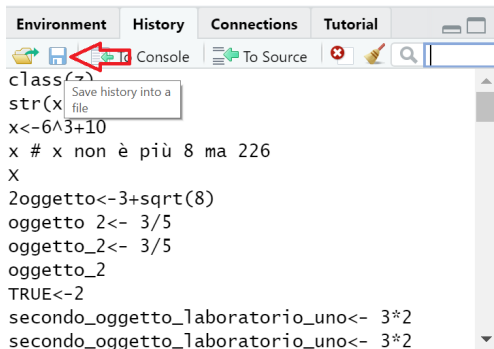
Si ribadisce che lo script va salvato con estensione “.R”  
selezionando dal menu a tendina **File | Save as | “myscript.R”**

Nome file:	myscript.R
Salva come:	All Files (*.*)

Prima di chiudere la sessione di lavoro, può essere necessario salvare sia la Command history (o semplicemente History) che il Workspace

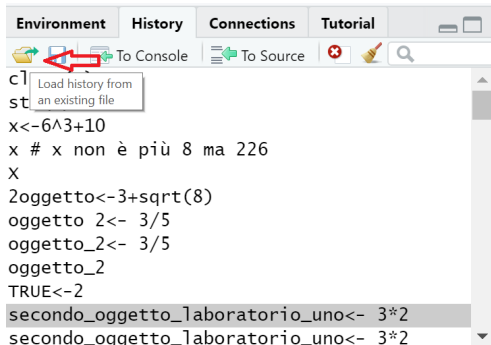
► la Command history viene salvata con estensione “.Rhistory”

Questo file viene creato automaticamente al momento della chiusura della sessione quando quest’ultima viene salvata attraverso il comando **q(“yes”)** , oppure può essere esplicitamente creato durante la sessione di lavoro selezionando, dal pannello **History**, **Save history in to a file** o utilizzando la funzione **savehistory(file=“myHistory.Rhistory”)**



```
class(x)
str(x)
x<-6^3+10
x # x non è più 8 ma 226
X
2oggetto<-3+sqrt(8)
oggetto 2<- 3/5
oggetto_2<- 3/5
oggetto_2
TRUE<-2
secondo_oggetto_laboratorio_uno<- 3*2
secondo_oggetto_laboratorio_uno<- 3*2
```

Per richiamare la History così creata durante una nuova sessione di lavoro si può usare **loadhistory(file="myHistory.Rhistory")** oppure importare lo stesso file selezionando loadhistory dal pannello History



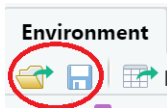
The screenshot shows the RStudio History panel with the following content:

```
Environment History Connections Tutorial  
To Console To Source  
c1  
st  
x<-6^3+10  
x # x non è più 8 ma 226  
X  
2oggetto<-3+sqrt(8)  
oggetto 2<- 3/5  
oggetto_2<- 3/5  
oggetto_2  
TRUE<-2  
secondo_oggetto_laboratorio_uno<- 3*2  
secondo_oggetto_laboratorio_uno<- 3*2
```

A red arrow points to the 'Load history from an existing file' option in the context menu.

- ▶ il workspace viene salvato con estensione “.Rdata”

Il file può essere salvato in qualsiasi momento durante la sessione di lavoro utilizzando la funzione **save.image(file=“myWorkSpace.RData”)** e può essere caricato in una nuova sessione di lavoro utilizzando **load(“myWorkSpace.RData”)**; alternativamente, si possono eseguire le stesse operazioni utilizzando i comandi veloci nel pannello **Environment** (così come per la History)



Ogni sessione di lavoro può essere chiusa dal pulsante di chiusura “x” oppure digitando il comando **q()** nella Console. In entrambi i casi il programma chiederà se si vuole salvare il Workspace. In caso affermativo, insieme al file “.RData” viene salvato in automatico anche il file “.RHistory”