

Corso di Laurea Magistrale in Medicina Veterinaria (LM42)

Anno Accademico 2020/2021

Programma dell'insegnamento di **INFORMATICA**
dell'esame integrato **ECONOMIA ESTATISTICA**

Anno di corso I
Bimestre II

N° CFU: 2
Ore complessive: 16

Titolare del corso

Prof. Giuseppe Rago
e-mail: giuseppe.rago@uniba.it

Obiettivi formativi specifici dell'insegnamento

Il corso intende fornire temi di “alfabetizzazione informatica” con riferimento alle necessità dello studioso di discipline veterinarie. Saranno trattati gli elementi fondamentali dell'architettura, del funzionamento e dell'uso del calcolatore. Saranno introdotti i programmi applicativi più generali con cenni agli elementi di programmazione. L'enfasi, posta sull'esperienza pratica, mira a sviluppare nel rispetto delle raccomandazioni UE, competenze digitali spendibili in ambito professionale.

Risultati d'apprendimento attesi

Conoscenza di applicare capacità di comprensione

Acquisire una cultura di base in riferimento ai metodi informatici per l'elaborazione dell'informazione. Conoscere i principi, le metodologie e le tecniche per la gestione di documenti digitali.

Autonomia di giudizio

Raccogliere e interpretare dati relativi a fenomeni culturali o sociali grazie a una corretta metodologia di ricerca, che fa un uso consapevole degli strumenti informatici, e alle capacità acquisite di analisi di dati. Valutare criticamente le implicazioni delle tecnologie per l'elaborazione della cultura. Valutare criticamente metodologie e tecniche di elaborazione di contenuti in relazione all'ambito e alle finalità. Valutare criticamente le implicazioni delle tecnologie e la spendibilità in ambito professionale.

Abilità comunicative

Individuare forme e mezzi di comunicazione di contenuti culturali adeguati in relazione ai contesti reali innovativi. Interagire in maniera efficace con device e software per la soluzione di problemi.

Capacità di apprendimento

Comprendere le novità tecnologiche e il loro potenziale.

Programma di studio ed argomenti di lezione dell'insegnamento

Alfabetizzazione informatica: informazione e codifica, architettura/funzionamento del calcolatore e sistema operativo. Cenni di programmazione (problem solving).

Lavorare con l'editor di testi (funzioni avanzate) e gestire documenti in formati diversi.

Spreadsheet: applicazioni professionali.

Reti e servizi del web (ad es.: PEC, firma digitale, ...).

Modalità di erogazione della didattica

Lezioni frontali: **CFU Ore 6**

Esercitazioni pratiche: **CFU Ore 10**

Frequenza

Obbligatoria

Prerequisiti (propedeuticità e competenze acquisite)

Familiarità nell'utilizzo del computer e, in generale, delle nuove tecnologie.

Metodi didattici

Lezioni frontali e attività pratiche (esercitazioni guidate) anche in ambienti e-learning.

Accertamento dell'acquisizione delle conoscenze/competenze

Prove in itinere: Si

Test di autovalutazione: No

Prova Pratica: Si

Esame di profitto finale: Si

Modalità di svolgimento dell'esame e criteri di valutazione dell'apprendimento:

Colloquio orale.

Parametri per l'attribuzione dell'idoneità: conoscenza dei contenuti del corso; abilità nell'interrelare adeguatamente i contenuti medesimi; coerenza argomentativa; chiarezza espositiva; capacità di analisi e sintesi; padronanza e puntualità lessicale; autonomia di giudizio sulle tematiche del corso; acquisizione di abilità e competenza informatica di base

Libri di Testo e materiale didattico di riferimento

Marco Mezzalama, Elio Piccolo

Capire l'informatica. Dal microprocessore al Web 2.0.

Città Studi (2010)

Risorse on-line e materiale didattico messo a disposizione durante il corso.

Orario di ricevimento studenti

Lunedì 13.30-14.30 c/o Palazzo Ateneo – II piano / Aula multimediale (su appuntamento)

Syllabus

Descrizione	Ore
Presentazione del corso e costituzione gruppi di lavoro. (*)	3
Alfabetizzazione informatica: informazione e codifica, architettura/funzionamento del calcolatore e sistema operativo. Cenni di programmazione (problem solving).	
Lavorare con l'editor di testi (funzioni avanzate) e gestire documenti in formati diversi.	3
Spreadsheet: applicazioni professionali.	3
Reti e servizi del web (ad es.: PEC, firma digitale, ...).	3
Esercitazione finale e presentazione dei lavori svolti	4

(*) La prima lezione sarà dedicata alla descrizione degli obiettivi formativi specifici dell'insegnamento, alla sua collocazione nell'ambito della formazione del Medico Veterinario e alle modalità di erogazione dell'insegnamento, oltre che alle modalità e criteri di valutazione delle conoscenze, competenze e abilità minime da conseguire.