

Programma del corso di “Utilizzo del Mobile Learning nella didattica a scuola, per il miglioramento delle performance di docenti e studenti.”

Prof. Ing. Agostino Marengo

Obiettivi del corso

Nella formazione del ForTic B1 e B2 l'e-learning viene incluso nel modulo “Ambienti di apprendimento” e viene proposto come integrazione all'attività didattica in presenza.

I dispositivi mobili sono dappertutto. Non è una sorpresa, quindi, che stiano diventando strategici nel mercato della formazione scolastica. Il Mobile learning rappresenta la **naturale evoluzione** della formazione a distanza, consentendo di gestire al meglio i percorsi e gli eventi formativi tradizionali, permettendo agli studenti di fruire di qualsiasi contenuto praticamente ovunque.

Per Mobile learning s'intende qualcosa di più che il mero utilizzo dei dispositivi mobili per accedere ai contenuti e comunicare con gli altri: per m-learning **si intende strategia didattica in mobilità**.

L'utilizzo del Mobile Learning (m-learning), come metodologia e tecnologia di apprendimento innovativo, sta aprendo nuove possibilità agli insegnanti nella loro pratica quotidiana, poiché permette di offrire agli studenti percorsi di **potenziamento e/o il recupero** di abilità e competenze e la verifica delle stesse in orario scolastico ed extra scolastico.

Si intende attivare svariati momenti di applicazione pratica di quanto discusso in aula ed, inoltre, si intende coadiuvare la didattica d'aula con strumenti innovativi di didattica online, come: documenti multimediali consultabili su piattaforma di Learning Management System, Social Learning, Gamification ed EduGame.

Ai partecipanti saranno inoltre forniti diversi strumenti operativi (template, checklist, strumenti diagnostici) utili per il trasferimento pratico di quanto appreso durante il corso.

Target a cui è diretto

Docenti della scuola, di qualsiasi ordine e grado, che desiderino introdurre l'e-learning e l'm-learning nella propria didattica.

Programma

1^ parte: Tecnologie innovative per l'e-learning:

- Le tecnologie a supporto dell'e-learning: overview
- Il Mobile learning
- Le tecnologie Mobile ed il loro sviluppo
- Lo sviluppo del Mobile a supporto della didattica
- Piattaforma e-learning LMS
- App e servizi avanzati
- Servizi di web-conference
- Hosting e assistenza
- E-portfolio

2^ parte: Progettazione e gestione dell'attività m-learning:

- Pianificazione e progettazione didattica
- Creazione contenuti: learning object, tutorial, screencasting, test, ecc.

- Definizione e determinazione di strumenti utili alla didattica m-learning (app, metodi push/pull, etc)
- Utilizzo degli strumenti di Social learning
- Progettazione di percorsi di gamification ed EduGame
- Helpdesk e assistenza utenti
- Tutoring metodologico specializzato
- Tracciamento, monitoraggio e reportistica
- Esercitazioni e valutazione