



# Informatica di base per Farmacisti

Modulo 2°

IL SISTEMA OPERATIVO

Dott. Vincenzo Carta  
Facoltà di Farmacia  
Università degli Studi di Bari  
e-mail: [carta@farmacia.uniba.it](mailto:carta@farmacia.uniba.it)



**federfarma**

# Tipi di software

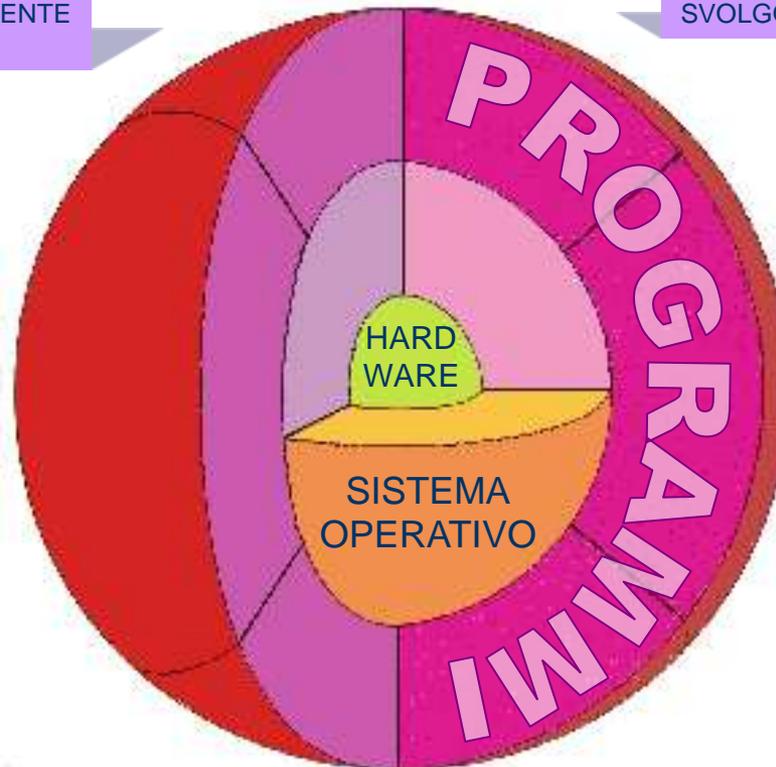
## SISTEMA OPERATIVO

SOFTWARE DI BASE CHE CONSENTE  
AL COMPUTER DI OPERARE

SI COLLOCA TRA L'UTENTE E  
I PROGRAMMI CHE ESSO  
USA E L'HARDWARE

## PROGRAMMI

SVOLGONO SPECIFICHE ATTIVITÀ



ELABORAZIONE TESTI

GESTIONE ARCHIVI

GRAFICA

FOGLI DI CALCOLO

PROGRAMMAZIONE

COMUNICAZIONE E  
GESTIONE RETE

# Il sistema operativo

## I COMPITI DEL SISTEMA OPERATIVO SONO

- CONTROLLO DEL FUNZIONAMENTO DELLE COMPONENTI ELETTRONICHE
- GESTIONE DEGLI ERRORI
- GESTIONE DELLA MEMORIZZAZIONE DEI DATI
- GESTIONE DELLA COMUNICAZIONE IN RETE
- SUPPORTO AL SOFTWARE APPLICATIVO INSTALLATO

# Tipi di sistema operativo

## SO A LINEE DI COMANDO

### UNIX, MS-DOS

```
C:\Documents and Settings\Carta>CD..
C:\Documents and Settings>CD..
C:\>DIR
Il volume nell'unità C non ha etichetta.
Numero di serie del volume: 2CCF-900000000

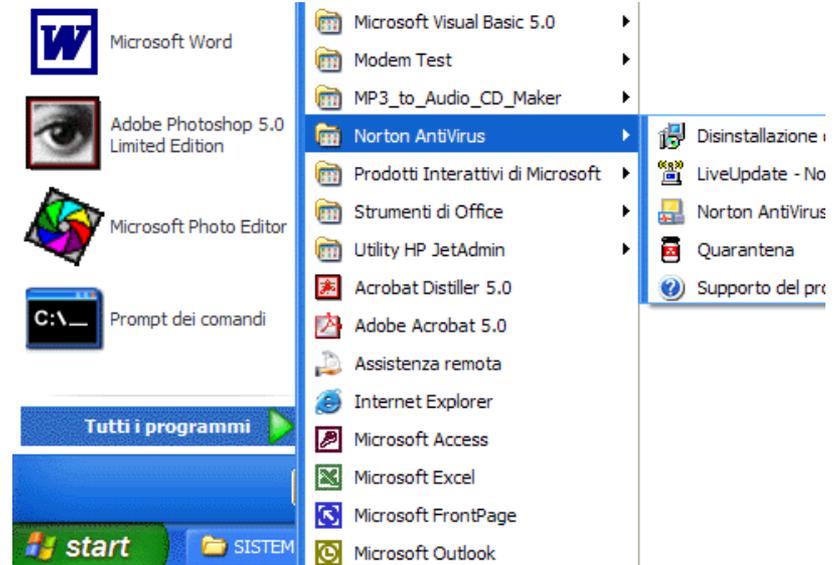
Directory di C:\
26/09/2001  12.13          <DIR>
26/09/2001  12.13          <DIR>
09/03/2002  05.59          <DIR>
26/03/2002  00.54          <DIR>
25/02/2002  12.28          <DIR>
04/04/2002  15.52          <DIR>
04/04/2002  15.17          <DIR>
25/02/2002  12.28          <DIR>
17/04/2002  00.20          <DIR>
19/04/2002  17.16          <DIR>
06/04/2002  11.16          <DIR>
16/04/2002  21.51          <DIR>
16/04/2002  21.51          <DIR>
22/04/2002  08.44          <DIR>
                2 File
                12 Directory 24.350.000 byte

C:\>
```

NON C'È GRAFICA E TUTTI I COMANDI DEVONO ESSERE DIGITATI DA TASTIERA

## SO AD INTERFACCIA GRAFICA

### WINDOWS, MACOS, RED HAT



LE OPERAZIONI SI SVOLGONO TRAMITE ICONE E FINESTRE CON L'AUSILIO DEL MOUSE

# GUI

## GRAPHIC USER INTERFACE INTERFACCIA GRAFICA UTENTE

I PROGRAMMI E LE FUNZIONI SONO MOSTRATI SULLO SCHERMO MEDIANTE SIMBOLI CHIAMATI ICONE: SI POTRÀ COMUNICARE COL COMPUTER SELEZIONANDOLE ED ATTIVANDOLE CON IL MOUSE

```
C:/>erase C:\Documents and Settings\Carta\Documenti\OS1.GIF
```

Comando per cancellare un file in DOS

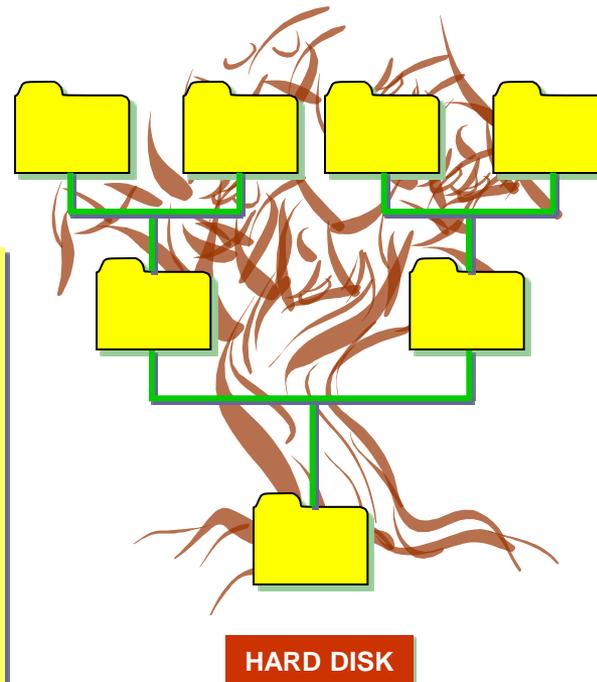
Come copiare un file da una cartella e salvarlo in un'altra in un ambiente ad interfaccia grafica

# File system



IL FILE SYSTEM RAPPRESENTA LA MODALITÀ CON CUI UN SISTEMA OPERATIVO ARCHIVIA I DATI

OGNI SISTEMA OPERATIVO POSSIEDE UN PROPRIO FILE SYSTEM, MA CONCETTUALMENTE L'ARCHIVIAZIONE DEI DATI PUÒ ESSERE SEMPRE PARAGONATA AD UN ARCHIVIO IN CUI I FILE (CIOÈ I DATI E I PROGRAMMI) VENGONO RAGGRUPPATI IN DIRECTORY O CARTELLE PROPRIO COME AVVIENE IN UNO SCHEDARIO



L'OGANIZZAZIONE GERARCHICA DEI FILE PUÒ ANCHE ESSERE IMMAGINATA COME UN ALBELO DOVE L'UNITÀ DI MEMORIZZAZIONE DI MASSA CHE CONTIENE I FILE (HARD DISK, FLOPPY DISK, CD ROM, ECC) PUÒ ESSERE PARAGONATA ALLA RADICE E LE VARIE CARTELLE AI SUOI RAMI

# Tipi di file

## FILE DI SISTEMA

COSTITUISCONO IL SISTEMA OPERATIVO ED I PROGRAMMI INSTALLATI SUL COMPUTER.  
LA LORO PRESENZA È DETERMINANTE E NON DEVONO ESSERE CANCELLATI O MODIFICATI IMPROPRIAMENTE



## TIPICHE OPERAZIONI DEL SO SUI FILE UTENTE

- ABBINAMENTO TRA I FILE ED I PROGRAMMI CHE POSSONO GESTIRLI
- OPERAZIONI SUI FILE (NOMINA, SPOSTAMENTO, COPIA, ECC)
- CREAZIONE DI COPIE DI RISERVA DEI FILE UTENTE
- APPLICAZIONE DI MECCANISMI DI PROTEZIONE

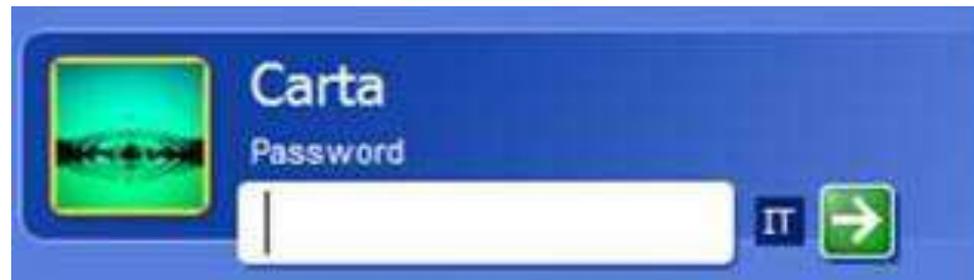
## FILE UTENTE

SONO CREATI DALL'UTENTE

# Il bootstrap

IL BOOTSTRAP È LA PROCEDURA DI ACCENSIONE DEL COMPUTER CON AVVIO DEL SISTEMA OPERATIVO

ALL'ACCENSIONE DEL COMPUTER IL BIOS (BASIC INPUT OUTPUT SYSTEM) PROVVEDE AL CONTROLLO DELLE COMPONENTI HARDWARE PRESENTI ED AL LANCIO DEL SISTEMA OPERATIVO



SO COME WINDOWS XP PRO E 2000 PRO  
PREVEDONO UN ACCESSO AUTENTICATO TRAMITE  
UN NOME UTENTE ED UNA PASSWORD

**Il desktop**

**LE ICONE**

**L'AREA DEL DESKTOP**

**LA BARRA DELLE APPLICAZIONI**

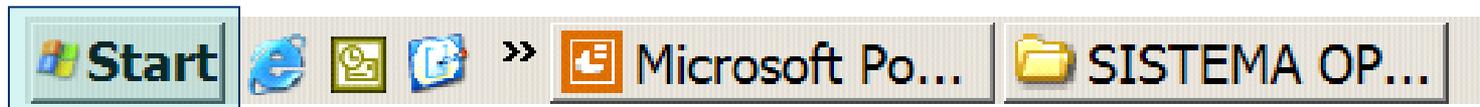


# La barra delle applicazioni

La barra delle applicazioni è sempre attiva sul desktop, contiene oggetti e normalmente è situata in basso sullo schermo

PULSANTE START  
PERMETTE DI AVVIARE LE VARIE ATTIVITÀ

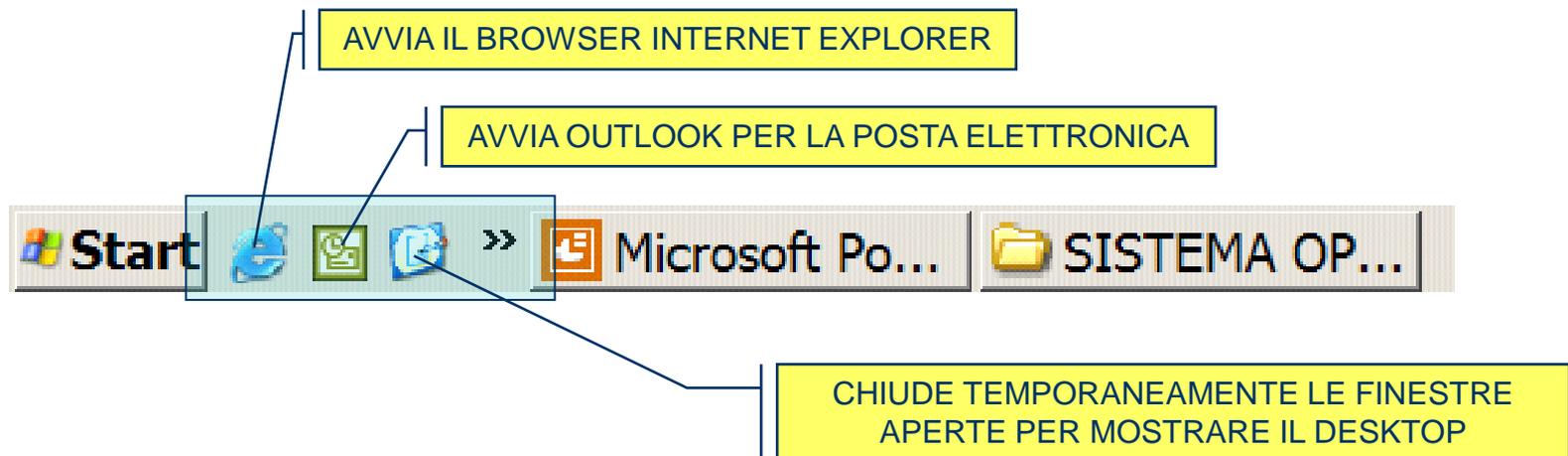
ATTIVABILE ANCHE DA TASTIERA CON IL RELATIVO TASTO



# La barra delle applicazioni

La barra delle applicazioni è sempre attiva sul desktop, contiene oggetti e normalmente è situata in basso sullo schermo

BARRA DELLE STRUMENTI AVVIO VELOCE  
PER ACCEDERE ALLE ATTIVITÀ PIÙ FREQUENTEMENTE USATE

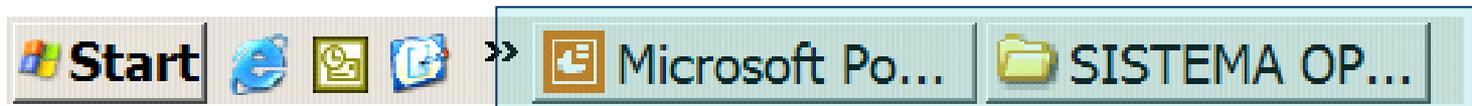


# La barra delle applicazioni

La barra delle applicazioni è sempre attiva sul desktop, contiene oggetti e normalmente è situata in basso sullo schermo

PULSANTI CHE RAPPRESENTANO LE  
APPLICAZIONI ATTIVE O LE CARTELLE APERTE

QUANDO SI CLICCA SU DI UN PULSANTE VERRÀ  
ATTIVATA LA RELATIVA FINESTRA



# La barra delle applicazioni

La barra delle applicazioni è sempre attiva sul desktop, contiene oggetti e normalmente è situata in basso sullo schermo

BARRA DELLE APPLICAZIONI DI SUPPORTO (SUL LATO DESTRO) INCLUDE ALCUNI INDICATORI



# Il pulsante Start



CLICCANDO SUL PULSANTE START È POSSIBILE VISUALIZZARE UN MENÙ CHE PERMETTE DI AVVIARE DIVERSE ATTIVITÀ

APRIRE O CREARE UN DOCUMENTO CON UNO DEI PROGRAMMI PRESENTI NEL PACCHETTO OFFICE

AVVIARE I PROGRAMMI INSTALLATI

APRIRE FILE DA UNA LISTA CONTENENTE I DOCUMENTI APERTI PIÙ RECENTEMENTE

ACCEDERE ALLA MODIFICA DELLE IMPOSTAZIONI RELATIVE AL SISTEMA OPERATIVO

CERCARE FILE, CARTELLE, COMPUTER, CONTATTI NELLA RUBRICA DI POSTA ELETTRONICA

ACCEDERE ALLA GUIDA IN LINEA CHE IN OGNI MOMENTO PUÒ ASSISTERE L'UTENTE NELLA RICERCA DI SOLUZIONI AI PROPRI OBIETTIVI O PROBLEMI

DISCONNETTERSI O SPEGNERE IL COMPUTER

# Le icone

LE ICONE RAPPRESENTANO PROGRAMMI, FILE, CARTELLE E QUALSIASI OGGETTO SUL QUALE AGISCE IL SO

ICONE GENERALMENTE PRESENTI SUL DESKTOP



Risorse del computer

Organizza in una finestra tutte le risorse del computer quali dischi, cartelle, file, stampanti



Risorse di rete

Organizza in una finestra le risorse di rete, quali gruppi computer, file e cartelle condivise



Documenti

Può essere usata per archiviare i propri lavori, per un comodo accesso ai dati



Cestino

Memorizza temporaneamente i file che sono stati cancellati.



# La disconnessione

È NECESSARIO CHIUDERE CORRETTAMENTE IL SISTEMA OPERATIVO PER MANTENERE INTEGRI I FILE DI SISTEMA

L'OPZIONE DISCONNETTI DEL PULSANTE START APRE UNA FINESTRA DI DIALOGO CHE PERMETTE DI CAMBIARE IL NOME DELL'UTENTE SENZA SPEGNERE IL COMPUTER



Altri utenti possono accedere mentre i programmi e i file rimangono aperti



# Lo spegnimento

È NECESSARIO CHIUDERE CORRETTAMENTE IL SISTEMA OPERATIVO PER MANTENERE INTEGRI I FILE DI SISTEMA

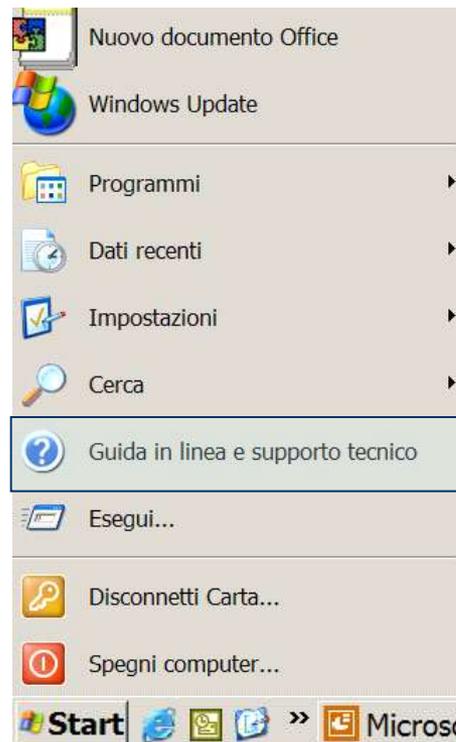
L'OPZIONE CHIUDI SESSIONE OPPURE SPEGNI COMPUTER DEL PULSANTE START APRE UNA FINESTRA DI DIALOGO CHE PERMETTE LO SPEGNIMENTO CORRETTO DEL COMPUTER



Attiva uno stato di basso consumo in modo da sospendere temporaneamente il lavoro

# La guida in linea

Windows nelle sue varie versioni contiene sempre una guida in linea con la quale è possibile avere aiuto su una varietà di argomenti

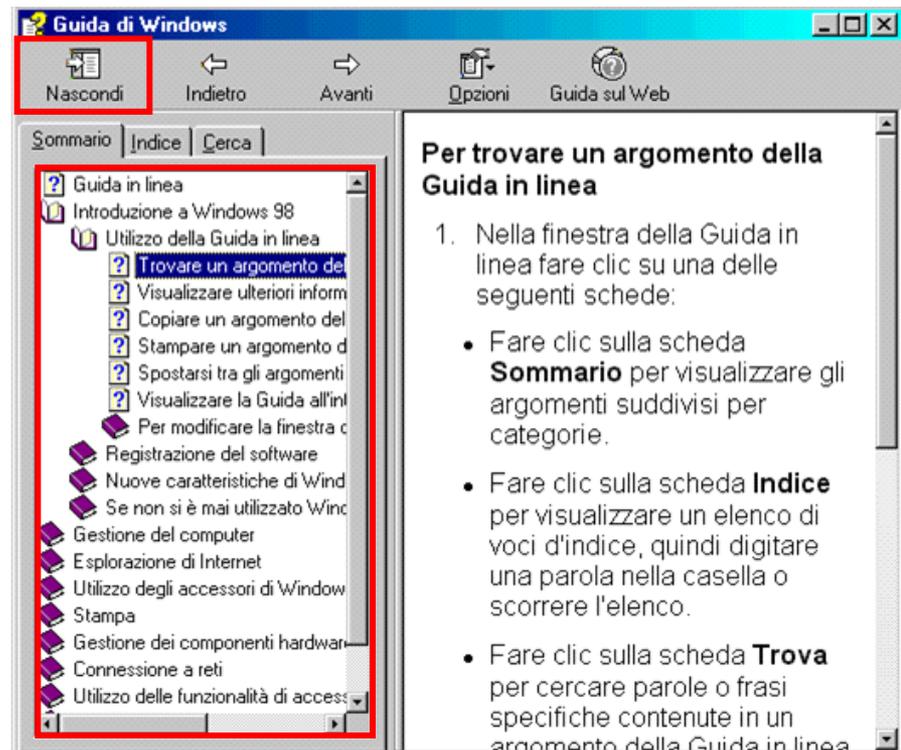


# La guida in linea

Windows nelle sue varie versioni contiene sempre una guida in linea con la quale è possibile avere aiuto su una varietà di argomenti

LA FINESTRA DELLA GUIDA PRESENTA UNA BARRA DEGLI STRUMENTI

IL PULSANTE NASCONDI CONSENTE DI NASCONDERE L'AREA SINISTRA DELLA FINESTRA

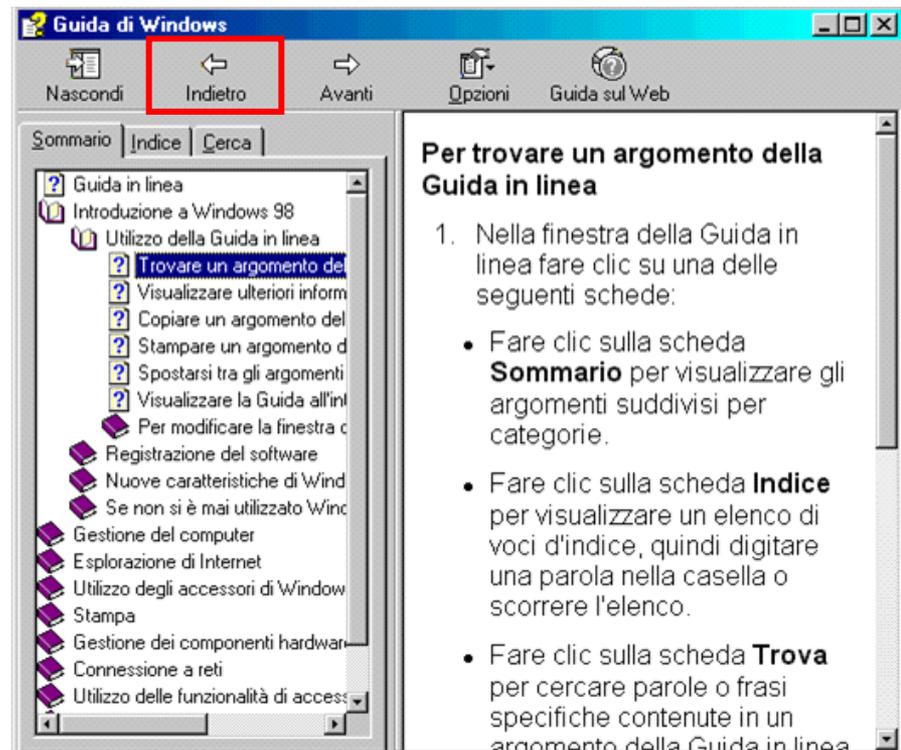


# La guida in linea

Windows nelle sue varie versioni contiene sempre una guida in linea con la quale è possibile avere aiuto su una varietà di argomenti

LA FINESTRA DELLA GUIDA PRESENTA UNA BARRA DEGLI STRUMENTI

IL PULSANTE INDIETRO CONSENTE DI VISUALIZZARE L'ARGOMENTO PRECEDENTE

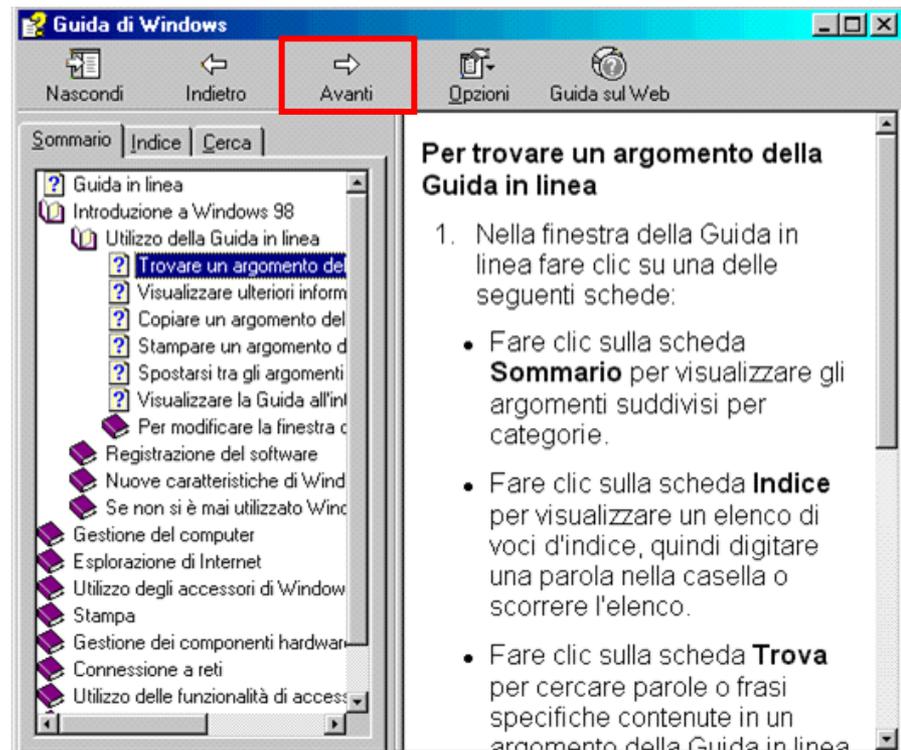


# La guida in linea

Windows nelle sue varie versioni contiene sempre una guida in linea con la quale è possibile avere aiuto su una varietà di argomenti

LA FINESTRA DELLA GUIDA PRESENTA UNA BARRA DEGLI STRUMENTI

IL PULSANTE AVANTI CONSENTE DI VISUALIZZARE L'ARGOMENTO SUCCESSIVO NELL'ELENCO DI ARGOMENTI PRECEDENTEMENTE VISTI

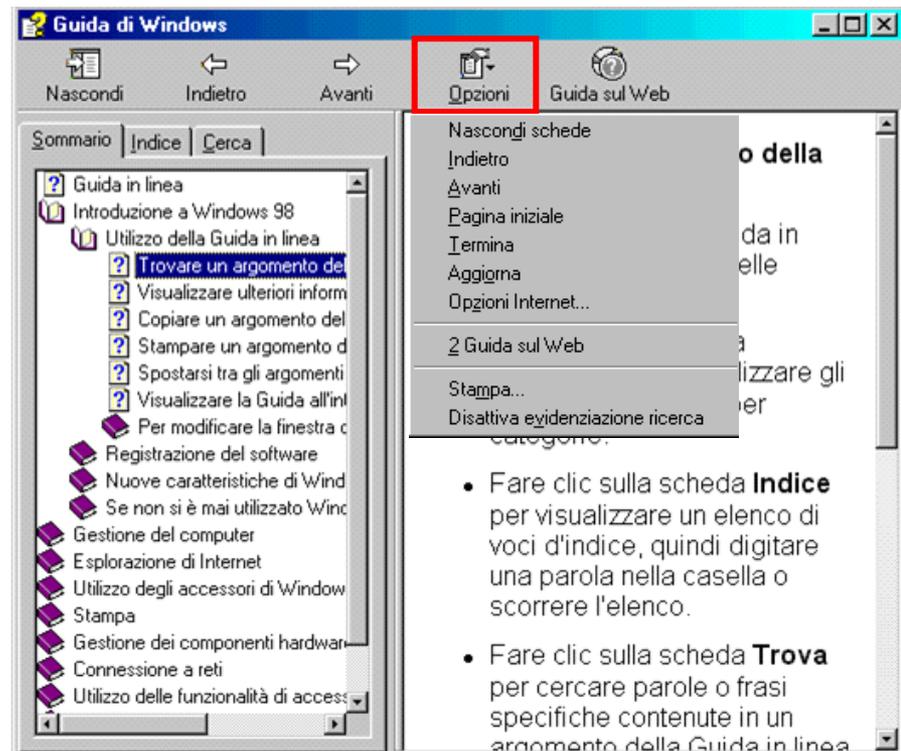


# La guida in linea

Windows nelle sue varie versioni contiene sempre una guida in linea con la quale è possibile avere aiuto su una varietà di argomenti

LA FINESTRA DELLA GUIDA PRESENTA UNA BARRA DEGLI STRUMENTI

IL PULSANTE OPZIONI VISUALIZZA UN MENÙ CHE ELENCA TUTTE LE FUNZIONI PRESENTI SULLA BARRA DEGLI STRUMENTI ED ALTRE ANCORA COME LA STAMPA

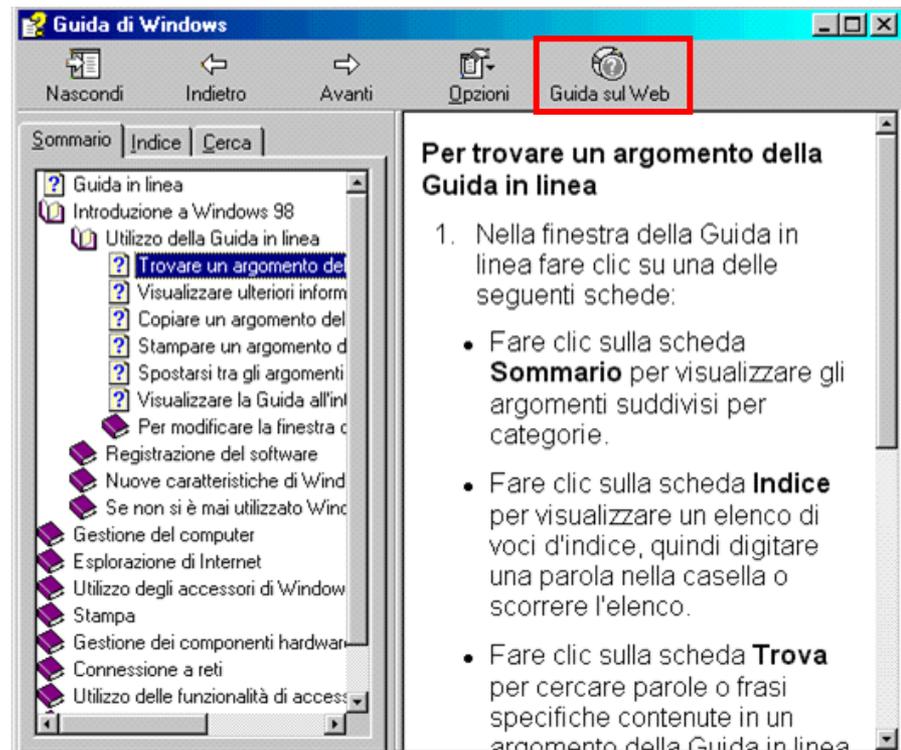


# La guida in linea

Windows nelle sue varie versioni contiene sempre una guida in linea con la quale è possibile avere aiuto su una varietà di argomenti

LA FINESTRA DELLA GUIDA PRESENTA UNA BARRA DEGLI STRUMENTI

IL PULSANTE GUIDA SUL WEB CONSENTE DI RICEVERE DAL SERVIZIO DI SUPPORTO TECNICO DELLA MICROSOFT, TRAMITE RETE, RISPOSTE SU ARGOMENTI NON PRESENTI NELLA GUIDA



# La guida in linea

Windows nelle sue varie versioni contiene sempre una guida in linea con la quale è possibile avere aiuto su una varietà di argomenti

PRESENTA TRE SCHEDE

SOMMARIO

LA SCHEDE SOMMARIO ELENCA GLI ARGOMENTI PER CAPITOLI (RAFFIGURATI COME LIBRI CHIUSI) CLICCANDO SU UN LIBRO CHIUSO, QUESTO CAMBIA ICONA (LIBRO APERTO) MOSTRANDO I SOTTOCAPITOLI PRESENTI E COSÌ VIA FINO AI SINGOLI PARAGRAFI.

CLICCANDO SU UN ARGOMENTO NE VERRÀ VISUALIZZATO IL CONTENUTO NELLA PARTE DESTRA DELLA FINESTRA



# La guida in linea

Windows nelle sue varie versioni contiene sempre una guida in linea con la quale è possibile avere aiuto su una varietà di argomenti

PRESENTA TRE SCHEDE

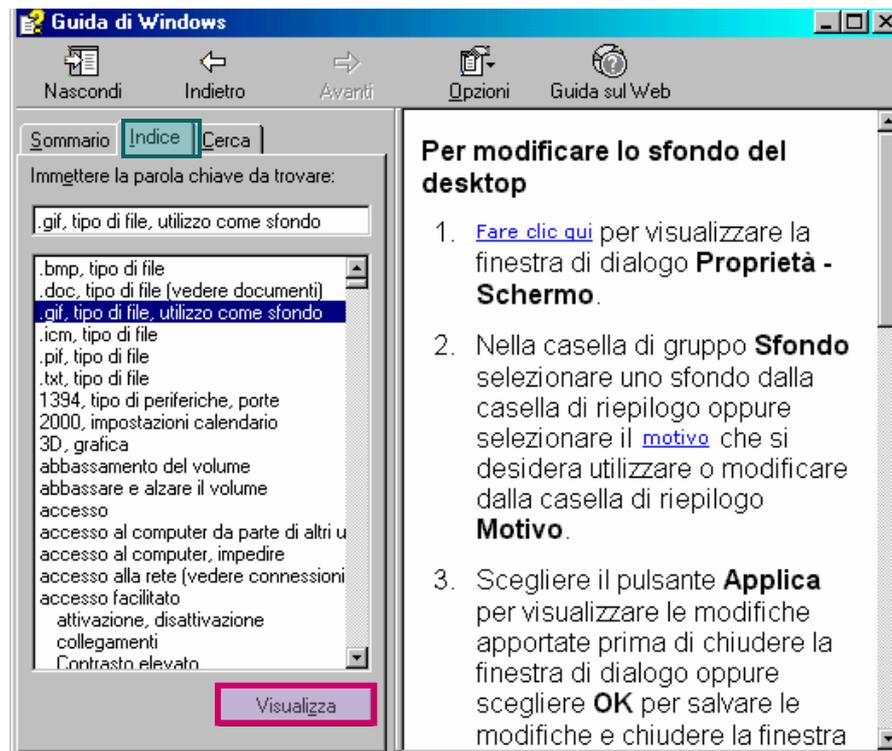
INDICE

LA SCHEDA INDICE ELENCA GLI ARGOMENTI DELLA GUIDA IN ORDINE ALFABETICO

SI PUÒ SCORRERE L'ELENCO UTILIZZANDO LA BARRA DI SCORRIMENTO E SCEGLIERE L'ARGOMENTO DESIDERATO

O DIGITANDO LE PRIME LETTERE DEL TITOLO DELL'ARGOMENTO NELLA CASELLA DI TESTO

LE INFORMAZIONI VERRANNO VISUALIZZATE NELLA PARTE DESTRA DELLA FINESTRA CLICCANDO SUL PULSANTE VISUALIZZA



**Per modificare lo sfondo del desktop**

1. [Fare clic qui](#) per visualizzare la finestra di dialogo **Proprietà - Schermo**.
2. Nella casella di gruppo **Sfondo** selezionare uno sfondo dalla casella di riepilogo oppure selezionare il [motivo](#) che si desidera utilizzare o modificare dalla casella di riepilogo **Motivo**.
3. Scegliere il pulsante **Applica** per visualizzare le modifiche apportate prima di chiudere la finestra di dialogo oppure scegliere **OK** per salvare le modifiche e chiudere la finestra

# La guida in linea

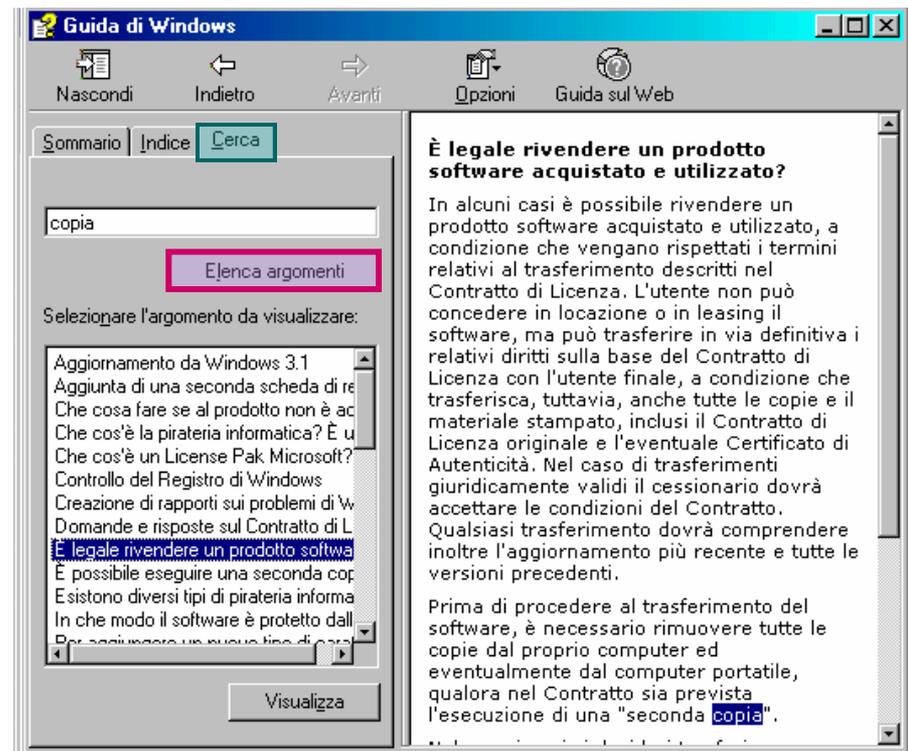
Windows nelle sue varie versioni contiene sempre una guida in linea con la quale è possibile avere aiuto su una varietà di argomenti

PRESENTA TRE SCHEDE

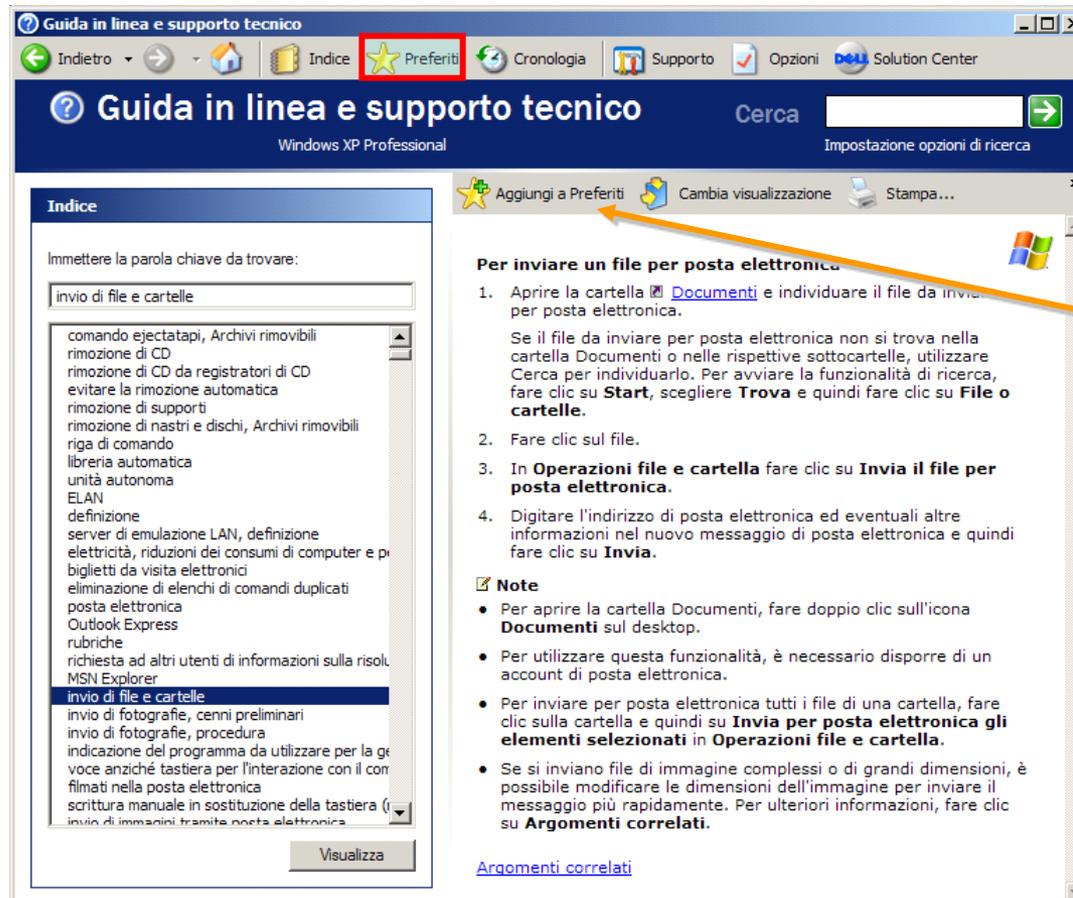
CERCA

LA SCHEDE CERCA ESEGUE UNA RICERCA PER PAROLA O FRASE IN UN DATA BASE DI PAROLE E FRASI PRESENTI NEGLI ARGOMENTI DELLA GUIDA

L'ELENCO DEGLI ARGOMENTI CONTENENTI LA FRASE O PAROLA CERCATA VERRÀ VISUALIZZATO CLICCANDO SUL PULSANTE ELENCA ARGOMENTI



# La guida in linea in XP

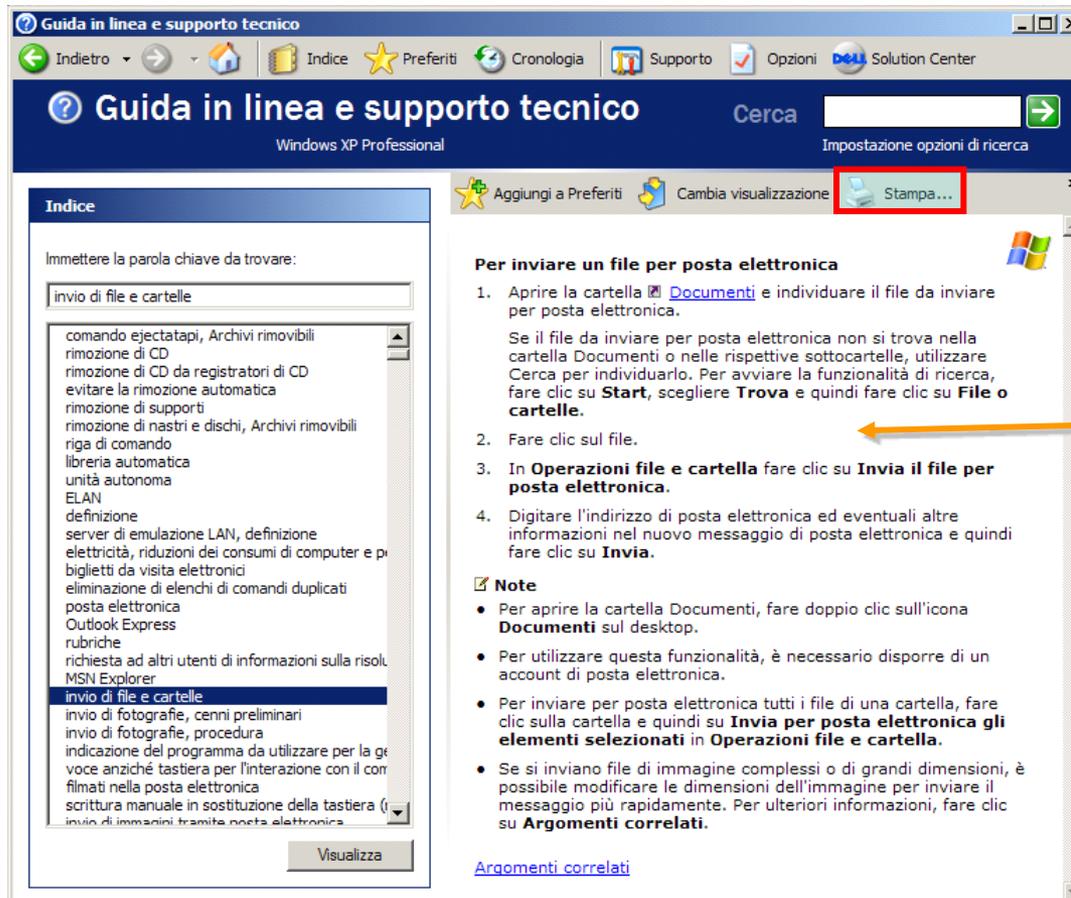


In windows XP la finestra della guida si presenta in modo differente dalle versioni precedenti

PREFERITI

VISUALIZZA LE PAGINE IN LINEA SALVATE COL PULSANTE "AGGIUNGI A PREFERITI"

# La guida in linea in XP

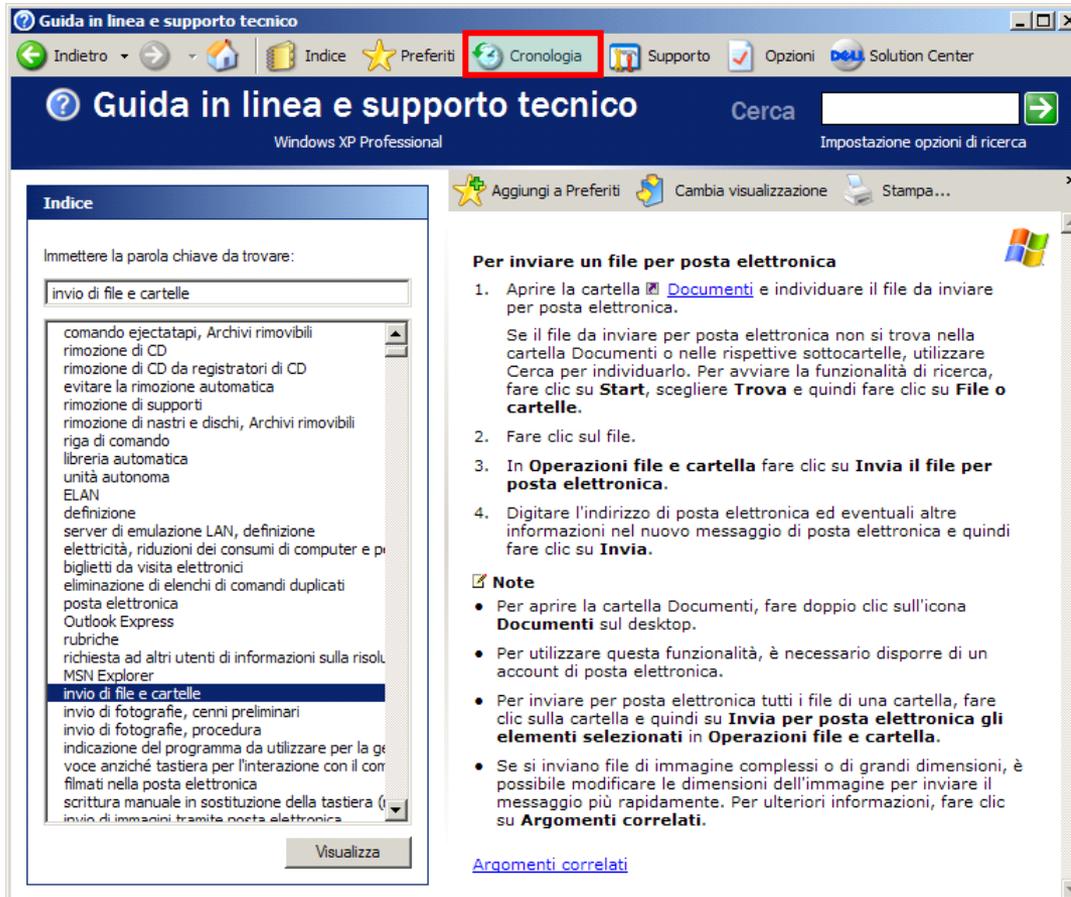


In windows XP la finestra della guida si presenta in modo differente dalle versioni precedenti

STAMPA

STAMPA IL CONTENUTO DELLA FINESTRA ATTIVA

# La guida in linea in XP



Guida in linea e supporto tecnico

Indietro Indietro Indietro Cronologia Supporto Opzioni Solution Center

Guida in linea e supporto tecnico Cerca

Windows XP Professional Impostazione opzioni di ricerca

Indice

Immettere la parola chiave da trovare:

invio di file e cartelle

comando ejectatapi, Archivi rimovibili  
rimozione di CD  
rimozione di CD da registratori di CD  
evitare la rimozione automatica  
rimozione di supporti  
rimozione di nastri e dischi, Archivi rimovibili  
riga di comando  
libreria automatica  
unità autonoma  
ELAN  
definizione  
server di emulazione LAN, definizione  
elettricità, riduzioni dei consumi di computer e p  
biglietti da visita elettronici  
eliminazione di elenchi di comandi duplicati  
posta elettronica  
Outlook Express  
rubriche  
richiesta ad altri utenti di informazioni sulla risol  
MSN Explorer

**invio di file e cartelle**

invio di fotografie, cenni preliminari  
invio di fotografie, procedura  
indicazione del programma da utilizzare per la ge  
voce anziché tastiera per l'interazione con il cor  
filmati nella posta elettronica  
scrittura manuale in sostituzione della tastiera (i  
invio di immagini tramite posta elettronica

Visualizza

Aggiungi a Preferiti Cambia visualizzazione Stampa...

### Per inviare un file per posta elettronica

1. Aprire la cartella  [Documenti](#) e individuare il file da inviare per posta elettronica.  
Se il file da inviare per posta elettronica non si trova nella cartella Documenti o nelle rispettive sottocartelle, utilizzare Cerca per individuarlo. Per avviare la funzionalità di ricerca, fare clic su **Start**, scegliere **Trova** e quindi fare clic su **File o cartelle**.
2. Fare clic sul file.
3. In **Operazioni file e cartella** fare clic su **Invia il file per posta elettronica**.
4. Digitare l'indirizzo di posta elettronica ed eventuali altre informazioni nel nuovo messaggio di posta elettronica e quindi fare clic su **Invia**.

**Note**

- Per aprire la cartella Documenti, fare doppio clic sull'icona **Documenti** sul desktop.
- Per utilizzare questa funzionalità, è necessario disporre di un account di posta elettronica.
- Per inviare per posta elettronica tutti i file di una cartella, fare clic sulla cartella e quindi su **Invia per posta elettronica gli elementi selezionati** in **Operazioni file e cartella**.
- Se si inviano file di immagine complessi o di grandi dimensioni, è possibile modificare le dimensioni dell'immagine per inviare il messaggio più rapidamente. Per ulteriori informazioni, fare clic su **Argomenti correlati**.

[Argomenti correlati](#)

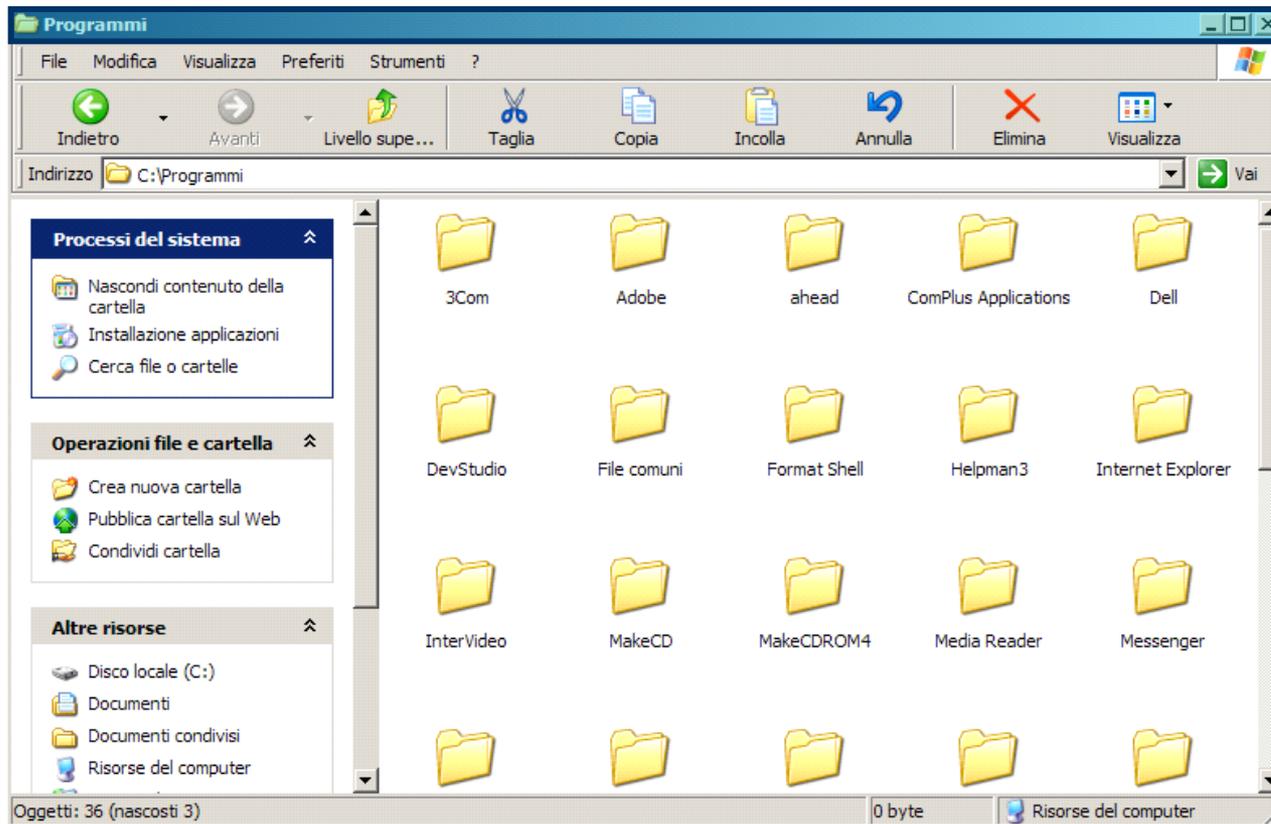
In windows XP la finestra della guida si presenta in modo differente dalle versioni precedenti

CRONOLOGIA

VISUALIZZA LE PAGINE LETTE DURANTE LA SESSIONE

# Le finestre

In un SO ad interfaccia grafica gli oggetti vengono visualizzati all'interno di finestre



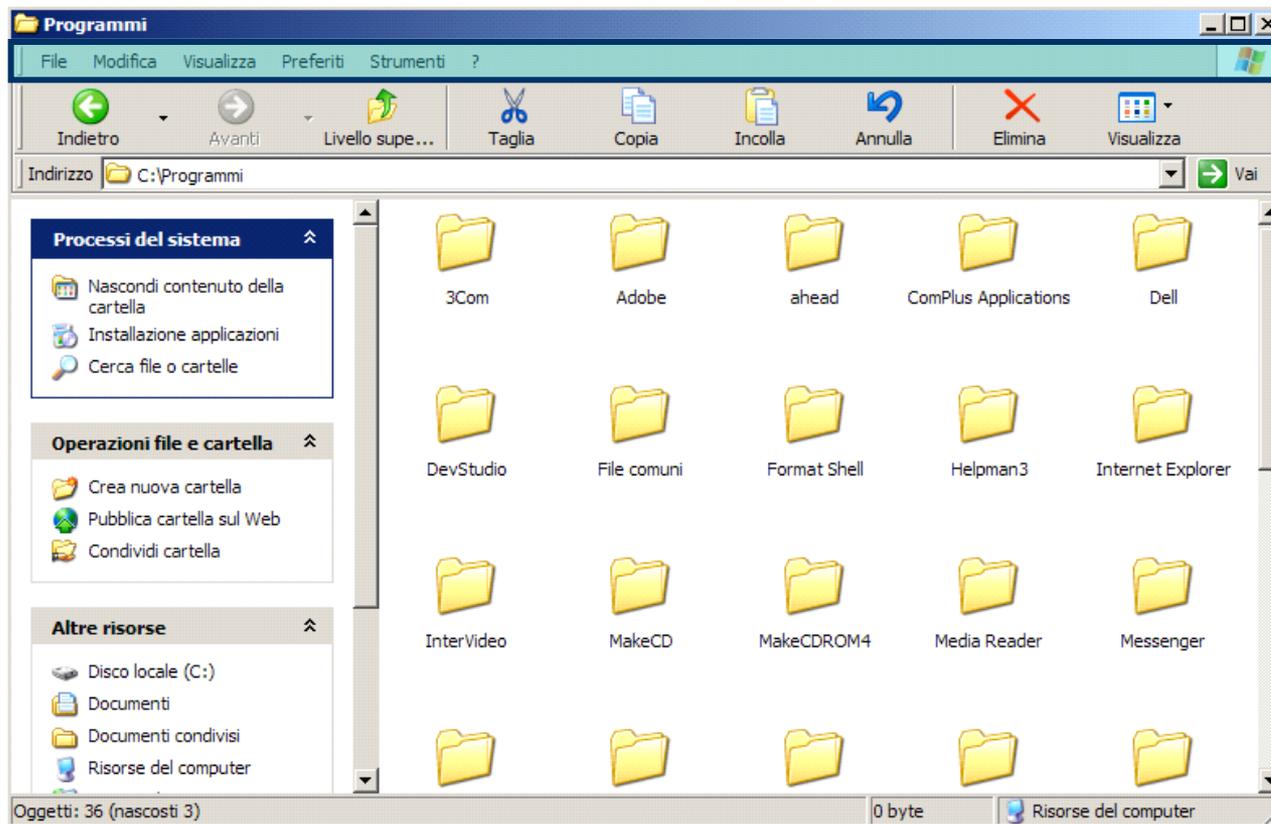
CARATTERISTICHE  
PRINCIPALI

BARRA DEL TITOLO

RIPORTA IL NOME  
DELLA FINESTRA

# Le finestre

In un SO ad interfaccia grafica gli oggetti vengono visualizzati all'interno di finestre



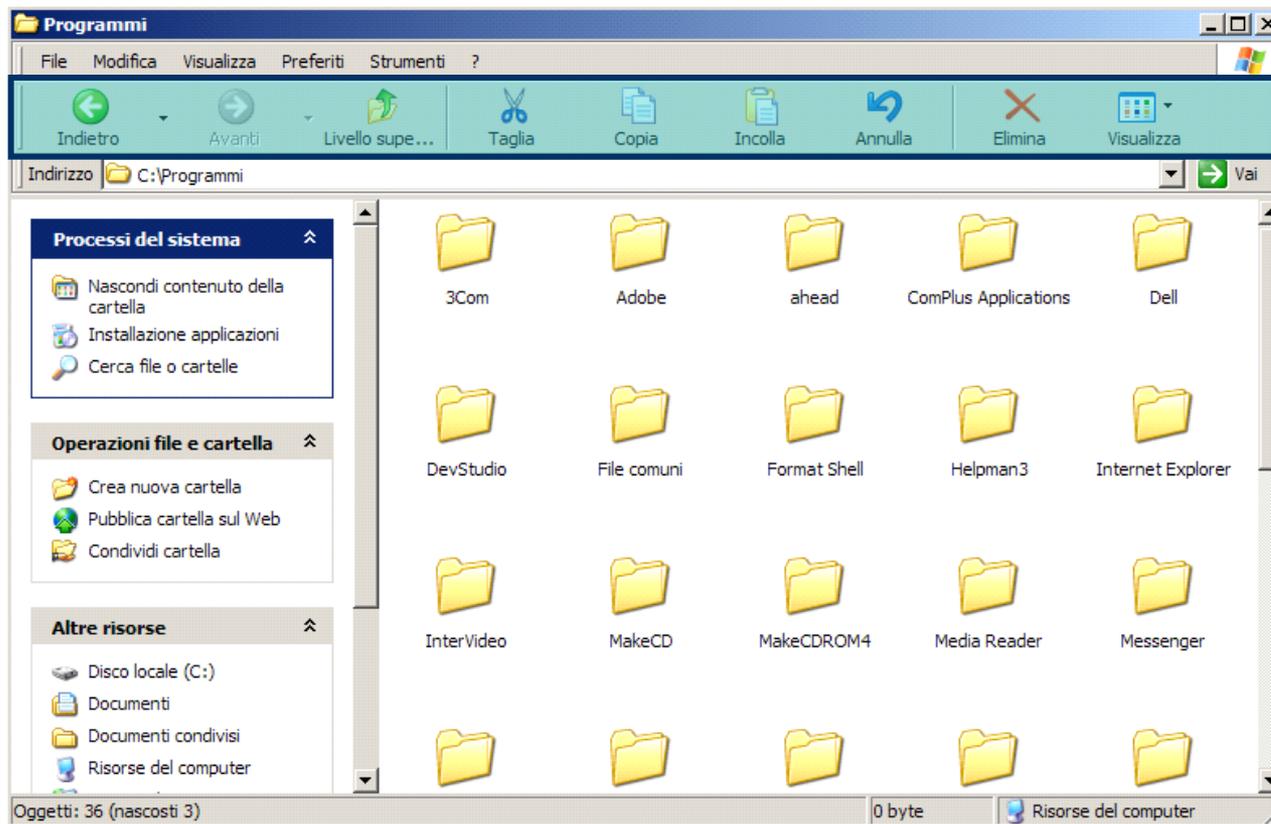
**CARATTERISTICHE  
PRINCIPALI**

**BARRA DEI MENÙ**

**DAI QUALI SI  
ACCEDE,  
CLICCANDOV  
SOPRA, AD  
UNA LISTA  
DI AZIONI  
CHE POSSO  
ESSERE  
EFFETTUATE  
SUGLI OGGETTI  
SELEZIONATI**

# Le finestre

In un SO ad interfaccia grafica gli oggetti vengono visualizzati all'interno di finestre



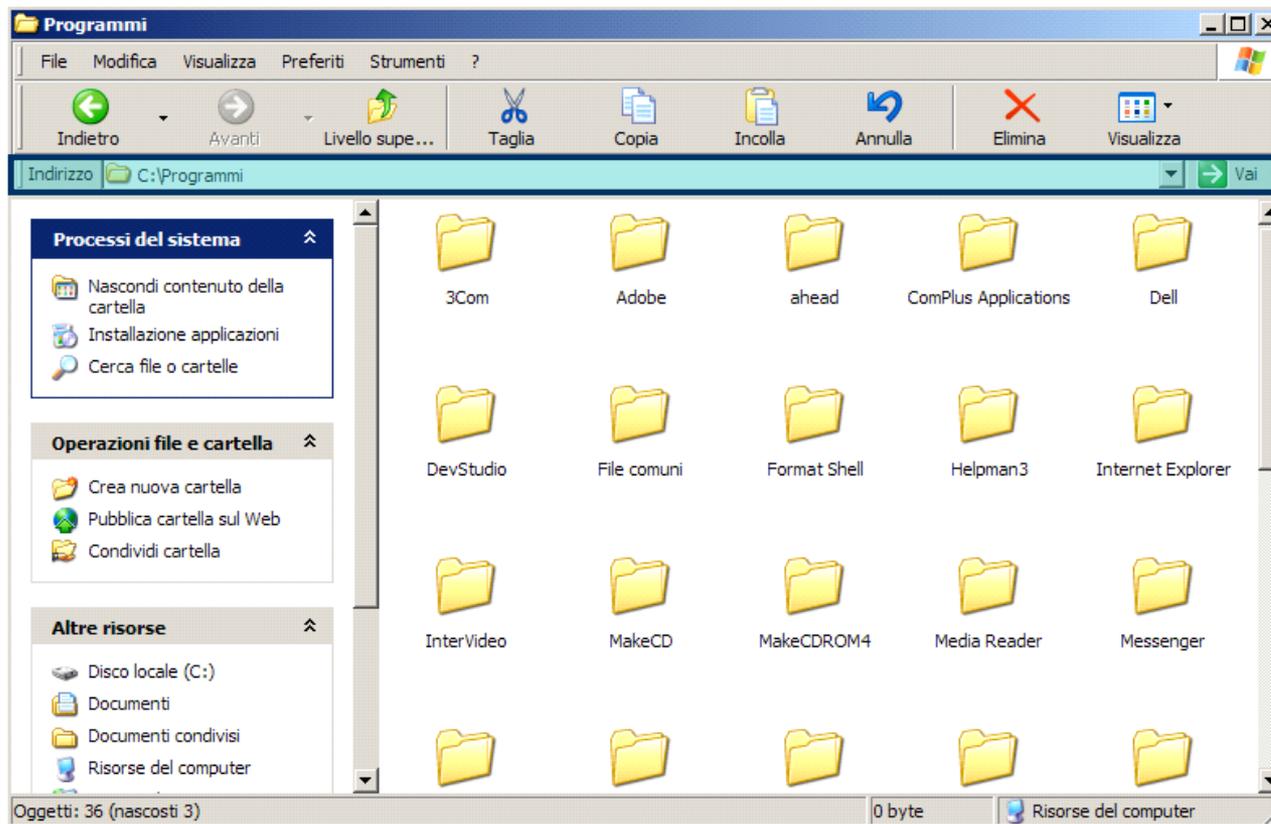
**CARATTERISTICHE  
PRINCIPALI**

**BARRA DEGLI  
STRUMENTI**

**CON I QUALI È  
POSSIBILE  
EFFETTUARE  
AZIONI SPECIFICHE  
SUGLI OGGETTI  
SELEZIONATI**

# Le finestre

In un SO ad interfaccia grafica gli oggetti vengono visualizzati all'interno di finestre



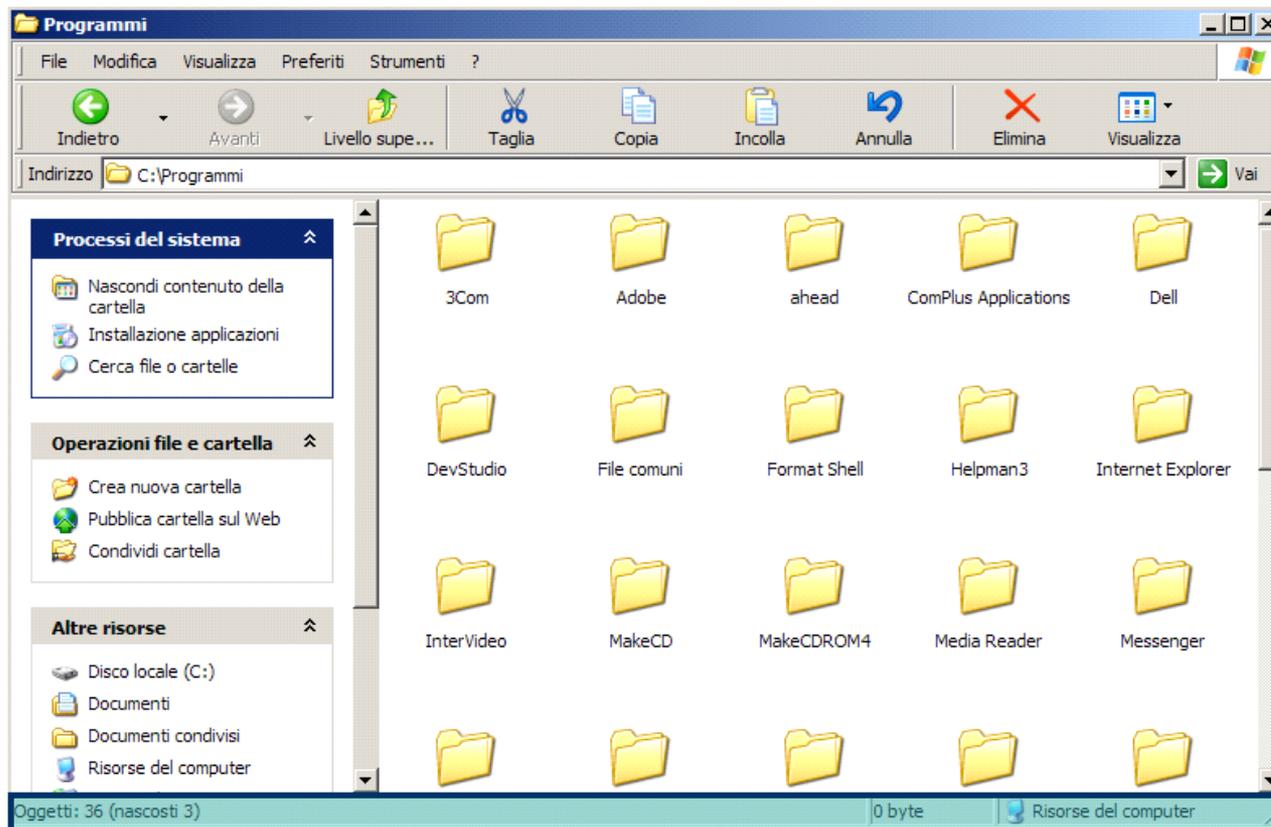
**CARATTERISTICHE  
PRINCIPALI**

**BARRA DEGLI  
INDIRIZZI**

**CHE VISUALIZZA LA  
PRECISA  
UBICAZIONE  
DELL'OGGETTO  
VISUALIZZATO E/O  
PERMETTE DI  
VISUALIZZARE UN  
QUALSIASI  
OGGETTO  
CONOSCENDONE  
L'UBICAZIONE**

# Le finestre

In un SO ad interfaccia grafica gli oggetti vengono visualizzati all'interno di finestre



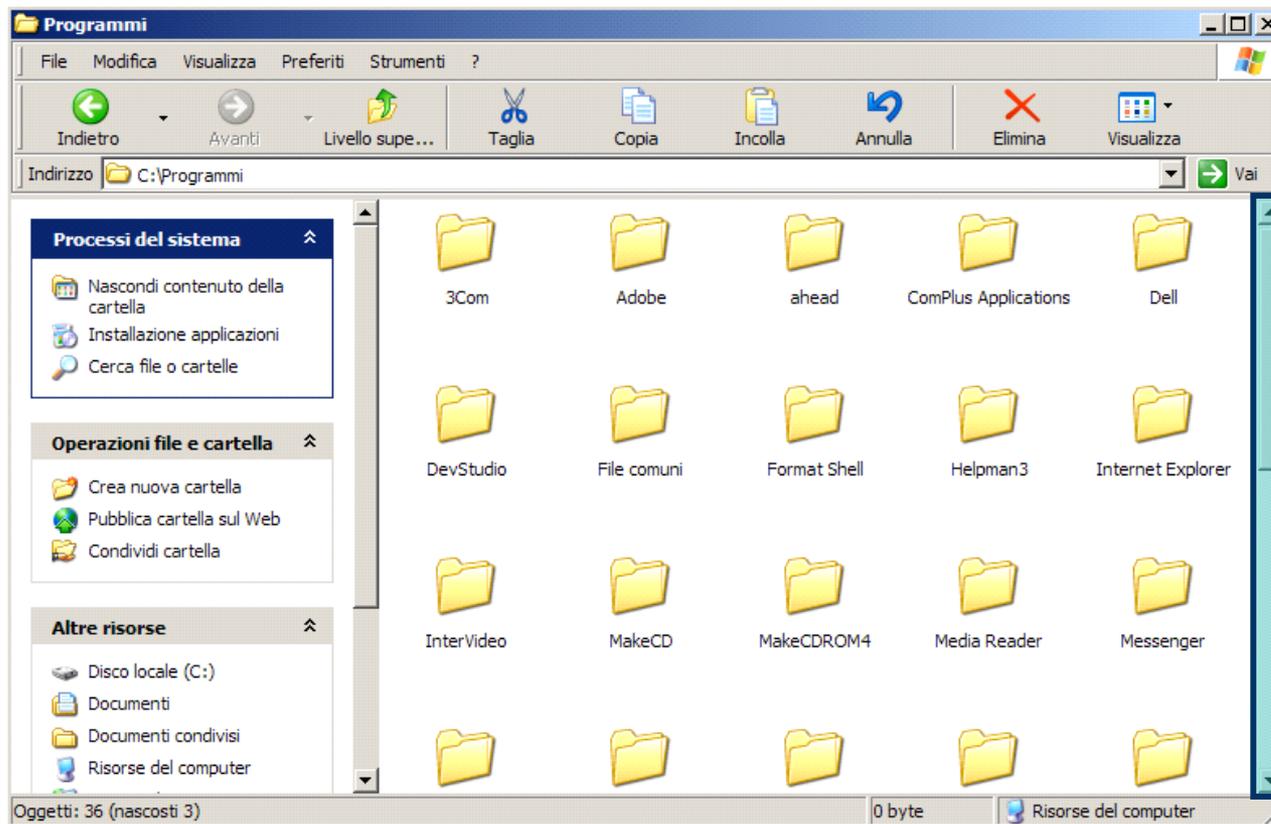
CARATTERISTICHE  
PRINCIPALI

BARRA DI STATO

CONTIENE ALCUNE  
INFORMAZIONI  
RELATIVE ALLE  
PROPRIETÀ  
DELL'OGGETTO

# Le finestre

In un SO ad interfaccia grafica gli oggetti vengono visualizzati all'interno di finestre



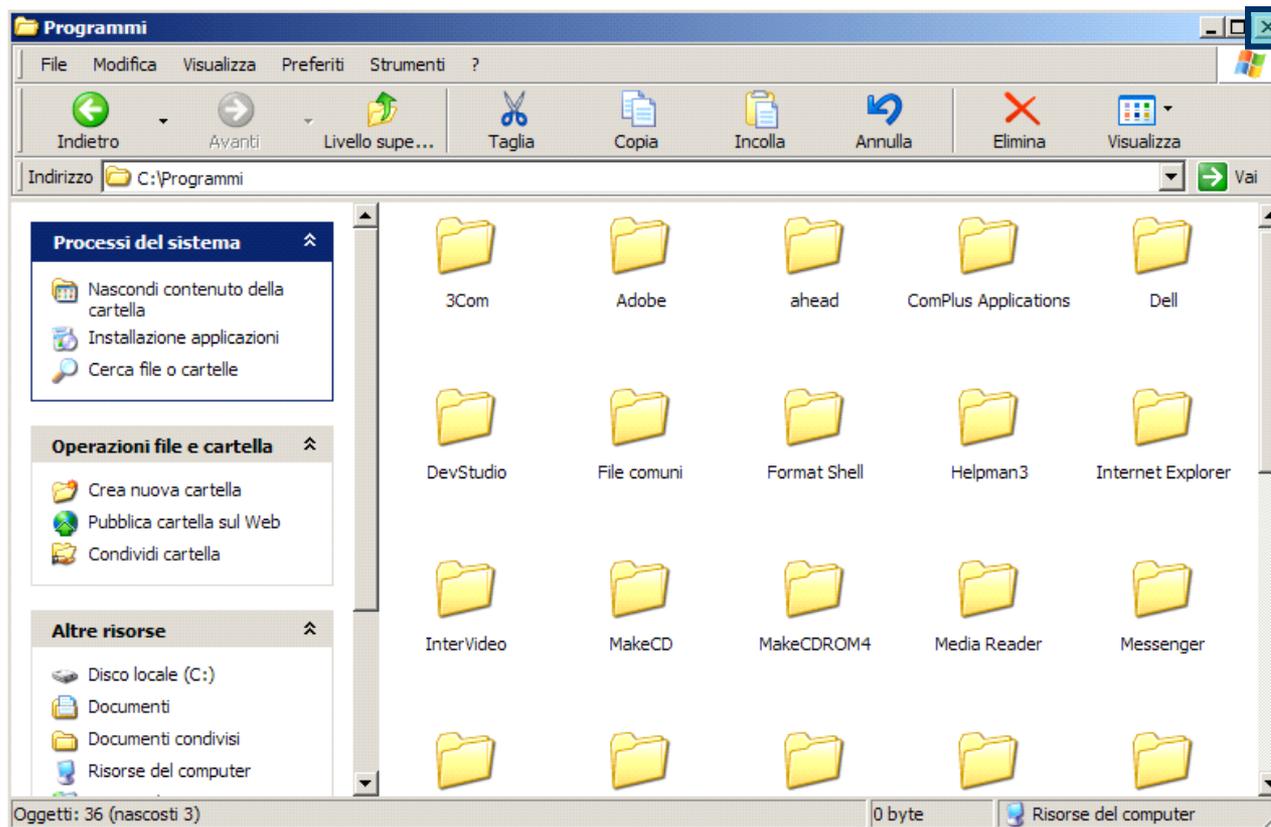
**CARATTERISTICHE  
PRINCIPALI**

**BARRA DI  
SCORRIMENTO**

**PERMETTE DI  
MUOVERSI NELLA  
LISTA DEGLI  
ELEMENTI  
PRESENTI IN UNA  
FINESTRA,  
TRASCINANDO IL  
CURSORE O  
CLICCANDO SUI  
PULSANTI  
DIREZIONALI**

# Le finestre

In un SO ad interfaccia grafica gli oggetti vengono visualizzati all'interno di finestre

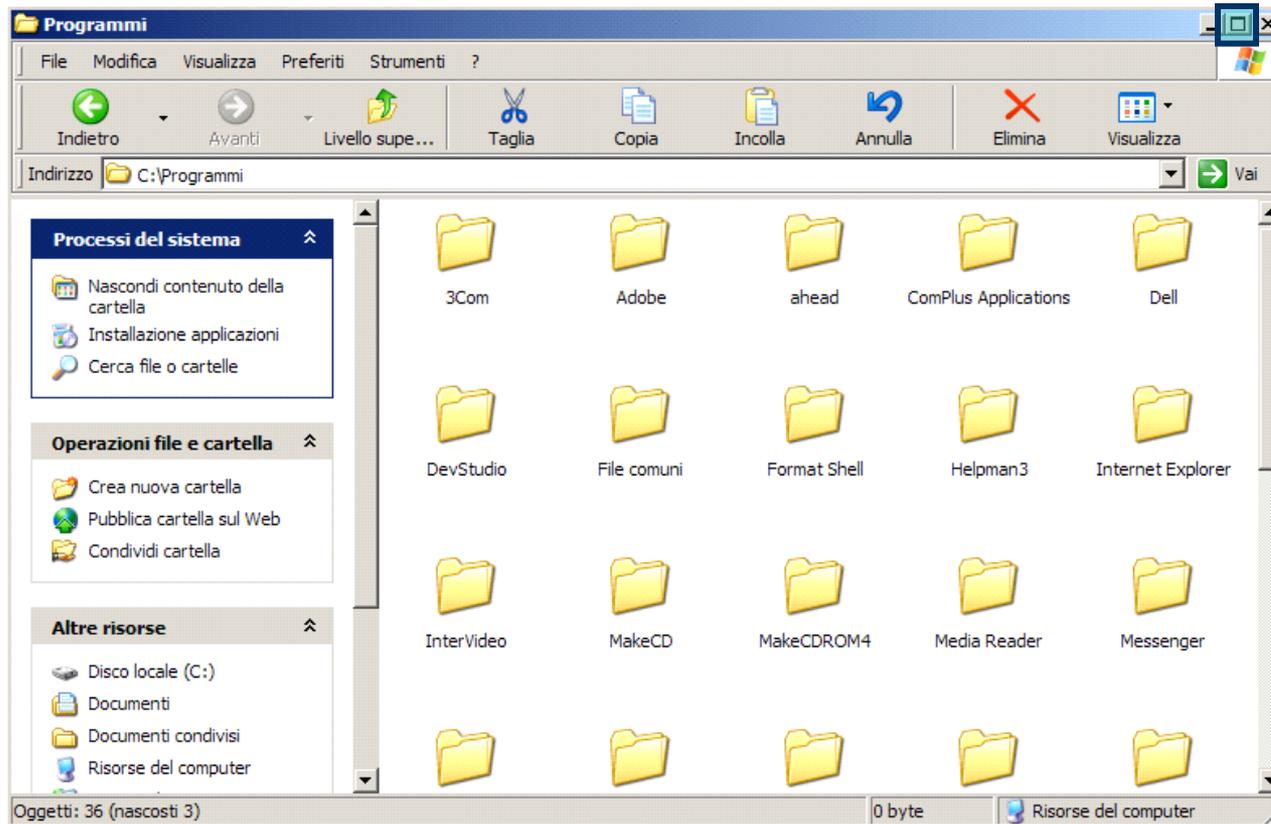


CARATTERISTICHE  
PRINCIPALI

PULSANTE DI  
CHIUSURA DELLA  
FINESTRA

# Le finestre

In un SO ad interfaccia grafica gli oggetti vengono visualizzati all'interno di finestre



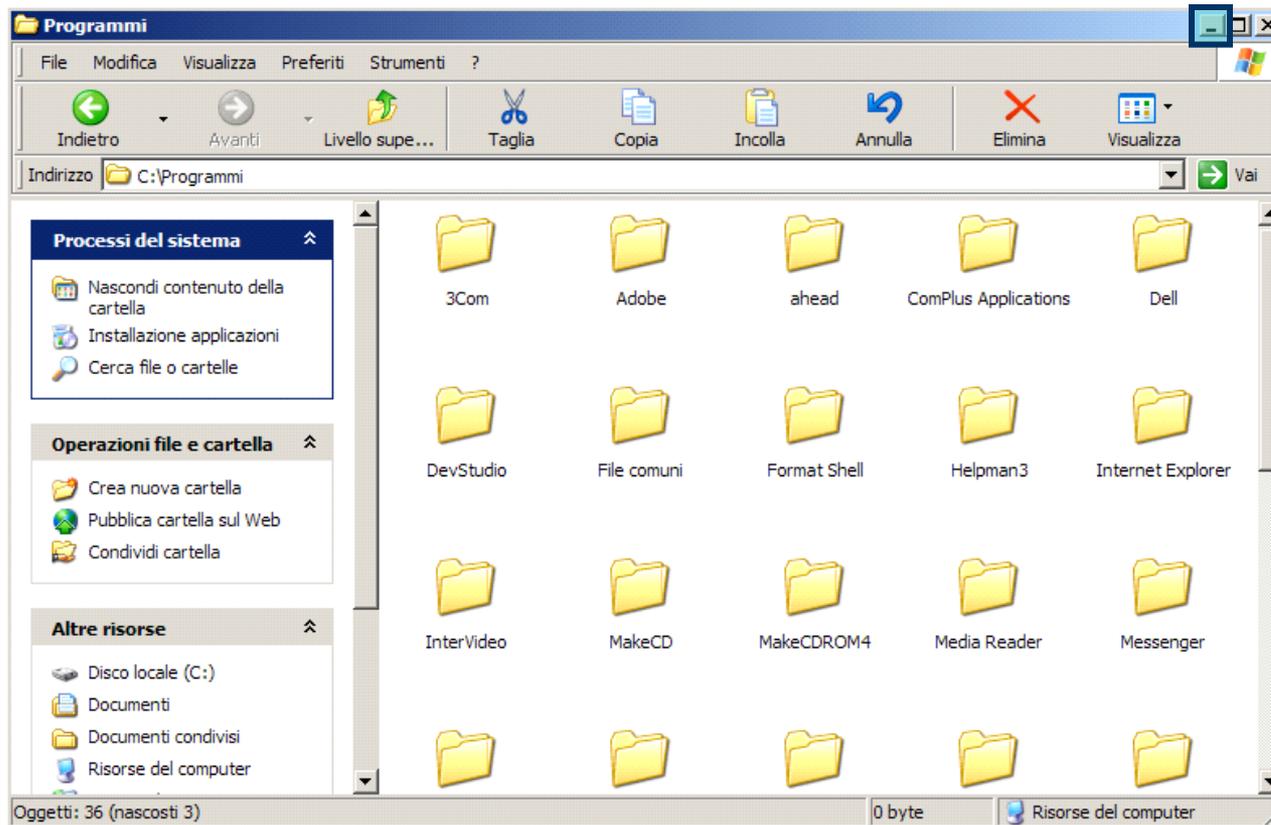
**CARATTERISTICHE PRINCIPALI**

PULSANTE CHE DIMENSIONA LA FINESTRA A TUTTO SCHERMO O CHE LO RIPORTA ALLE DIMENSIONI ORIGINALI



# Le finestre

In un SO ad interfaccia grafica gli oggetti vengono visualizzati all'interno di finestre

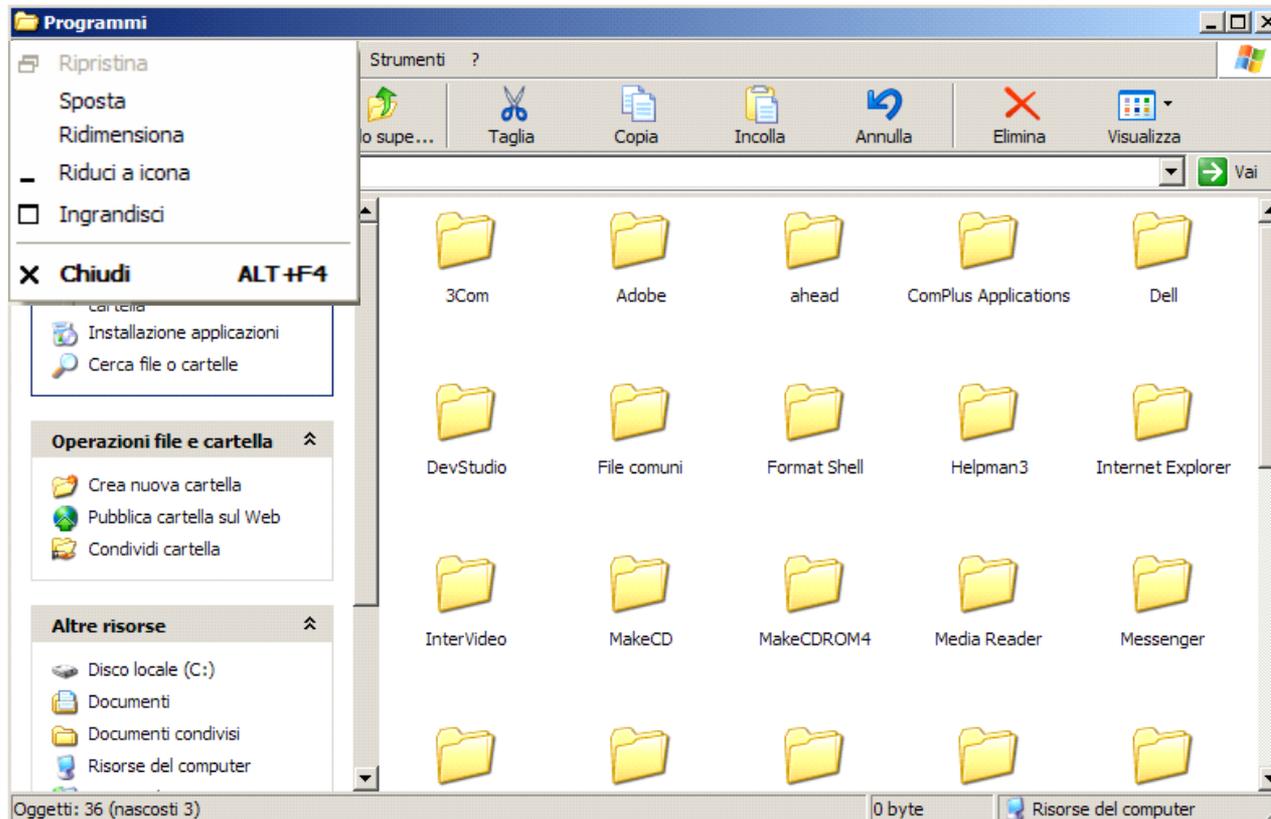


**CARATTERISTICHE  
PRINCIPALI**

PULSANTE CHE  
RIDUCE LA  
FINESTRA AD UN  
PULSANTE SULLA  
BARRA DELLE  
APPLICAZIONI  
RENDENDOLA  
INATTIVA. PER  
RIATTIVARLA  
CLICCARE SUL  
PULSANTE  
RELATIVO POSTO  
SULLA BARRA  
DELLE  
APPLICAZIONI

# Le finestre

In un SO ad interfaccia grafica gli oggetti vengono visualizzati all'interno di finestre



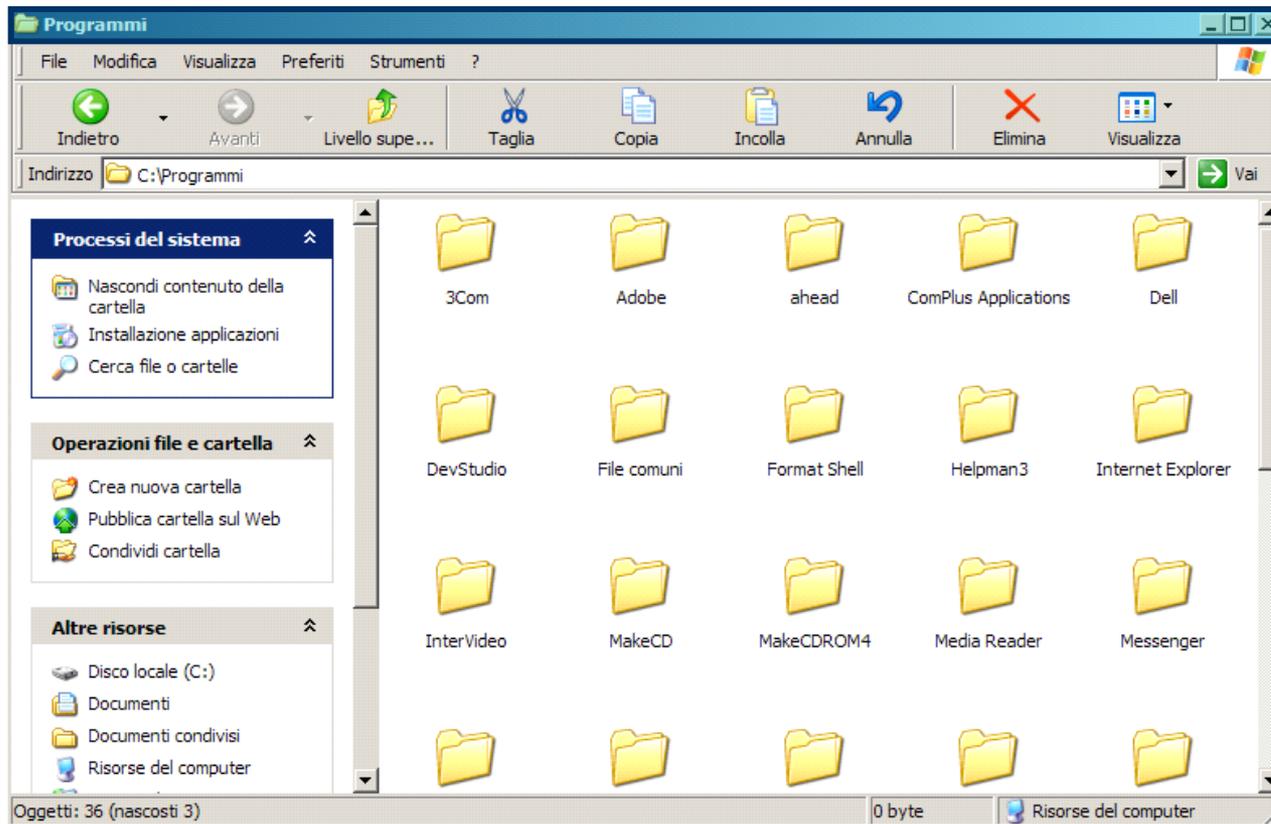
**CARATTERISTICHE  
PRINCIPALI**

CLICCANDO SULL'ICONA POSTA A SINISTRA DEL NOME DELLA FINESTRA SI ACCEDE AD UN MENÙ A DISCESA CHE COMPRENDE GLI STESSI COMANDI APPENA DESCRITTI

SI NOTI CHE LA COMBINAZIONE DI TASTI **ALT+F4** PROVOCA LA CHIUSURA DELLA FINESTRA

# Spostare e dimensionare

Una finestra può essere spostata sul proprio desktop e dimensionata a piacimento



**SPOSTARE**

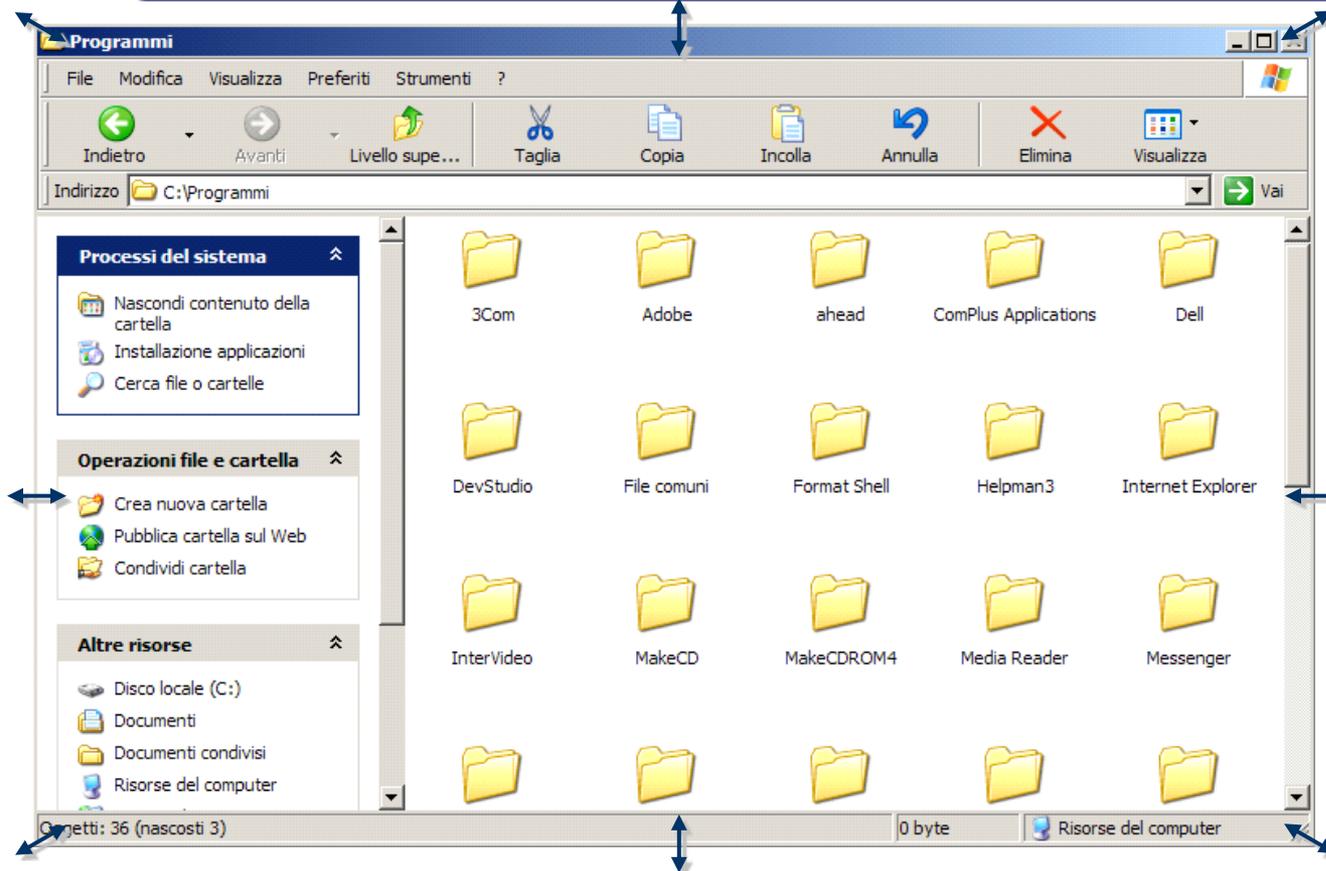
POSIZIONARE IL  
CURSORE DEL  
MOUSE SULLA  
BARRA DEL TITOLO  
E, TENENDO  
PREMUTO IL  
TASTO SINISTRO,  
TRASCINARE LA  
FINESTRA

# Spostare e dimensionare

Una finestra può essere spostata sul proprio desktop e dimensionata a piacimento

**DIMENSIONARE**

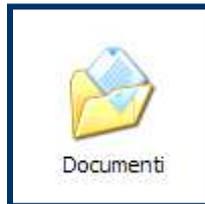
POSIZIONARE IL CURSORE DEL MOUSE SU UNO DEI BORDI O SPIGOLI DELLA FINESTRA FINO A CHE NON ASSUME LA FORMA DI UNA DOPPIA FRECCIA E, TENENDO PREMUTO IL TASTO SINISTRO, TRASCINARE IL BORDO O LO SPIGOLO



# Aprire una finestra

Cliccando due volte col tasto sinistro del mouse su un oggetto si apre la relativa finestra

SIA ESSO UN FILE DI DATI, UNA CARTELLA O UN PROGRAMMA, IL DOPPIO CLIC SU UN OGGETTO PRODUCE SEMPRE L'APERTURA DI UNA FINESTRA



SE SI TRATTA DI UN PROGRAMMA, VIENE APERTA LA FINESTRA RELATIVA A QUEL PROGRAMMA

SE SI TRATTA DI UNA CARTELLA, VIENE APERTA LA CARTELLA E MOSTRATO NELLA FINESTRA IL SUO CONTENUTO

SE SI TRATTA DI UN FILE DI DATI, VIENE APERTA LA FINESTRA RELATIVA AL PROGRAMMA CHE HA GENERATO QUEL FILE O, IN SUA ASSENZA, UN PROGRAMMA CAPACE DI INTERPRETARE IL FORMATO DEL FILE. IN ENTRAMBI I CASI, ALL'INTERNO DELLA FINESTRA DEL PROGRAMMA CE NE SARÀ UNA SECONDA RELATIVA AL FILE

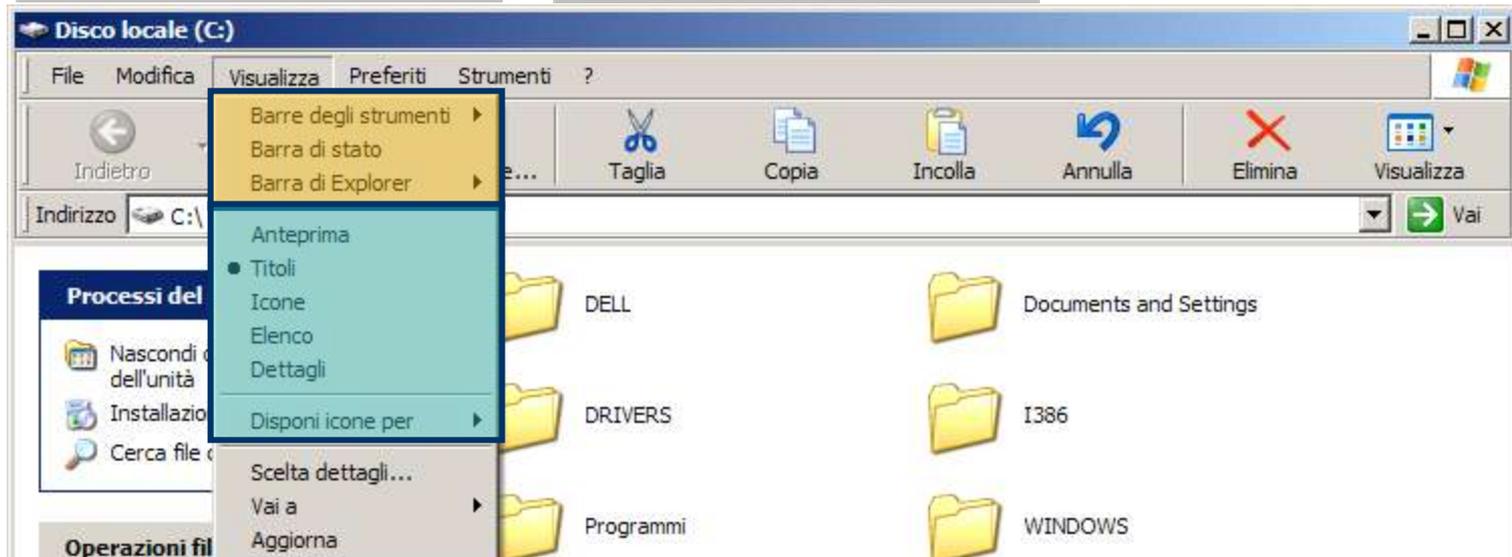
UNA ALTERNATIVA È DATA DALL'USO DEL TASTO DESTRO DEL MOUSE. INFATTI, CLICCANDO UNA SOLA VOLTA COL TASTO DESTRO SU UN OGGETTO VIENE VISUALIZZATO UN MENÙ CONTESTUALE DI SCELTA RAPIDA CONTENENTE UNA LISTA DI COMANDI DISPONIBILI PER QUELL'OGGETTO. NELLA LISTA SI TROVERÀ SEMPRE IL COMANDO APRI

# Il menù visualizza

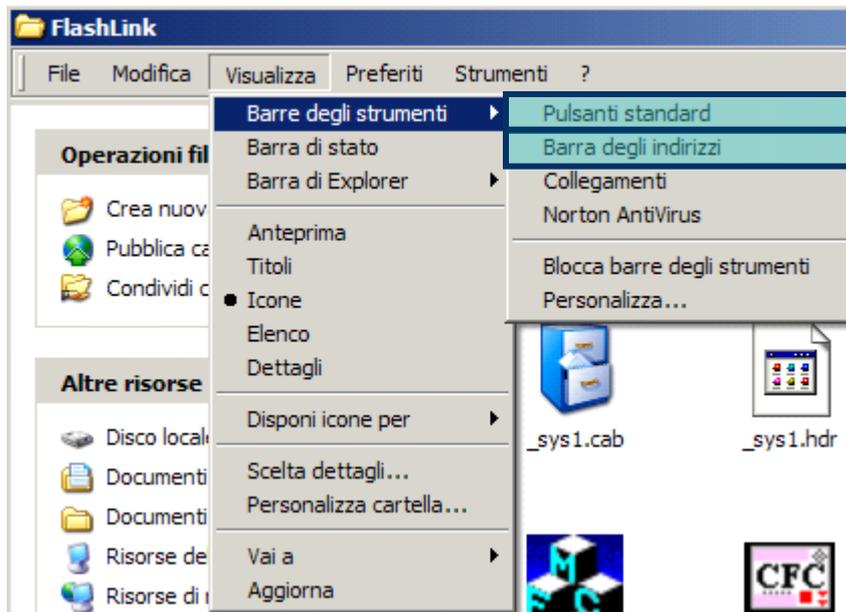
Le opzioni di visualizzazione di file e cartelle sono accessibili dal menù visualizza sulla barra dei menù

QUESTA SEZIONE CONTIENE I COMANDI PER MODIFICARE LA VISUALIZZAZIONE DELLA BARRA DEGLI STRUMENTI, DELLA BARRA DI STATO E QUELLA DI EXPLORER

QUESTA SEZIONE CONTIENE I COMANDI PER MODIFICARE LA VISUALIZZAZIONE DEGLI OGGETTI PRESENTI ALL'INTERNO DELLA FINESTRA



# La barra degli strumenti



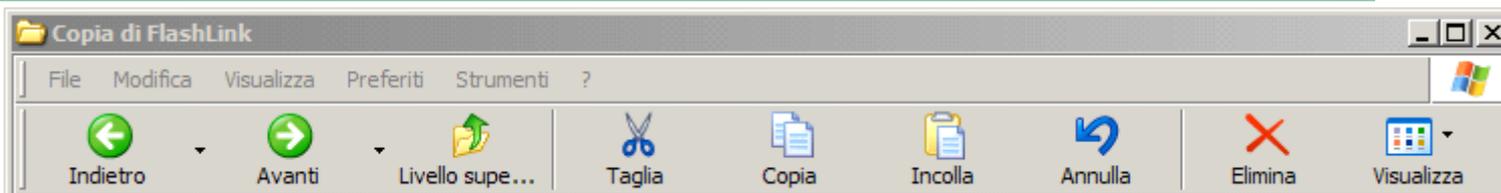
È possibile non visualizzare alcuna barra

OPPURE, CLICCANDO SU 'PULSANTI STANDARD' SARÀ POSSIBILE VISUALIZZARE LA BARRA DEGLI STRUMENTI

E QUELLA DEGLI INDIRIZZI



# Gli strumenti



IL PULSANTE 'INDIETRO' CONSENTE DI VISUALIZZARE LA FINESTRA PRECEDENTE

IL PULSANTE 'AVANTI' CONSENTE DI VISUALIZZARE LA FINESTRA SUCCESSIVA PRESENTE IN UNA SEQUENZA DI VISUALIZZAZIONI PRECEDENTI

IL PULSANTE 'CARTELLA SUPERIORE' CONSENTE DI VISUALIZZARE LA FINESTRA GERARCHICAMENTE SUPERIORE CHE CONTIENE LA FINESTRA CORRENTE

IL PULSANTE 'TAGLIA' RIMUOVE L'OGGETTO SELEZIONATO NELLA FINESTRA CORRENTE PER INSERIRLO PROVVISORIAMENTE IN UNA PARTICOLARE ZONA DI MEMORIA CHIAMATA 'APPUNTI DI WINDOWS'

IL PULSANTE 'INCOLLA' INSERISCE NELLA FINESTRA CORRENTE UN OGGETTO PRECEDENTEMENTE TAGLIATO O COPIATO E PRESENTE NEGLI 'APPUNTI DI WINDOWS'

IL PULSANTE 'COPIA' EFFETTUA UNA COPIA DELL'OGGETTO SELEZIONATO NELLA FINESTRA CORRENTE PER INSERIRLO PROVVISORIAMENTE NEGLI 'APPUNTI DI WINDOWS'

IL PULSANTE 'ANNULLA' CONSENTE DI ANNULLARE L'EFFETTO DELL'ULTIMO COMANDO ESEGUITO NELLA FINESTRA CORRENTE

IL PULSANTE 'ELIMINA' CANCELLA L'OGGETTO SELEZIONATO NELLA FINESTRA CORRENTE

IL PULSANTE 'VISUALIZZA' MOSTRA LE OPZIONI DI VISUALIZZAZIONE DEGLI OGGETTI PRESENTI NELLA FINESTRA CORRENTE

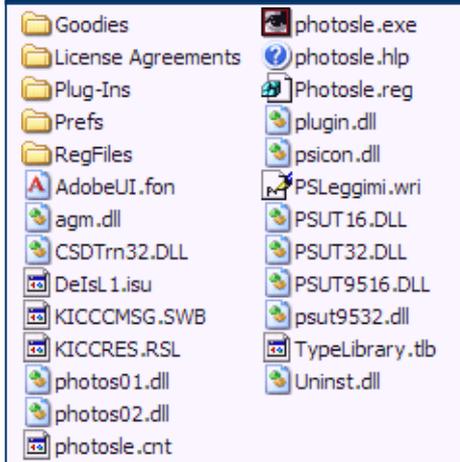
# Modalità di visualizzazione

È possibile modificare le opzioni di visualizzazione tramite il pulsante 'visualizza' della barra degli strumenti o il menù visualizza

## VISUALIZZAZIONE PER ICONE



## VISUALIZZAZIONE PER ELENCO



## VISUALIZZAZIONE PER DETTAGLI

Nome	Dim.	Tipo	Data e ora
Goodies		Cartella di file	06/04/2002 11.16
License Agreements		Cartella di file	06/04/2002 11.15
Plug-Ins		Cartella di file	06/04/2002 11.15
Prefs		Cartella di file	04/05/2002 3.02
RegFiles		Cartella di file	06/04/2002 11.16
AdobeUI.fon	11 KB	File del tipo di carat...	13/10/1998 8.21
agm.dll	180 KB	Estensione dell'appli...	21/08/1997 8.40
CSDTrn32.DLL	49 KB	Estensione dell'appli...	21/08/1997 13.31
DeIsL1.isu	38 KB	File ISU	06/04/2002 11.16
KICCCMSG.SWB	60 KB	File SWB	14/08/1996 7.58
KICCRES.RSL	18 KB	File RSL	03/08/1996 13.20
photos01.dll	263 KB	Estensione dell'appli...	24/11/1998 17.34
photos02.dll	694 KB	Estensione dell'appli...	24/11/1998 17.35

SARÀ POSSIBILE ELENCARE GLI OGGETTI IN BASE ALL'ORDINE CRESCENTE O DECRESCENTE RISPETTO AD UNO DEI PARAMETRI

# Risorse del computer

L'icona 'Risorse del computer' organizza in una finestra le unità di memorizzazione di massa, le stampanti connesse, il pannello di controllo, le chiamate telefoniche per la connessione alla rete, le operazioni pianificate

APRIRE UN OGGETTO SIGNIFICA VEDERNE IL CONTENUTO IN UNA FINESTRA

PER APRIRE UN OGGETTO È NECESSARIO EFFETTUARE UN DOPPIO CLIC COL TASTO SINISTRO DEL MOUSE SULL'OGGETTO



OPPURRE SELEZIONARLO CON UN SOLO CLIC COL TASTO SINISTRO E, DAL MENÙ 'FILE' SCEGLIERE L'OPZIONE 'APRI'

OD ANCHE SELEZIONARLO CON UN CLIC COL TASTO DESTRO E, DAL MENÙ CONTESTUALE SCEGLIERE L'OPZIONE 'APRI'

# Risorse del computer

L'icona 'Risorse del computer' organizza in una finestra le unità di memorizzazione di massa, le stampanti connesse, il pannello di controllo, le chiamate telefoniche per la connessione alla rete, le operazioni pianificate



UNITÀ DI LETTURA E  
SCRITTURA DEI  
DISCHETTI DA 3,5 POLLICI

LETTERA IDENTIFICATIVA

A:

PERCORSO

A:\

# Risorse del computer

L'icona 'Risorse del computer' organizza in una finestra le unità di memorizzazione di massa, le stampanti connesse, il pannello di controllo, le chiamate telefoniche per la connessione alla rete, le operazioni pianificate



PRIMO HARD DISK

LETTERA IDENTIFICATIVA

C:

PERCORSO

C:\

# Risorse del computer

L'icona 'Risorse del computer' organizza in una finestra le unità di memorizzazione di massa, le stampanti connesse, il pannello di controllo, le chiamate telefoniche per la connessione alla rete, le operazioni pianificate



SECONDO HARD DISK

LETTERA IDENTIFICATIVA

D:

PERCORSO

D:\

# Risorse del computer

L'icona 'Risorse del computer' organizza in una finestra le unità di memorizzazione di massa, le stampanti connesse, il pannello di controllo, le chiamate telefoniche per la connessione alla rete, le operazioni pianificate



LETTORE DI COMPACT DISK

LETTERA IDENTIFICATIVA

E:

PERCORSO

E:\

# Risorse del computer

L'icona 'Risorse del computer' organizza in una finestra le unità di memorizzazione di massa, le stampanti connesse, il pannello di controllo, le chiamate telefoniche per la connessione alla rete, le operazioni pianificate



UNITÀ DI MEMORIZZAZIONE  
RIMOVIBILE

LETTERA IDENTIFICATIVA

F:

PERCORSO

F:\

# Risorse del computer

L'icona 'Risorse del computer' organizza in una finestra le unità di memorizzazione di massa, le stampanti connesse, il pannello di controllo, le chiamate telefoniche per la connessione alla rete, le operazioni pianificate



## CARTELLA STAMPANTI

ELENCA LE STAMPANTI CONNESSE AL COMPUTER O DISPONIBILI IN RETE, NE PERMETTE L'INSTALLAZIONE DI NUOVE E LA MODIFICA DELLE IMPOSTAZIONI DI QUELLE ESISTENTI

# Risorse del computer

L'icona 'Risorse del computer' organizza in una finestra le unità di memorizzazione di massa, le stampanti connesse, il pannello di controllo, le chiamate telefoniche per la connessione alla rete, le operazioni pianificate



**PANNELLO DI CONTROLLO**

ELENCA TUTTI I CONTROLLI  
NECESSARI PER LA  
CONFIGURAZIONE DELLE  
COMPONENTI HARDWARE E DEL  
SISTEMA OPERATIVO

# Risorse del computer

L'icona 'Risorse del computer' organizza in una finestra le unità di memorizzazione di massa, le stampanti connesse, il pannello di controllo, le chiamate telefoniche per la connessione alla rete, le operazioni pianificate



## ACCESSO REMOTO

ELENCA TUTTI LE CONNESSIONI TELEFONICHE ATTIVATE, NE PERMETTE L'INSTALLAZIONE DI NUOVE E LA MODIFICA DELLE IMPOSTAZIONI DI QUELLE ESISTENTI

# Risorse del computer

L'icona 'Risorse del computer' organizza in una finestra le unità di memorizzazione di massa, le stampanti connesse, il pannello di controllo, le chiamate telefoniche per la connessione alla rete, le operazioni pianificate



CARTELLE WEB

ELENCA TUTTI LE CARTELLE  
CONDIVISIBILI TRAMITE  
INTERNET

# Risorse del computer

L'icona 'Risorse del computer' organizza in una finestra le unità di memorizzazione di massa, le stampanti connesse, il pannello di controllo, le chiamate telefoniche per la connessione alla rete, le operazioni pianificate

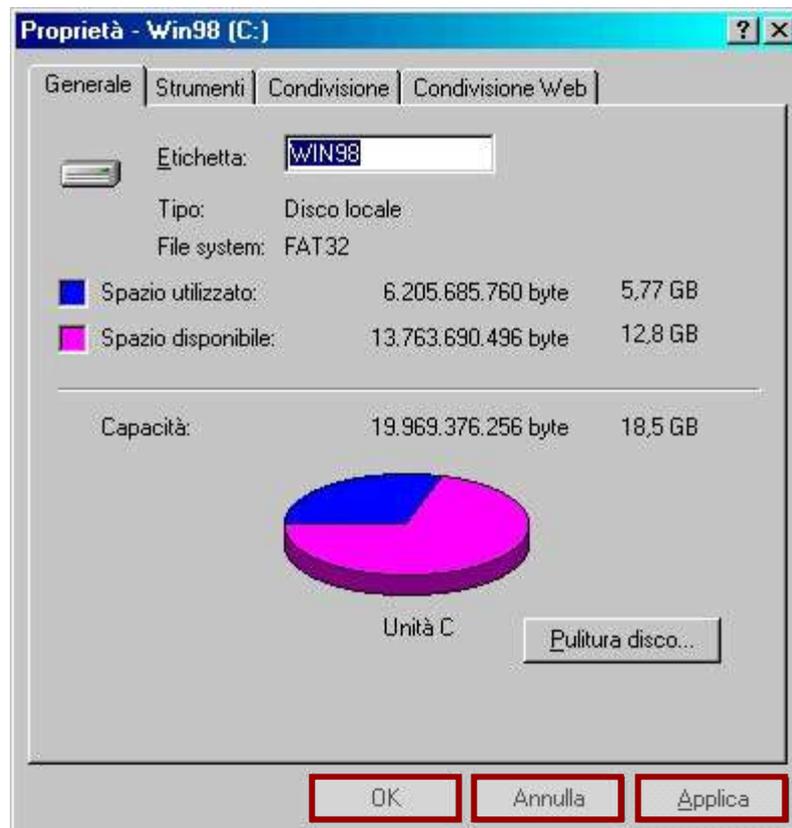


## OPERAZIONI PIANIFICATE

ELENCA TUTTE LE OPERAZIONI PIANIFICATE (CIOÈ OPERAZIONI CHE VERRANNO ATTIVATE AUTOMATICAMENTE IN MOMENTI PRESTABILITI), NE PERMETTE L'INSTALLAZIONE DI NUOVE E LA MODIFICA DELLE IMPOSTAZIONI DI QUELLE ESISTENTI

# Le proprietà del disco fisso

Selezionando l'icona del disco fisso e scegliendo 'Proprietà' dal menù 'File' si ottengono le informazioni relative all'oggetto



## PROPRIETÀ DEL DISCO FISSO

GENERALMENTE, FINESTRE COME QUELLA MOSTRATA PRESENTANO IN BASSO TRE PULSANTI

**OK**

Per confermare le modifiche e chiudere la finestra

**ANNULLA**

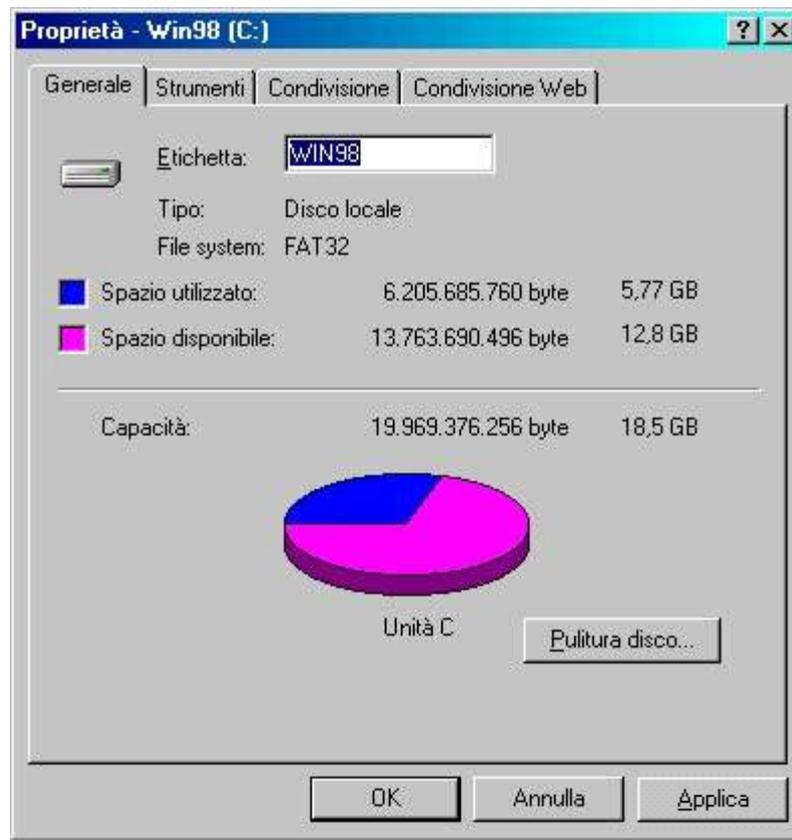
Per annullare le modifiche e chiudere la finestra

**APPLICA**

Per confermare le modifiche senza chiudere la finestra

# Le proprietà del disco fisso

Selezionando l'icona del disco fisso e scegliendo 'Proprietà' dal menù 'File' si ottengono le informazioni relative all'oggetto



PROPRIETÀ DEL DISCO FISSO

SONO PRESENTI QUATTRO SCHEDE

GENERALE

STRUMENTI

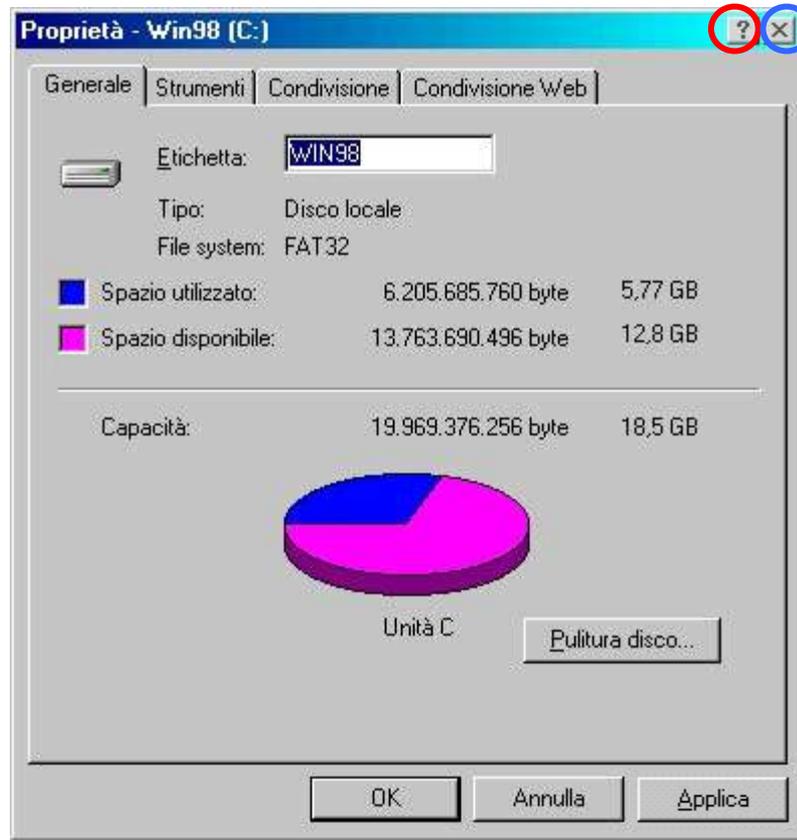
CONDIVISIONE

CONDIVISIONE WEB

È POSSIBILE PASSARE DA UNA SCHEDE ALL'ALTRA CLICCANDO SULLA LINGUETTA CONTENENTE IL NOME DELLA SCHEDE STESSA

# Le proprietà del disco fisso

Selezionando l'icona del disco fisso e scegliendo 'Proprietà' dal menù 'File' si ottengono le informazioni relative all'oggetto



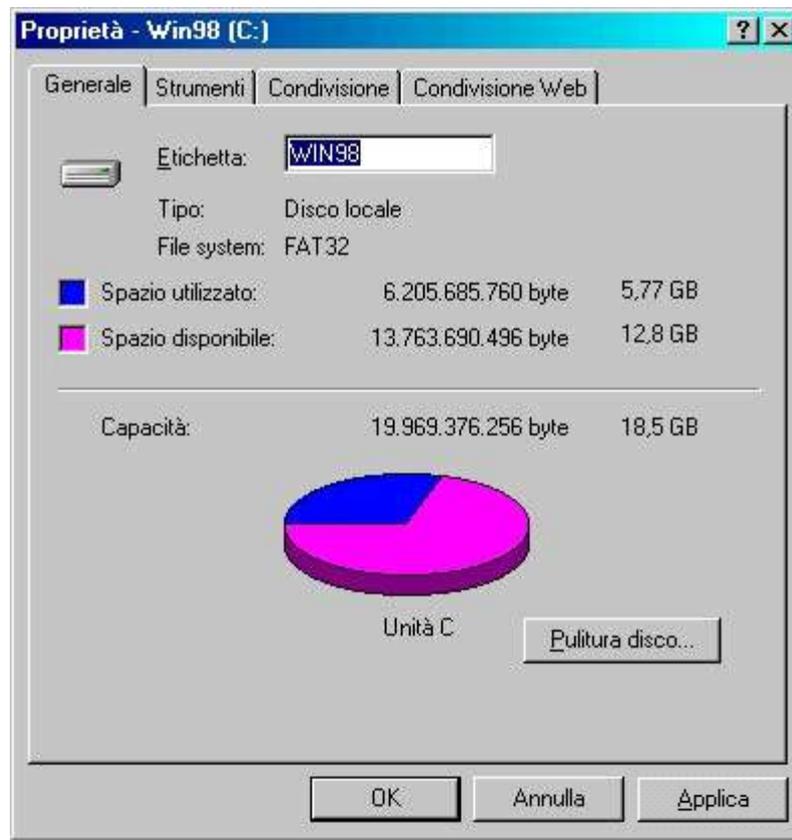
PROPRIETÀ DEL DISCO FISSO

UN PULSANTE PER OTTENERE  
BREVI INFORMAZIONI SUI VARI  
ELEMENTI DELLA FINESTRA

UN PULSANTE PER CHIUDERE LA  
FINESTRA

# La scheda 'Generale'

Selezionando l'icona del disco fisso e scegliendo 'Proprietà' dal menù 'File' si ottengono le informazioni relative all'oggetto



PROPRIETÀ DEL DISCO FISSO

NELLA SCHEDA 'GENERALE'  
SONO RIPORTATI

L'OGGETTO

UN EVENTUALE NOME

IL TIPO DI OGGETTO

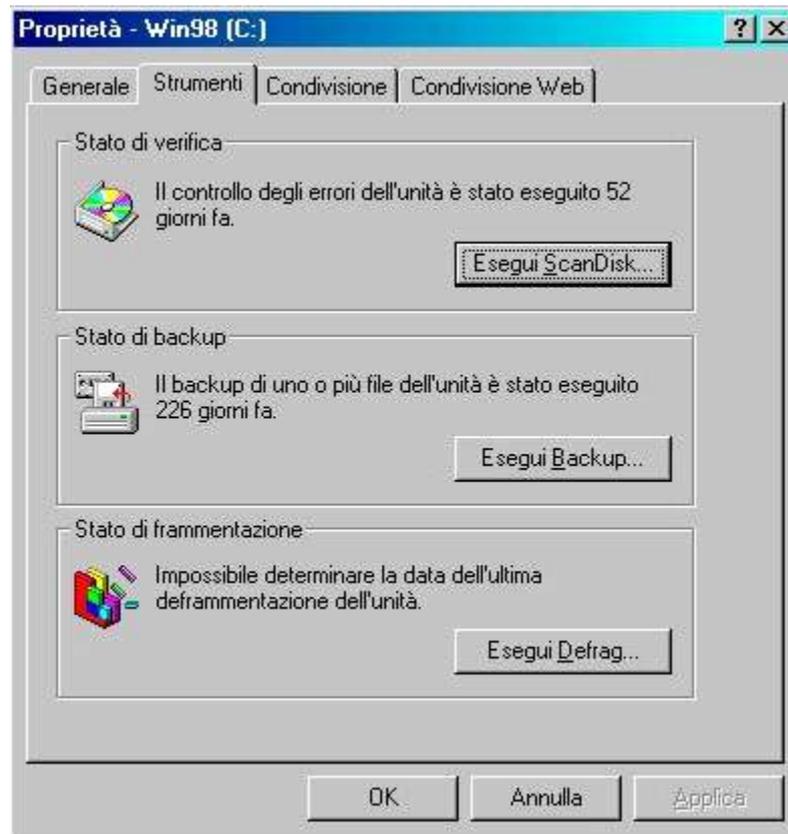
IL MODO CON CUI IL SO GESTISCE I FILE

IL PULSANTE 'PULITURA DISCO...' PERMETTE DI EFFETTUARE OPERAZIONI DI CANCELLAZIONE DI FILE NON PIÙ IN USO.

TALE PROCEDURA RIENTRA IN UN INSIEME DI UTILITÀ ATTE ALLA OTTIMIZZAZIONE DELLE PRESTAZIONI DEL COMPUTER

# La scheda 'Strumenti'

La scheda 'Strumenti' permette di avviare alcune utilità di sistema



## SCANDISK

PER IL CONTROLLO DELL'INTEGRITÀ FISICA DEL DISCO E DEI DATI

## BACKUP

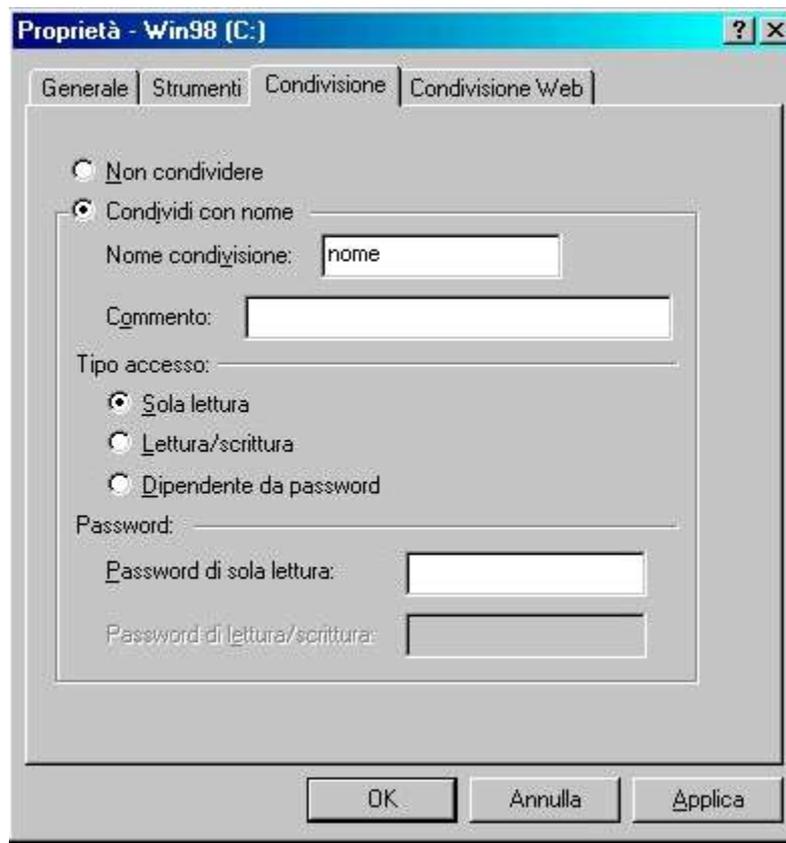
PER PREPARARE COPIE DI RISERVA DI FILE E CARTELLE

## DEFRAG

PER COMPATTARE IN BLOCCHI FISICAMENTE CONTIGUI, I DATI CHE IN MANIERA CASUALE, SONO STATI REGISTRATI SUL DISCO IN GRUPPI PIÙ O MENO FRAMMENTATI

# La scheda 'Condivisione'

La scheda 'Condivisione' permette di condividere i dati presenti sul disco (interamente o in parte) con altri utenti che accedono tramite rete al computer



NOME COL QUALE LA CARTELLA VERRÀ VISTA IN RETE ED EVENTUALE COMMENTO ALLA STESSA

TIPO DI ACCESSO AI DATI

SOLO LETTURA

I DATI POSSONO ESSERE SOLO LETTI E COPIATI

LETTURA/SCRITTURA

I DATI POSSONO ESSERE LETTI, COPIATI, MODIFICATI E CANCELLATI

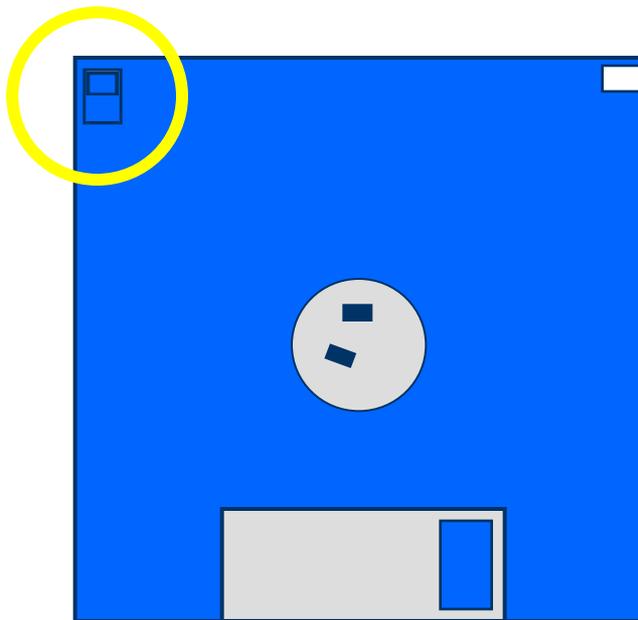
DIPENDENTE DA PASSWORD

A SECONDA DELLA PASSWORD IMMESA I DATI POTRANNO ESSERE SOLO LETTI OD ANCHE MODIFICATI

CAMPI PER L'IMMISSIONE DELLA PASSWORD

# Formattare un floppy

La formattazione di un disco lo rende utilizzabile per la memorizzazione dei dati



PER FORMATTARE UN DISCHETTO È NECESSARIO PROCEDERE COME SEGUE

1. SINCERARSI CHE LA FINESTRA DI PROTEZIONE DA SCRITTURA, PRESENTE SUL DISCHETTO, SIA CHIUSA
2. INSERIRE IL DISCHETTO NELL'APPOSITO DRIVE DEL PC
3. APRIRE LA FINESTRA 'RISORSE DEL COMPUTER
4. SELEZIONARE L'ICONA RELATIVA AL DRIVE (UN CLIC COL TASTO SINISTRO DEL MOUSE)
5. DAL MENÙ 'FILE' SELEZIONARE LA VOCE 'FORMATTA...'

# Formattare un floppy

La formattazione di un disco lo rende utilizzabile per la memorizzazione dei dati



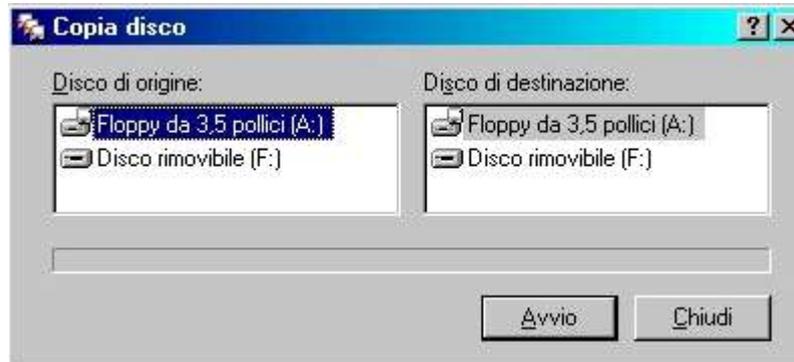
L'opzione formattazione rapida rimuove i file dal disco senza eseguire la scansione per il rilevamento di settori danneggiati. Quest'opzione è valida se il disco è stato già formattato in precedenza e si è certi che non sia danneggiato

L'opzione Copia solo i file di sistema, aggiunge i file necessari per rendere il disco avviabile (cioè capace di far avviare il computer senza caricare il SO del computer). Questa operazione non cancella i dati presenti sul dischetto

L'opzione Copia i file di sistema, formatta il dischetto ed aggiunge i file necessari per rendere il disco avviabile (cioè capace di far avviare il computer senza caricare il SO del computer). Questa operazione cancella i dati presenti sul dischetto

È possibile visualizzare il rapporto dell'attività di formattazione

# Effettuare la copia di un floppy

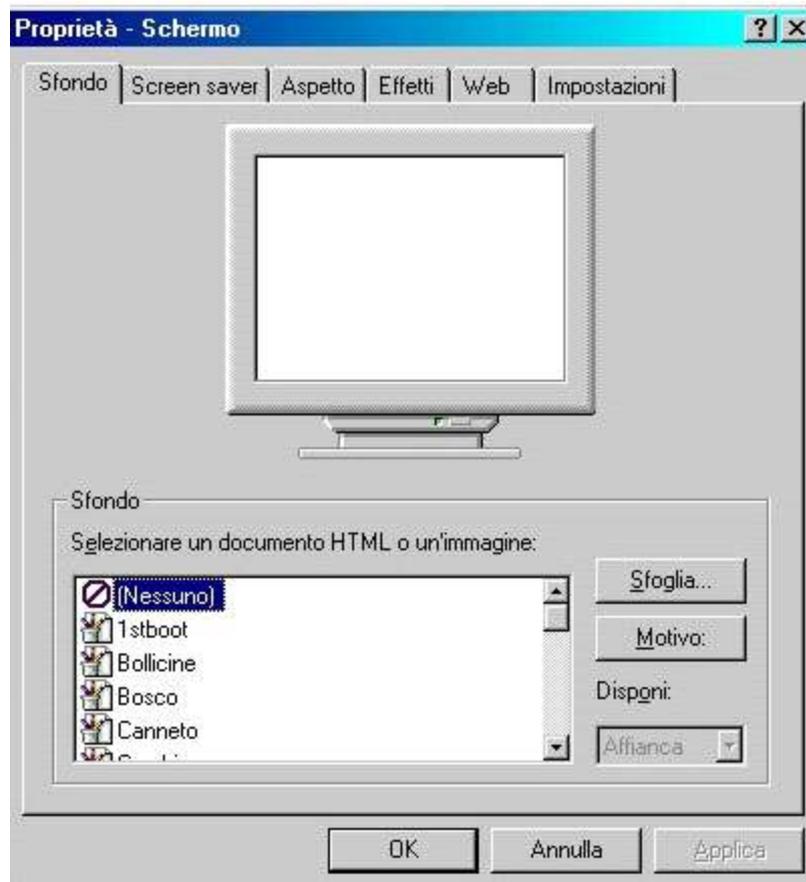


A FINE COPIA VERRÀ RICHIESTO DI INSERIRE IL DISCO DOVE VERRANNO COPIATI I DATI (SINCERARSI, AL SOLITO, CHE IL DISCHETTO NON SIA PROTETTO DA SCRITTURA)

PER EFFETTUARE LA COPIA DI UN DISCHETTO È NECESSARIO PROCEDERE COME SEGUE

1. INSERIRE IL DISCHETTO DA COPIARE NELL'APPOSITO DRIVE
2. APRIRE LA FINESTRA 'RISORSE DEL COMPUTER
3. SELEZIONARE L'ICONA RELATIVA AL DRIVE (UN CLIC COL TASTO SINISTRO DEL MOUSE)
4. DAL MENÙ 'FILE' SELEZIONARE LA VOCE 'COPIA DISCO'
5. SELEZIONARE IL DISCO DI ORIGINE DEI DATI (SE CE NE FOSSE PIÙ D'UNO)
6. PREMERE IL PULSANTE 'AVVIO'

# Lo schermo



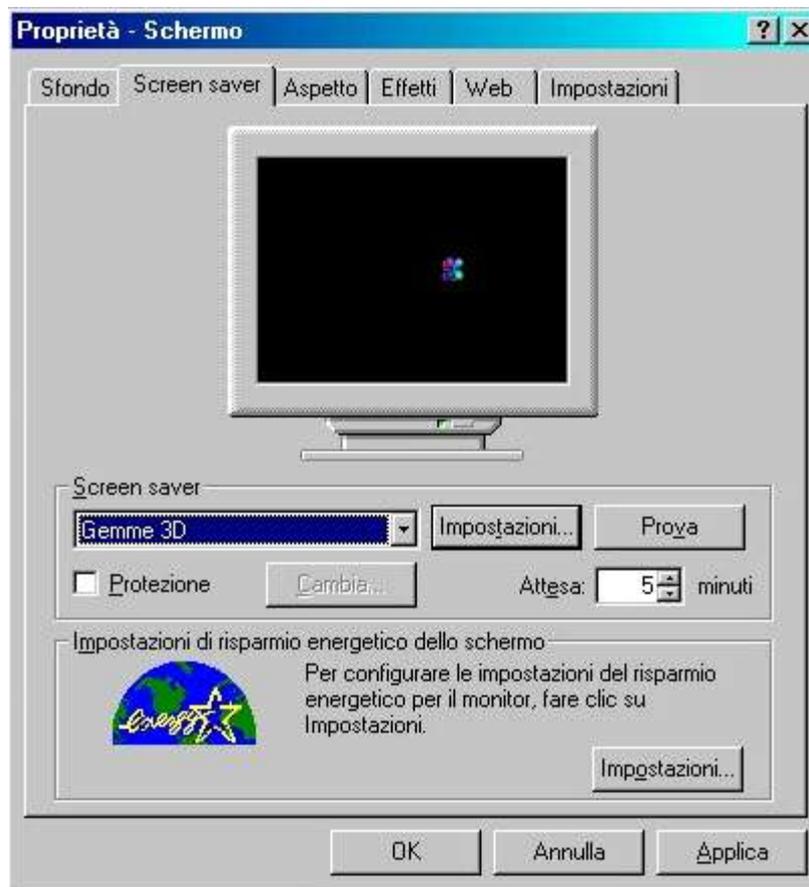
PRESENTA SEI SCHEDE

SFONDO

PERMETTE DI IMPOSTARE LO SFONDO DEL DESKTOP CON UNA IMMAGINE O MOTIVO SCELTI TRA QUELLI IN ELENCO (PRESENTI SUL PROPRIO HARD DISK IN UNA CARTELLA CHIAMATA WINDOWS)

O IN QUALSIASI ALTRA CARTELLA DOVE SONO STATI SALVATI

# Lo schermo



## SCREEN SAVER

GLI SCREEN SAVER SONO PICCOLI PROGRAMMI CHE POSSONO ENTRARE IN FUNZIONE AUTOMATICAMENTE DOPO UN CERTO NUMERO DI MINUTI DI INATTIVITÀ DEL COMPUTER

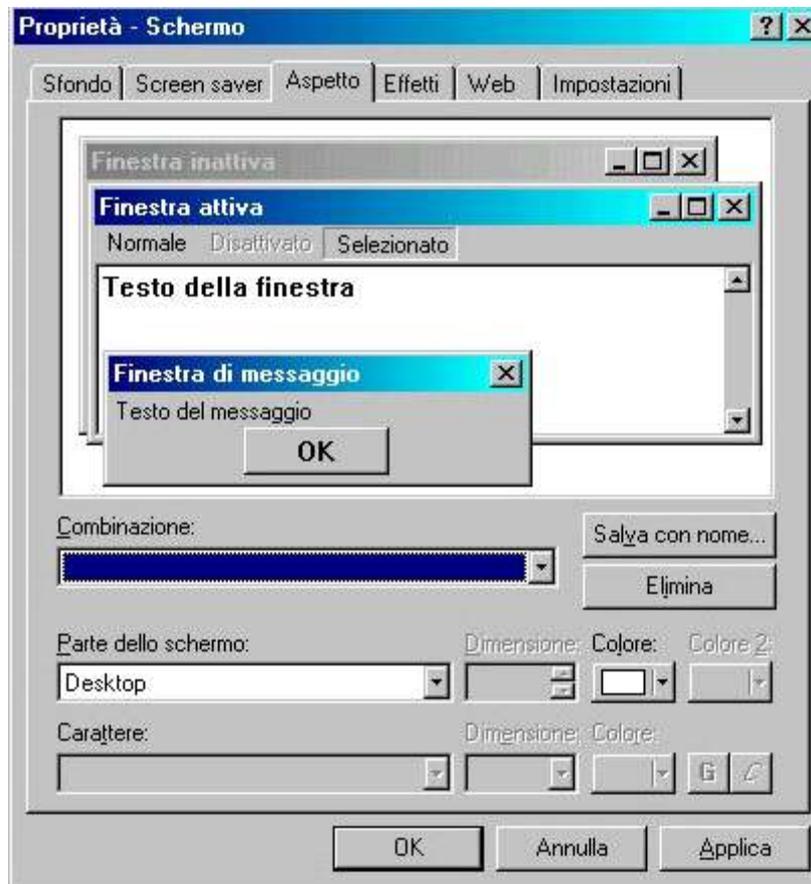
SONO STATI CONCEPITI PER EVITARE CHE IMMAGINI STATICHE VISUALIZZATE PER LUNGO TEMPO SUL MONITOR POTESSE BRUCIARNE I FOSFORI

MENÙ A TENDINA PER ATTIVARE E SCEGLIERE UNO SCREEN SAVER

TEMPO DI ATTESA PRIMA CHE ENTRI IN FUNZIONE LO SCREEN SAVER

PERMETTE DI IMPOSTARE UNA PASSWORD DI PROTEZIONE CHE VERRÀ RICHiesta AL MOMENTO IN CUI SI VUOLE RIPRENDERE A LAVORARE

# Lo schermo

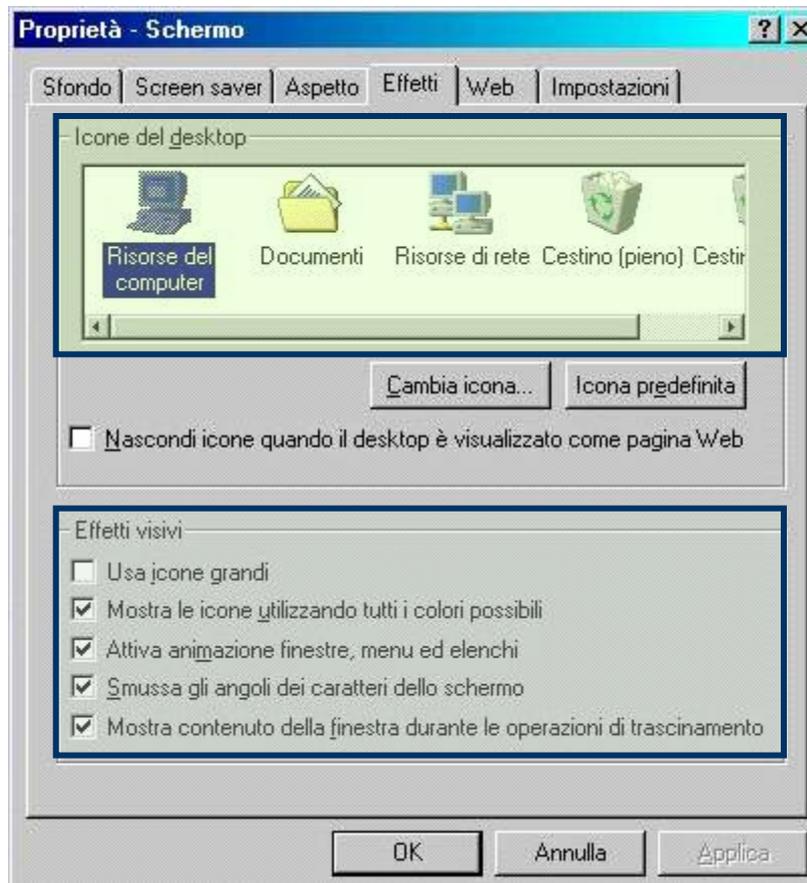


## IMPOSTAZIONI

PERSONALIZZA L'ASPETTO DEL DESKTOP POTENDO SCEGLIERE TRA UNA DELLE DIVERSE COMBINAZIONI PROPOSTE DA WINDOWS O CREANDONE DI PERSONALI

MODIFICANDO I PARAMETRI RELATIVI AL TIPO DI CARATTERE, AL COLORE, ALLA DIMENSIONE DEI VARI ELEMENTI SCELTI TRA QUELLI ELENCATI

# Lo schermo

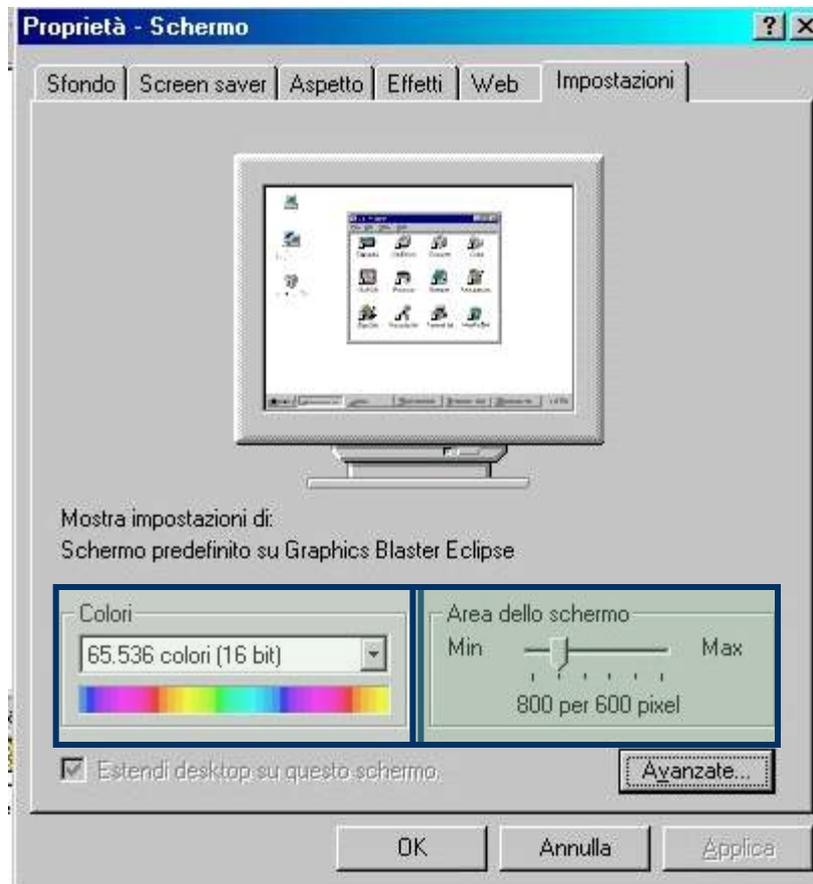


## EFFETTI

PERMETTE DI CAMBIARE LE  
ICONE PREDEFINITE

E DI ATTIVARE/DISATTIVARE  
ALCUNI EFFETTI VISIVI  
PROPOSTI NEL RIGUADRO  
RELATIVO

# Lo schermo



## IMPOSTAZIONI

PERMETTE DI IMPOSTARE IL NUMERO DI COLORI VISIBILI SUL MONITOR

E IL NUMERO DI PIXEL PRESENTI

UN MAGGIOR NUMERO DI PIXEL PRODUCE UN AUMENTO DELLE INFORMAZIONI VISUALIZZABILI SULLO SCHERMO (AUMENTA L'AREA DEL DESKTOP) ED UNA DIMINUIZIONE DELLA DIMENSIONE DELLE ICONE

# Temi del desktop



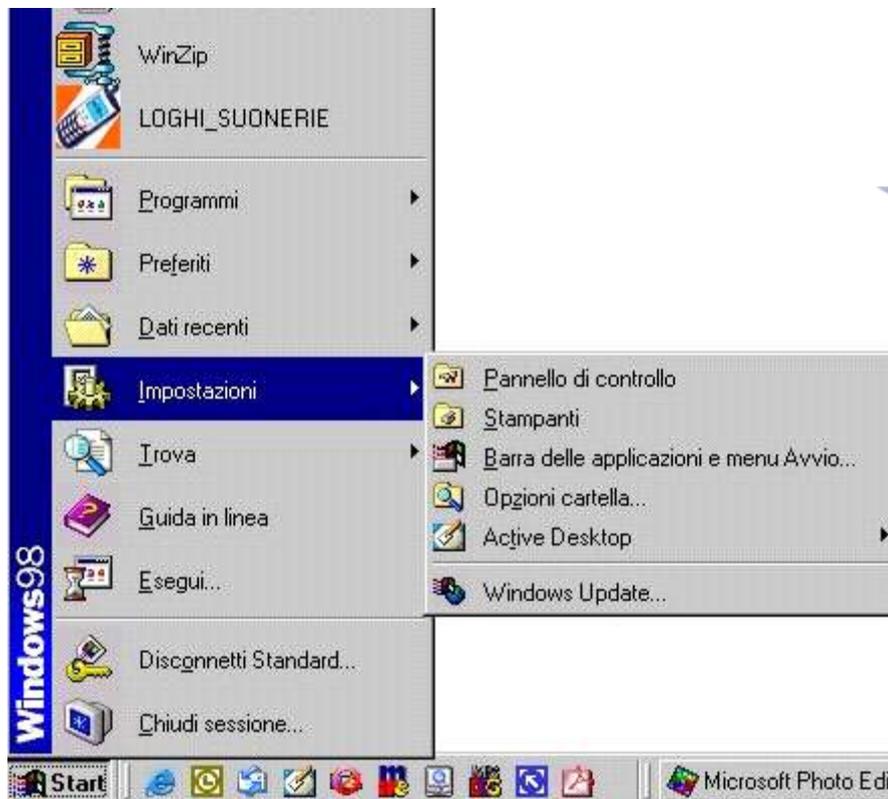
UNA ULTERIORE POSSIBILITÀ DI PERSONALIZZAZIONE DELLA PROPRIA SCRIVANIA È DATA DAI TEMI DEL DESKTOP

È POSSIBILE SCEGLIERE TRA VARI TEMI PROPOSTI

E SCEGLIERE QUALI ELEMENTI DI TALI TEMI DEVONO ESSERE ATTIVATI

# Le impostazioni del computer

IL PANNELLO DI CONTROLLO PERMETTE DI  
DEFINIRE LE IMPOSTAZIONI DEL COMPUTER



È POSSIBILE ACCEDERVI DAL  
PULSANTE 'START' SCEGLIEN-  
DO 'IMPOSTAZIONI' ED INFINE  
'PANNELLO DI CONTROLLO

OPPURE DA RISORSE DEL  
COMPUTER, APRENDO LA  
RELATIVA CARTELLA

# Il pannello di controllo

APRENDO UNA DELLE ICONE È POSSIBILE MODIFICARE I PARAMETRI RELATIVI A QUEL CONTROLLO



# Data e ora



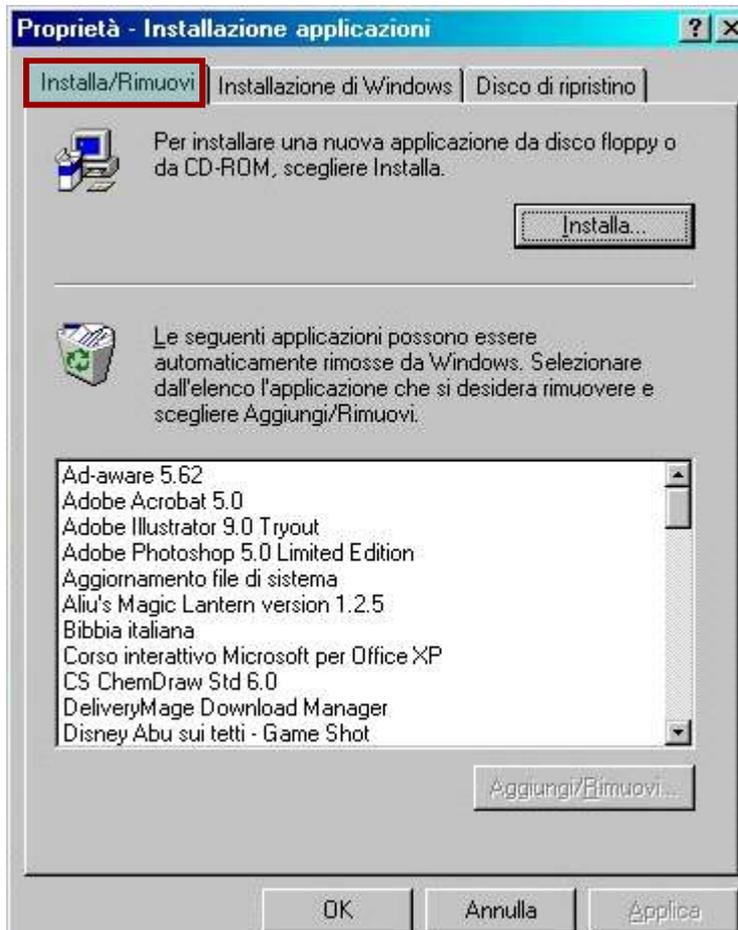
MODIFICA L'ORA, LA DATA  
E LE INFORMAZIONI SUL  
FUSO ORARIO

# Impostazioni internazionali



MODIFICA LE  
IMPOSTAZIONI RELATIVE  
AL FORMATO DEI NUMERI,  
DELLA VALUTA, DELL'ORA  
E DELLA DATA

# Installazione applicazioni



PRESENTA TRE SCHEDE

INSTALLA/RIMUOVI

PERMETTE DI INSTALLARE  
APPLICAZIONI O  
DISINSTALLARE QUELLE  
ELENcate

# Installazione applicazioni

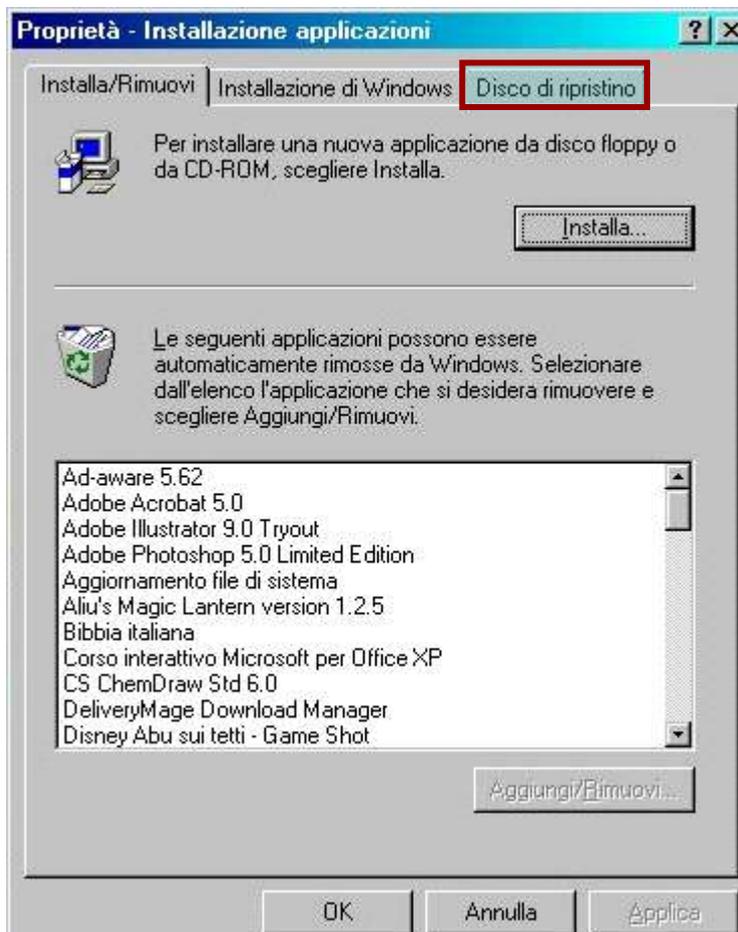


PRESENTA TRE SCHEDE

INSTALLAZIONE DI  
WINDOWS

PERMETTE DI AGGIUNGERE O  
RIMUOVERE COMPONENTI  
DEL SISTEMA OPERATIVO

# Installazione applicazioni

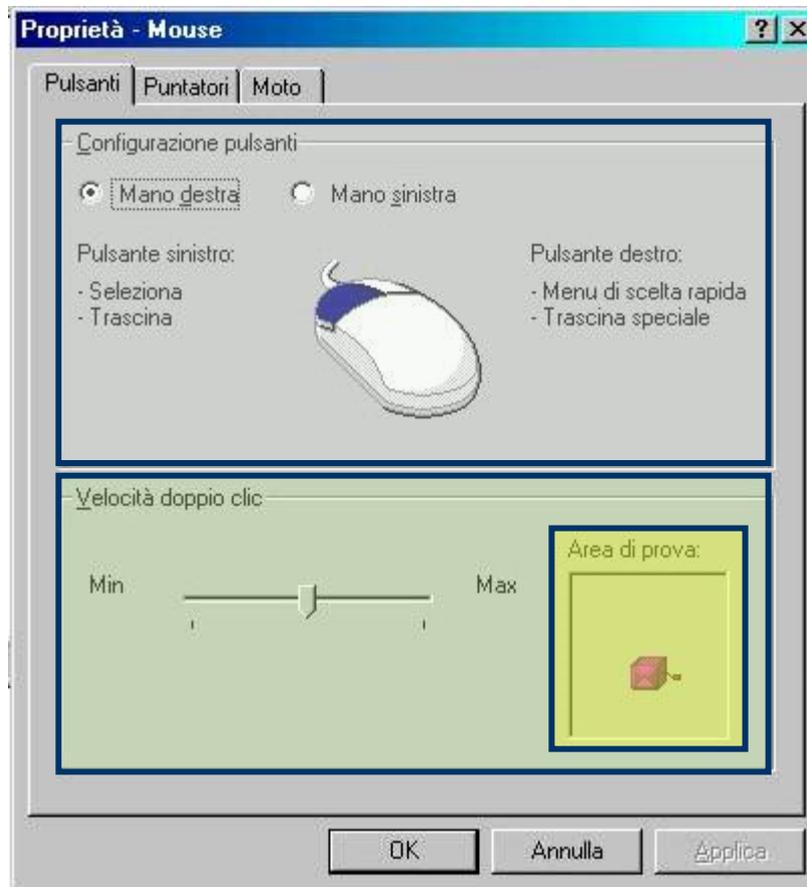


PRESENTA TRE SCHEDE

DISCO DI RIPRISTINO

PERMETTE DI CREARE UN DISCHETTO DI AVVIO PER LA RISOLUZIONE DI EVENTUALI PROBLEMI CHE DOVESSERO VERIFICARSI ALL'AVVIO DEL SISTEMA OPERATIVO

# Il mouse



PRESENTA TRE SCHEDE

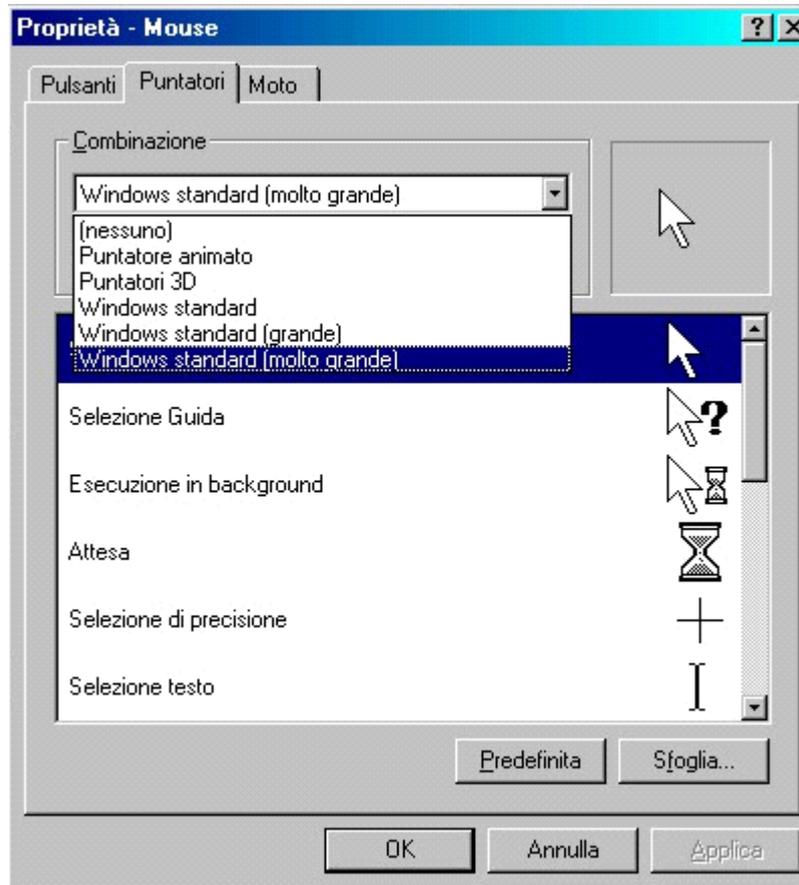
PULSANTI

PERMETTE DI INVERTIRE LE  
FUNZIONI DEL TASTO DESTRO  
E SINISTRO DEL MOUSE

E DI IMPOSTARE LA VELOCITÀ  
DEL DOPPIO CLIC

L'AREA DI PROVA SERVE PER  
VERIFICARE L'IMPOSTAZIONE  
SCELTA

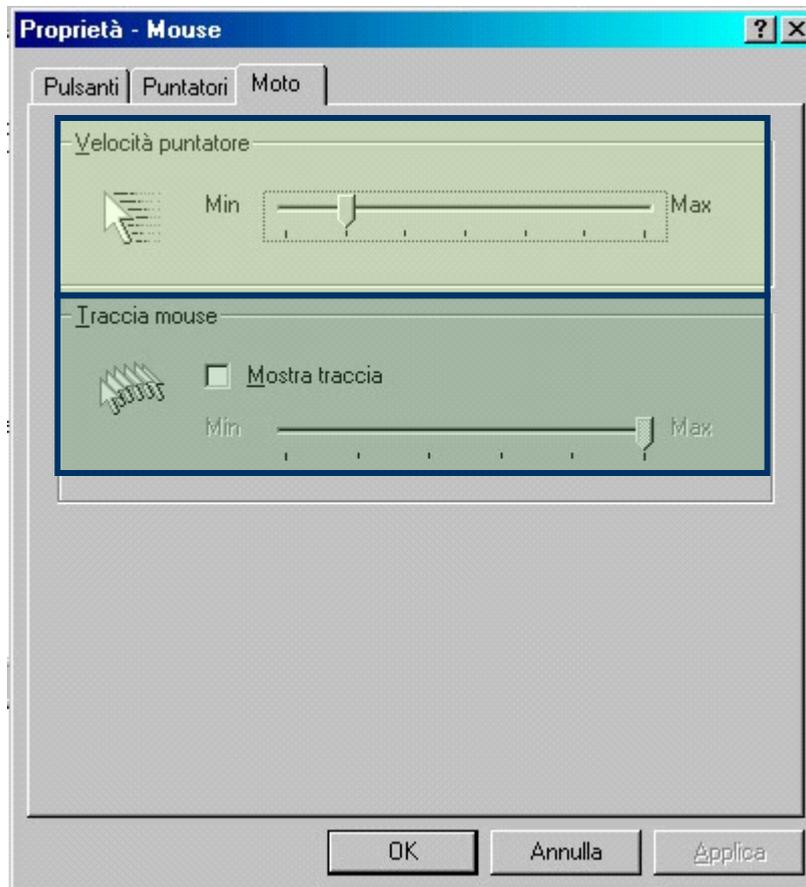
# Il mouse



## PUNTATORI

PERMETTE DI SCEGLIERE LA COMBINAZIONE DELLE VARIE ICONE CHE IL PUNTATORE DEL MOUSE ASSUME SULLO SCHERMO E LA LORO DIMENSIONE

# Il mouse

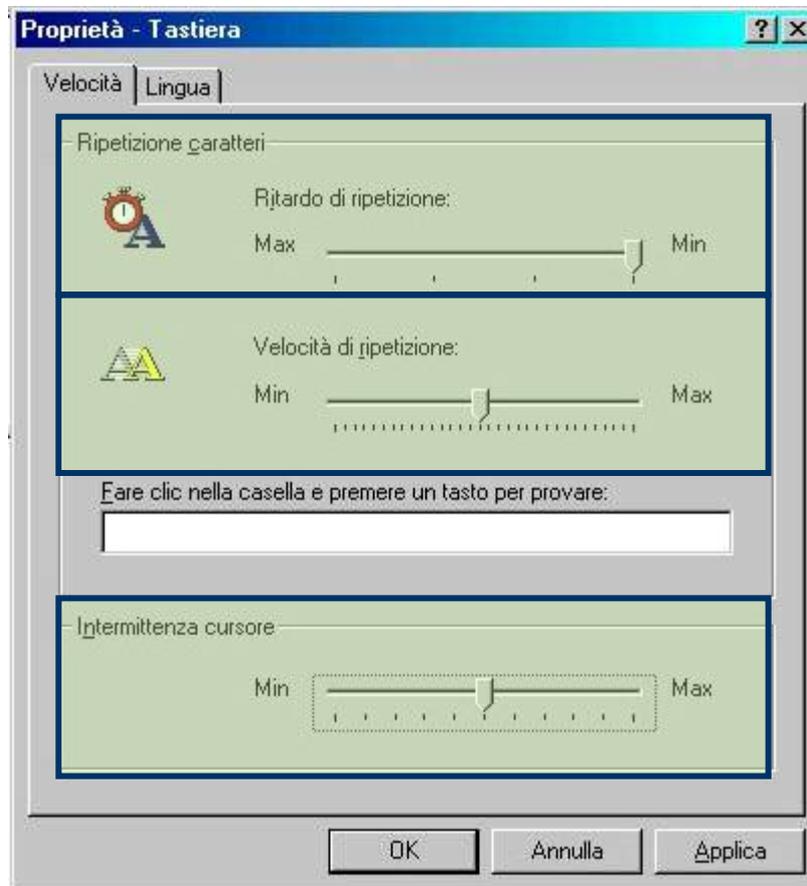


## MOTO

PERMETTE DI REGOLARE LA VELOCITÀ DEL PUNTATORE DEL MOUSE IN RELAZIONE AL SUO TRASCINAMENTO

PERMETTE DI SCEGLIERE SE MOSTRARE O MENO ED IN CHE INTENSITÀ LA TRACCIA DEL PUNTATORE MOUSE DURANTE IL SUO SPOSTAMENTO

# La tastiera



PRESENTA DUE SCHEDE

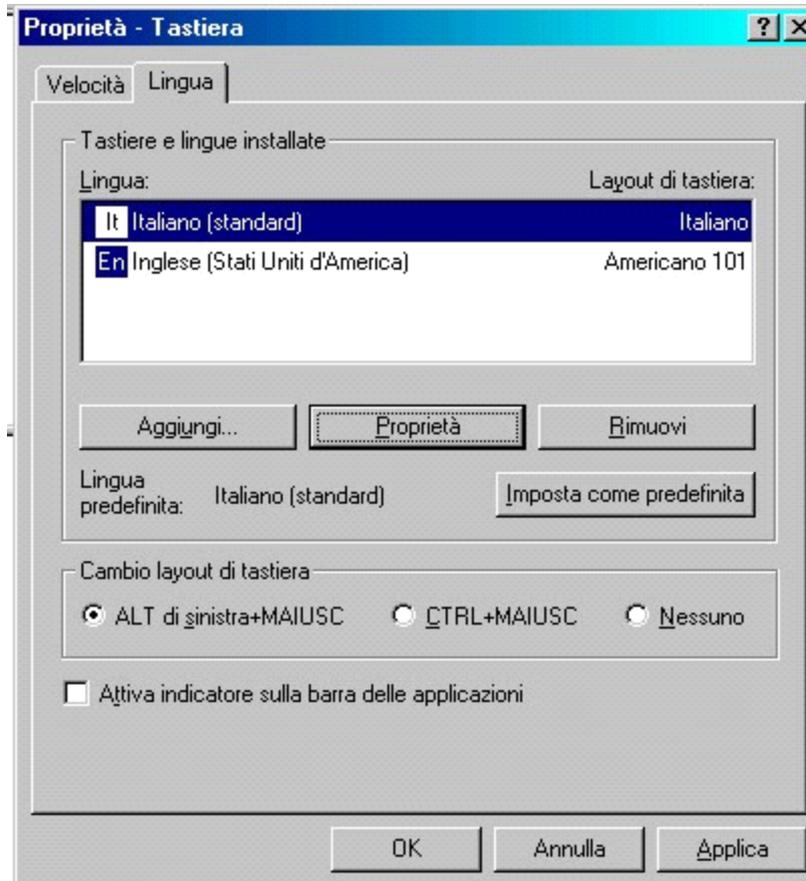
VELOCITÀ

REGOLA LA VELOCITÀ DI RIPETIZIONE DI UN CARATTERE QUANDO SI TIENE PREMUTO UN TASTO

IMPOSTA L'INTERVALLO DI TEMPO CHE DEVE TRASCORRERE PRIMA CHE VENGA RIPETUTO UN CARATTERE QUANDO SI TIENE PREMUTO UN TASTO

REGOLA LA FREQUENZA DI LAMPEGGIAMENTO DEL CURSORE

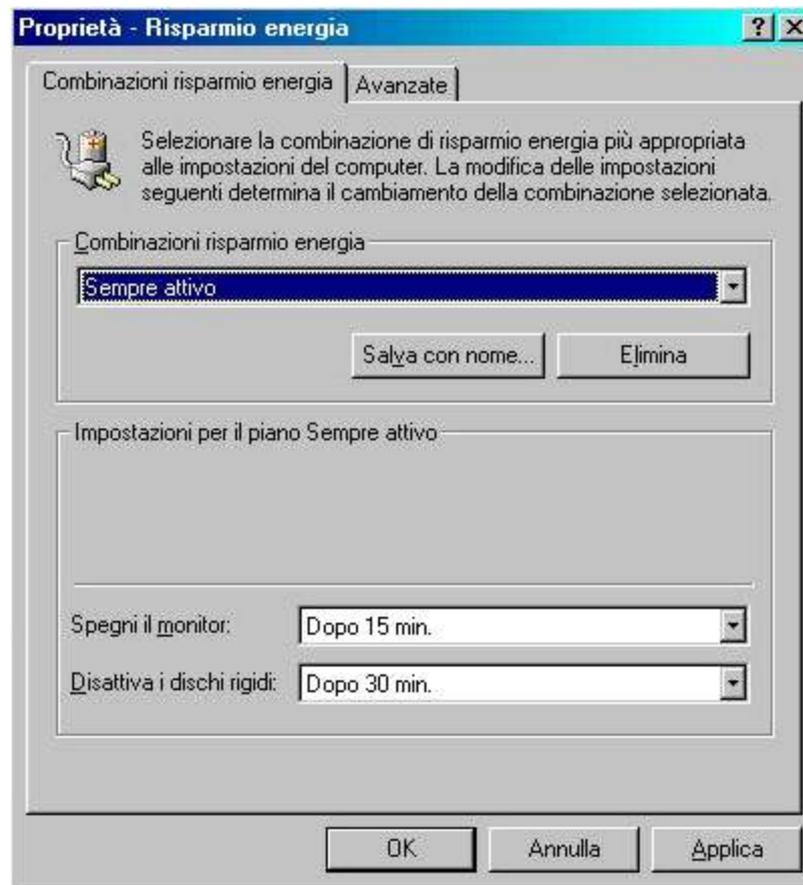
# La tastiera



## LINGUA

PERMETTE DI IMPOSTARE LA LINGUA IN USO E SCEGLIERE IL TIPO DI TASTIERA IN USO

# Risparmio energia



IL RISPARMIO DI ENERGIA PERMETTE DI IMPOSTARE I TEMPI DI ATTESA OLTRE I QUALI IL SO PROVVEDERÀ A SPEGNERE IL MONITOR E/O A DISATTIVARE I DISCHI FISSI IN CASO DI INATTIVITÀ DEL COMPUTER

# Le cartelle

IL SISTEMA OPERATIVO AD INTERFACCIA GRAFICA  
GESTISCE GLI OGGETTI COME FILE E CARTELLE

I FILE E LE CARTELLE IN CUI SONO CONTENUTI POSSONO ESSERE CREATI, RINOMINATI, SPOSTATI, COPIATI ED ELIMINATI

OGNI FILE È VISUALIZZATO CON UNA ICONA SPECIFICA DEL PROGRAMMA CHE HA CREATO QUEL FILE O DEL PROGRAMMA CHE IL SISTEMA OPERATIVO USERÀ PER APRIRE QUEL FILE

SE IL SISTEMA OPERATIVO NON RICONOSCE IL TIPO DI FILE VERRÀ USATA UNA ICONA GENERICA



DOCUMENTO DI  
WORD.doc



FOGLIO DI CALCOLO  
DI EXCEL.xls



DATA BASE DI  
ACCESS.mdb



PRESENTAZIONE DI  
POWERPOINT.ppt



FILE GENERICO

È POSSIBILE CREARE CARTELLE ALL'INTERNO DI  
ALTRE CARTELLE COME ANCHE SUL DESKTOP

# Creare una cartella sul desktop

1. CLICCARE COL TASTO DESTRO DEL MOUSE SU UNA ZONA VUOTA DEL DESKTOP
2. SELEZIONARE IL COMANDO '**NUOVO**' DAL MENÙ CONTESTUALE
3. SELEZIONARE L'OGGETTO '**CARTELLA**', VERRÀ CREATA UNA CARTELLA CON NOME '**NUOVA CARTELLA**'
4. DIGITARE IL NOME DESIDERATO

# Creare una cartella in una cartella

1. APRIRE LA CARTELLA CREATA SUL DESKTOP
2. CLICCARE COL TASTO DESTRO DEL MOUSE SU UNA ZONA VUOTA DEL DESKTOP
3. SELEZIONARE IL COMANDO '**NUOVO**' DAL MENÙ CONTESTUALE
4. SELEZIONARE L'OGGETTO '**CARTELLA**', VERRÀ CREATA UNA CARTELLA CON NOME 'NUOVA CARTELLA'
5. DIGITARE IL NOME DESIDERATO

## PROCEDURA ALTERNATIVA

1. APRIRE LA CARTELLA CREATA SUL DESKTOP
2. CLICCARE SUL MENÙ '**FILE**'
3. SELEZIONARE IL COMANDO '**NUOVO**'
4. SCEGLIERE L'OGGETTO '**CARTELLA**'
5. DIGITARE IL NOME DESIDERATO

# Nomi di file e cartelle

WINDOWS PERMETTE DI USARE NOMI LUNGI PIÙ DI 200 CARATTERI PER NOMINARE FILE E CARTELLE

NEL SO PRECEDENTE A WINDOWS (DOS) ERANO CONSENTITI SOLTANTO 8 CARATTERI PER NOMINARE FILE E CARTELLE

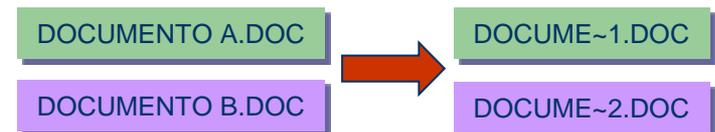


LA PRESENZA DELL'ESTENSIONE È TUTTORA NECESSARIA PER IL RICONOSCIMENTO DEL TIPO DI FILE

A QUESTI 8 CARATTERI I PROGRAMMI AGGIUNGONO, AI NOMI DEI FILE, UN PUNTO E TRE CARATTERI IN MODO DA PERMETTERE IL CORRETTO RICONOSCIMENTO DEL TIPO DI FILE DA PARTE DEL SISTEMA OPERATIVO

NOMEFILE.DOC	FILE DI WORD
NOMEFILE.JPG	IMMAGINE JPEG
NOMEFILE.TXT	FILE DI TESTO

IN WINDOWS, COMUNQUE, VIENE AUTOMATICAMENTE GENERATO ANCHE UN NOME ALTERNATIVO A QUELLO REALE, COMPOSTO AL MASSIMO DA OTTO CARATTERI. VENGONO USATI I PRIMI SEI CARATTERI, IL SEGNO ~ (TILDE), UN NUMERO PROGRESSIVO, IL PUNTO E L'ESTENSIONE



NON SONO AMMESSI I CARATTERI



# Rinominare una cartella

1. CLICCARE COL TASTO DESTRO DEL MOUSE SULL'ICONA DELLA CARTELLA CREATA IN PRECEDENZA
2. SELEZIONARE IL COMANDO '**RINOMINA**' DAL MENÙ CONTESTUALE
3. DIGITARE IL NUOVO NOME

1. OPPURE, CLICCARE COL TASTO SINISTRO DEL MOUSE SULL'ICONA DELLA CARTELLA CREATA IN PRECEDENZA
2. PREMERE IL TASTO F2
3. DIGITARE IL NUOVO NOME

1. OD ANCHE, CLICCARE COL TASTO SINISTRO DEL MOUSE SULL'ICONA DELLA CARTELLA CREATA IN PRECEDENZA
2. CLICCARE SUCCESSIVAMENTE UNA SECONDA VOLTA IN CORRISPONDENZA DEL NOME DELLA CARTELLA
3. DIGITARE IL NUOVO NOME

IL COMANDO RINOMINA È ATTIVABILE ANCHE DAL MENÙ FILE

# Spostare una cartella

SPOSTARE UN OGGETTO SIGNIFICA CAMBIARNE IL PERCORSO ALL'INTERNO DELLA STRUTTURA DEL PC

PER PERCORSO SI INTENDE LA SERIE DI CARTELLE E SOTTOCARTELLE ATTRAVERSO LE QUALI SI PUÒ RAGGIUNGERE UN OGGETTO SPECIFICATO

LA CARTELLA CREATA NEL FILMATO SUL DESKTOP PRESENTA IL SEGUENTE PERCORSO

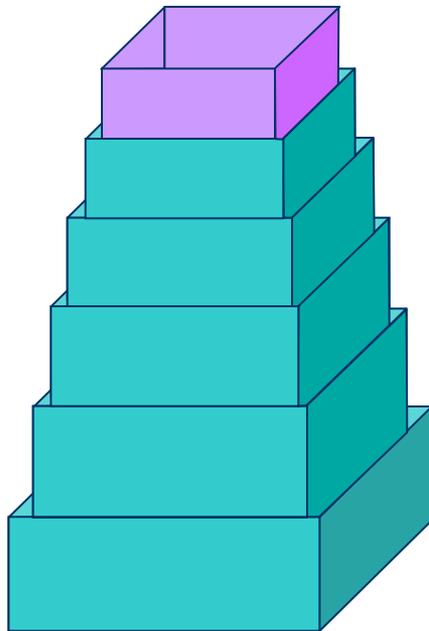
C:\Documents and Settings\Carta\Desktop\CARTELLA SUL DESKTOP

MENTRE QUELLO DELLA CARTELLA CREATA AL SUO INTERNO È

C:\Documents and Settings\Carta\Desktop\CARTELLA SUL DESKTOP\PRIMA SOTTOCARTELLA

# I percorsi degli oggetti

CI SI TROVA DI FRONTE AD UNA SORTA DI SCATOLE CINESI



PRIMA SOTTOCARTELLA

CARTELLA SUL DESKTOP

Desktop

Carta

Documents and Settings

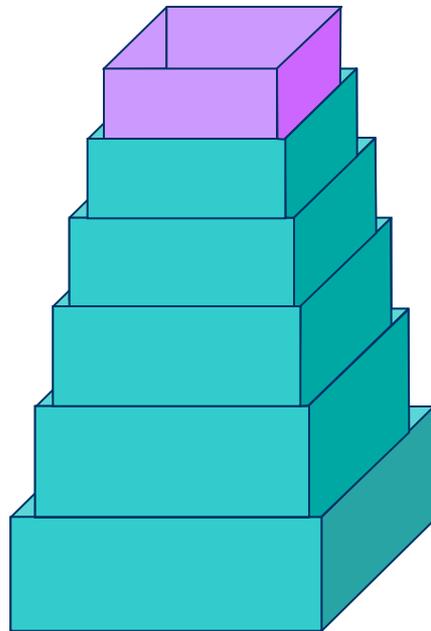
C:\

PRIMA DELLO SPOSTAMENTO

C:\Documents and Settings\Carta\Desktop\CARTELLA SUL DESKTOP\ PRIMA SOTTOCARTELLA

# I percorsi degli oggetti

SI VOGLIA ORA SPOSTARE LA CARTELLA 'PRIMA SOTTOCARTELLA' IN  
DESKTOP IN MODO DA OTTENERE LA SITUAZIONE SEGUENTE



PRIMA SOTTOCARTELLA

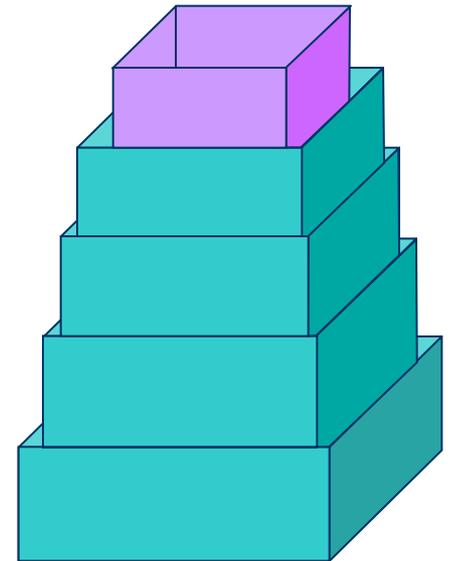
Desktop

Carta

Documents and Settings

C:\

DOPO LO SPOSTAMENTO



C:\Documents and Settings\Carta\Desktop\ PRIMA SOTTOCARTELLA

# Drag and drop

## STA PER 'SELEZIONA E TRASCINA'

1. CLICCARE COL TASTO SINISTRO DEL MOUSE SULL'ICONA DELLA CARTELLA CREATA ALL'INTERNO DI QUELLA PRESENTE SUL DESKTOP
2. TENENDO IL TASTO SINISTRO PREMUTO TRASCINARE LA CARTELLA FINO A CHE IL CURSORE DEL MOUSE SI TROVA IN UN'AREA VUOTA DEL DESKTOP
3. RILASCIARE IL TASTO DEL MOUSE

È POSSIBILE SELEZIONARE GRUPPI CONTIGUI DI OGGETTI TENENDO PREMUTO CONTEMPORANEAMENTE IL TASTO SHIFT (MAIUSCOLO), MENTRE COL TASTO CTRL (CONTROL) GLI OGGETTI POSSONO ANCHE NON ESSERE CONTIGUI (IN TAL CASO BISOGNA SELEZIONARLI UNO PER VOLTA)

PER SELEZIONARE TUTTI GLI OGGGETI PRESENTI IN UNA CARTELLA È POSSIBILE SELEZIONARE DAL MENÙ **MODIFICA** L'OPZIONE **SELEZIONA TUTTO**

# Taglia e incolla

LO SPOSTAMENTO DI OGGETTI SI PUÒ  
OTTENERE IN SVARIATI ALTRI MODI

1. UNA VOLTA SELEZIONATO L'OGGETTO O I GRUPPI DI OGGETTI, DAL MENÙ **MODIFICA** SELEZIONARE **TAGLIA** (LE ICONE SELEZIONATE PRESENTANO UNA COLORAZIONE SBIADITA)
2. CLICCARE COL TASTO SINISTRO IN UN'AREA VUOTA DELLA CARTELLA DI DESTINAZIONE
3. DAL MENÙ **MODIFICA** DI QUESTA CARTELLA SELEZIONARE **INCOLLA**

1. IN ALTERNATIVA È POSSIBILE UTILIZZARE I PULSANTI RELATIVI PRESENTI SULLA BARRA DEGLI STRUMENTI DELLE FINESTRE

2. OPPURE USARE IL TASTO DESTRO E SCEGLIERE IL COMANDO **TAGLIA** DAL MENÙ CONTESTUALE

# Spostare col tasto destro

L'USO DEL TASTO DESTRO PERMETTE DI  
OTTENERE GLI STESSI RISULTATI

1. UNA VOLTA SELEZIONATO L'OGGETTO O I GRUPPI DI OGGETTI TRASCINARLI SU UN'AREA VUOTA DELLA CARTELLA DI DESTINAZIONE (DEL DESKTOP NEL FILMATO)
2. SELEZIONARE DAL MENÙ CONTESTUALE L'OPZIONE **SPOSTA**

# Copiare un oggetto

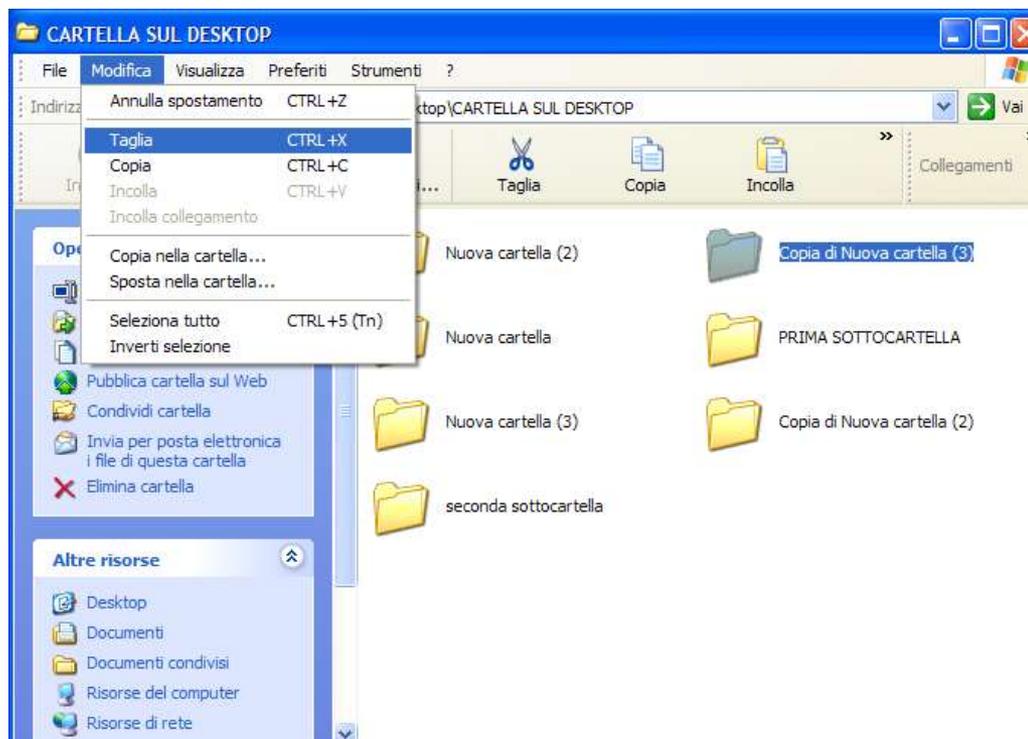
QUANTO GIÀ DETTO SULLE MODALITÀ DI SPOSTAMENTO PUÒ ESSERE APPLICATO COL COMANDO COPIA (ANZICHÉ TAGLIA)

UN CASO A PARTE SI HA QUANDO SI VUOLE SPOSTARE UN OGGETTO DA UNA UNITÀ DI MASSA AD UN'ALTRA (NEL FILMATO L'HARD DISK ED UN DISCHETTO)

1. COL METODO DEL TRASCINAMENTO USANDO IL TASTO SINISTRO SI OTTIENE UNA COPIA DELL'OGGETTO (E NON IL SUO SPOSTAMENTO)
2. COL METODO DEL TRASCINAMENTO USANDO IL TASTO DESTRO, INVECE, SI POTRÀ SCEGLIERE, AL SOLITO, TRA LE VARIE OPZIONI

# Comandi rapidi da tastiera

MOLTI COMANDI PRESENTI NEI VARI MENÙ SULLA BARRA RELATIVA MOSTRANO UNA COMBINAZIONE DI TASTI CON I QUALI È POSSIBILE OTTENERE LO STESSO RISULTATO



## ALCUNI ESEMPI

TAGLIA	CTRL + X
COPIA	CTRL + C
INCOLLA	CTRL + V
SELEZIONA TUTTO	CTRL + 5 (Tn)
ANNULLA L'OPERAZIONE	CTRL + Z

# I collegamenti



UN COLLEGAMENTO AD UN OGGETTO È SOLO UN PUNTATORE VERSO L'OGGETTO STESSO

L'ICONA DI UN COLLEGAMENTO PRESENTA UN RIQUADRO CON UN FRECCIA

1. VALGONO LE STESSE MODALITÀ UTILIZZATE PER LA COPIA SCEGLIENDO OVVIAMENTE **COPIA COLLEGAMENTO** O INCOLLA COLLEGAMENTO A SECONDA DEI CASI

I COLLEGAMENTI SONO UTILIZZATI COME SCORCIATOIE PER SELEZIONARE RAPIDAMENTE GLI OGGETTI DI USO PIÙ COMUNE OD ANCHE PER RAGGRUPPARE IN INSIEMI OMOGENEI OGGETTI PRESENTI IN CARTELLE E COMPUTER DIFFERENTI

# Eliminare oggetti



Cestino

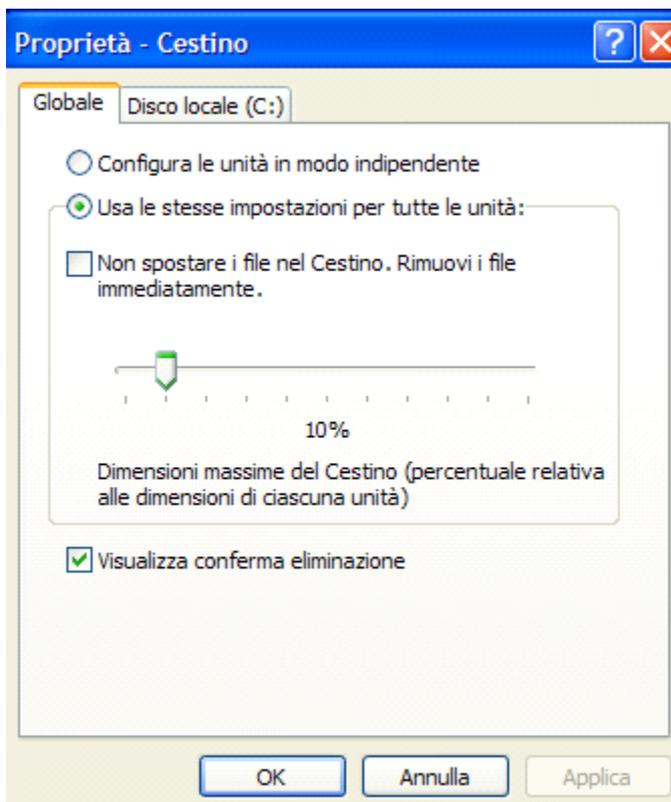
PER ELIMINARE GLI OGGETTI È NECESSARIO  
SPOSTARLI NEL CESTINO

IL CESTINO È UN'AREA RISERVATA DEL COMPUTER DOVE  
VENGONO DEPOSITATI GLI OGGETTI DA ELIMINARE

1. SELEZIONANDO UN OGGETTO PRESENTE NEL CESTINO, È POSSIBILE CANCELLARLO DEFINITIVAMENTE
2. CONOSCERE LA DATA DI CREAZIONE E DI ELIMINAZIONE, IL TIPO E LA DIMENSIONE DELL'OGGETTO ATTRAVERSO LE SUE PROPRIETÀ
3. RIPRISTINARE L'OGGETTO NELLA POSIZIONE ORIGINALE
4. RIPRISTINARE L'OGGETTO IN ALTRA POSIZIONE

# Configurare il cestino

LE IMPOSTAZIONI DEL CESTINO POSSONO ESSERE MODIFICATE ATTRAVERSO LA FINESTRA DELLE PROPRIETÀ



CLICCANDO COL TASTO DESTRO DEL MOUSE SUL CESTINO SI ACCEDE ALLE SUE PROPRIETÀ

IN PRESENZA DI PIU UNITÀ DISCO È POSSIBILE SCEGLIERE TRA IMPOSTAZIONI GLOBALI, VALIDE PER TUTTE LE UNITÀ

O INDIPENDENTI

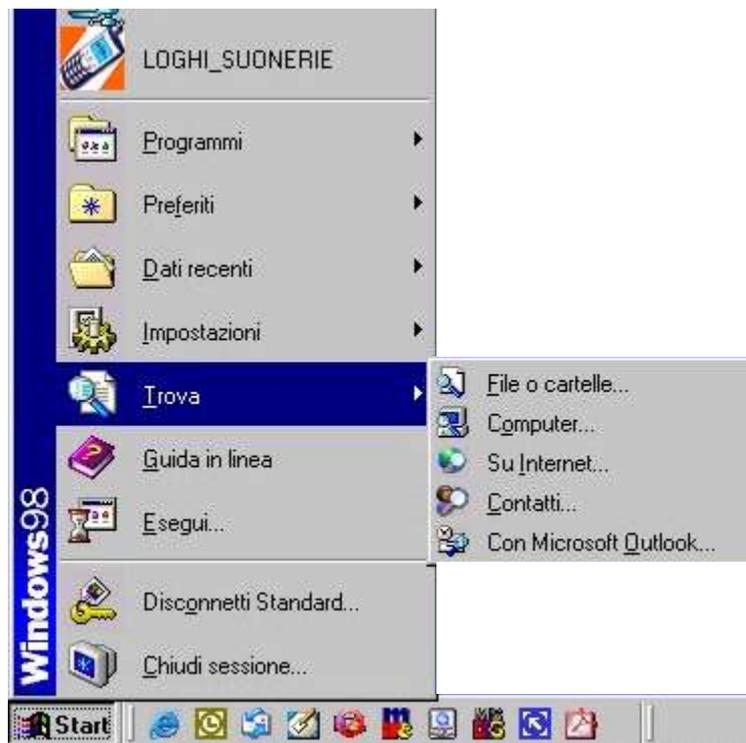
È POSSIBILE OPTARE O MENO PER LA CONFERMA DELLA ELIMINAZIONE DEI FILE

O LA IMMEDIATA CANCELLAZIONE

INFINE, È POSSIBILE DEFINIRE LA DIMENSIONE MASSIMA (IN PERCENTUALE SULLA CAPIENZA COMPLESSIVA DELL'UNITÀ DISCO) PUÒ ESSERGLI RISERVATA

# Il comando 'Trova'

WINDOWS OFFRE UNO STRUMENTO PER LA RICERCA DI OGGETTI



FILE E CARTELLE SUL PRORIO  
COMPUTER O SU COMPUTER COLLEGATI  
IN RETE

COMPUTER IN RETE

SU INTERNET

NEL PROGRAMMA DI POSTA  
ELETTRONICA

# Cercare file e cartelle

NELLA SCHEDA 'NOME E PERCORSO' È POSSIBILE IMMETTERE LE CHIAVI DI RICERCA



NOME

TESTO CONTENUTO NEL FILE

PER LA SCELTA SI PUÒ  
UTILIZZARE IL PULSANTE  
'SFOGLIA' O APRIRE IL  
MENÙ A TENDINA DI  
'CERCA IN'

UNITÀ DI MEMORIZZAZIONE O CARTELLE  
DOVE EFFETTUARE LA RICERCA

# Cercare file e cartelle

NELLA SCHEDA 'NOME E PERCORSO' È POSSIBILE IMMETTERE LE CHIAVI DI RICERCA



AVVIA LA RICERCA

AZZERA I PARAMETRI  
PER UNA NUOVA  
RICERCA

È POSSIBILE UTILIZZARE CARATTERI  
JOLLY COME L'ASTERISCO (\*)

AD ESEMPIO  
CERCANDO PER \*.DOC VERRANNO TROVATI  
TUTTI I FILE CON ESTENSIONE DOC

# Cercare file e cartelle

NELLA SCHEDA 'DATA' È POSSIBILE EFFETTUARE RICERCHE PER DATA DI CREAZIONE E MODIFICA



# Cercare file e cartelle

NELLA SCHEDA 'AVANZATE' È POSSIBILE EFFETTUARE RICERCHE PER TIPO E DIMENSIONE DI FILE



ALLA FINE DELLA RICERCA VERRANNO VISUALIZZATI GLI OGGETTI TROVATI

LE IMPOSTAZIONI DI VISUALIZZAZIONE POTRANNO ESSERE MODIFICATE DAL MENÙ VISUALIZZA

SUGLI OGGETTI SI POTRANNO EFFETTUARE TUTTE LE OPERAZIONI VISTE IN PRECEDENZA

# Esplora risorse

ESPLORA RISORSE È LO STRUMENTO DI  
WINDOWS PER LA GESTIONE DEI FILE

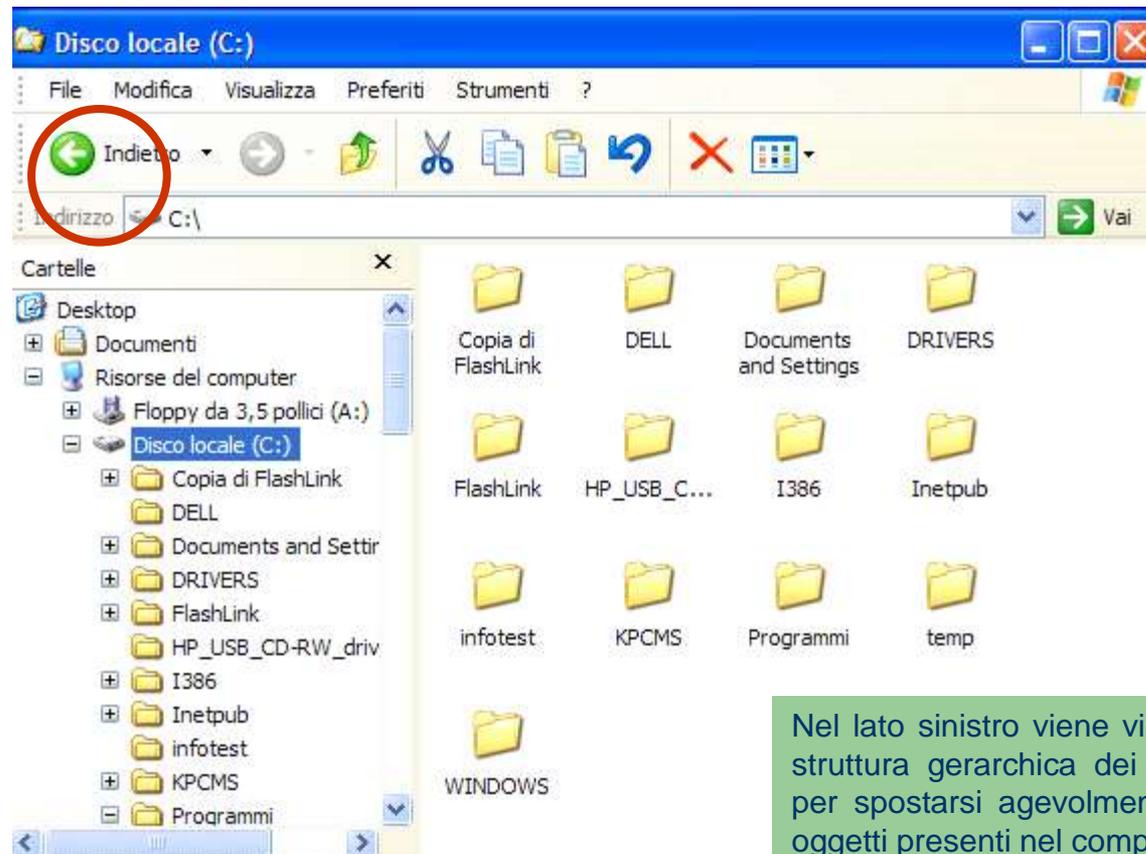
CON ESPLORA RISORSE SI PUÒ  
VISUALIZZARE, SPOSTARE E COPIARE,  
NONCHÉ CANCELLARE E CREARE FILE E  
CARTELLE

È POSSIBILE, INOLTRE FORMATTARE UNA  
UNITÀ DI MEMORIZZAZIONE E  
VISUALIZZARE LE PROPRIETÀ DEGLI  
OGGETTI

1. PER APRIRE LA FINESTRA DI ESPLORA RISORSE SI PUÒ SCEGLIERE DAL PULSANTE '**START**' IL MENÙ '**PROGRAMMI**' E SUCCESSIVAMENTE '**ACCESSORI**'
2. O SCEGLIERE '**ESPLORA**' DAL MENÙ CONTESUALE CHE SI OTTIENE CLICCANDO COL TASTO DESTRO SUL PULSANTE START

# La finestra di esplora risorse

La finestra di esplora risorse si presenta divisa in due zone

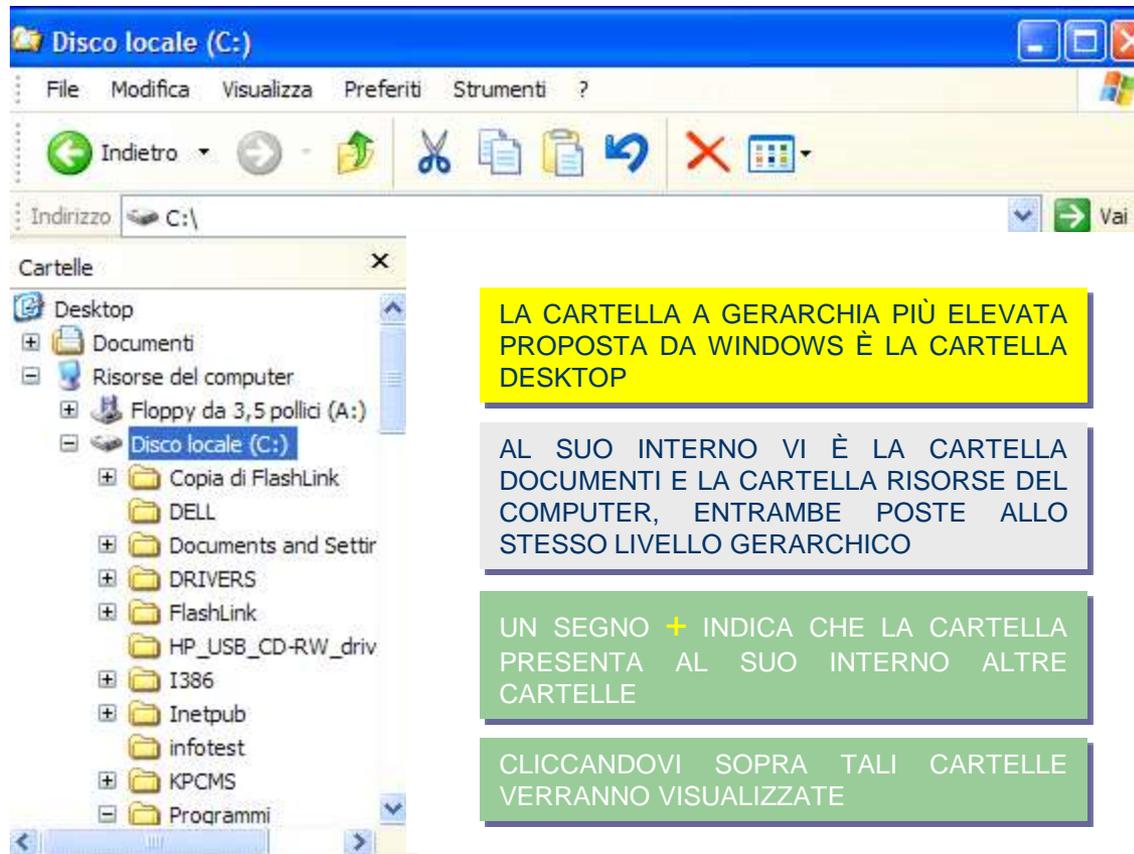


Nel lato destro vengono visualizzati gli oggetti presenti nella cartella selezionata

Nell'esempio c:\

Nel lato sinistro viene visualizzata la struttura gerarchica dei file e serve per spostarsi agevolmente tra i vari oggetti presenti nel computer

# ‘Navigare’ con esplora risorse



LA CARTELLA A GERARCHIA PIÙ ELEVATA PROPOSTA DA WINDOWS È LA CARTELLA DESKTOP

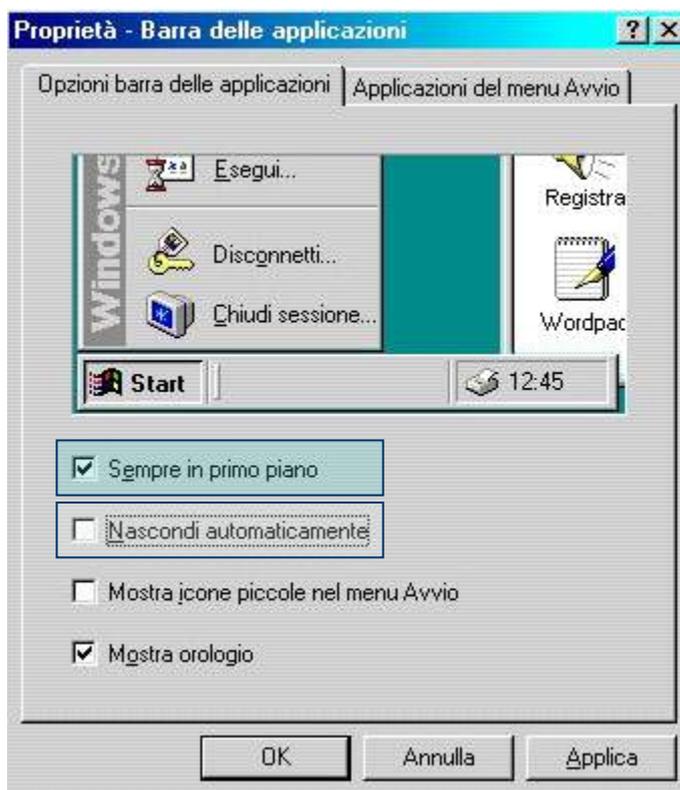
AL SUO INTERNO VI È LA CARTELLA DOCUMENTI E LA CARTELLA RISORSE DEL COMPUTER, ENTRAMBE POSTE ALLO STESSO LIVELLO GERARCHICO

UN SEGNO + INDICA CHE LA CARTELLA PRESENTA AL SUO INTERNO ALTRE CARTELLE

CLICCANDOVI SOPRA TALI CARTELLE VERRANNO VISUALIZZATE

# La barra delle applicazioni

CLICCANDO SU UN'AREA VUOTA DELLA BARRA DELLE APPLICAZIONI, SI ACCEDE AD UN MENÙ CHE PERMETTE DI VISUALIZZARE E MODIFICARNE LE PROPRIETÀ



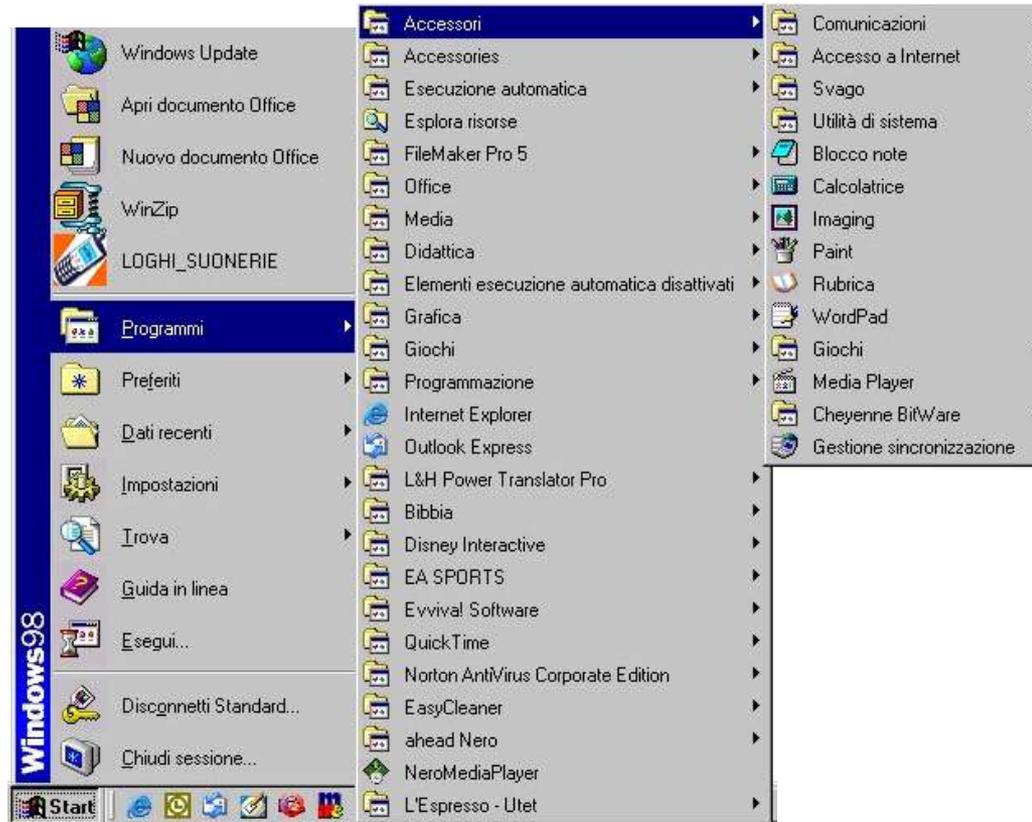
PERMETTE DI FAR RIMANERE LA BARRA DELLE APPLICAZIONI SEMPRE IN PRIMO PIANO RISPETTO ALLE FINESTRE APERTE

PERMETTE DI NASCONDERE LA BARRA DELLE APPLICAZIONI PER AUMENTARE LA SUPERFICIE DEL DESKTOP

POSIZIONANDO IL CURSORE DEL MOUSE IN PROSSIMITÀ DEL BORDO DELLO SCHERMO DOVE LA BARRA VIENE NASCOSTA, ESSA RIAPPARIRÀ

COL TASTO SINISTRO DEL MOUSE È POSSIBILE SPOSTARE LA BARRA IN ALTRA POSIZIONE O AUMENTARNE L'AMPIEZZA

# Gli accessori di Windows



WINDOWS FORNISCE ALCUNI  
PICCOLI PROGRAMMI COI  
QUALI È POSSIBILE

CREARE SEMPLICI TESTI

BLOCCO NOTE

WORDPAD

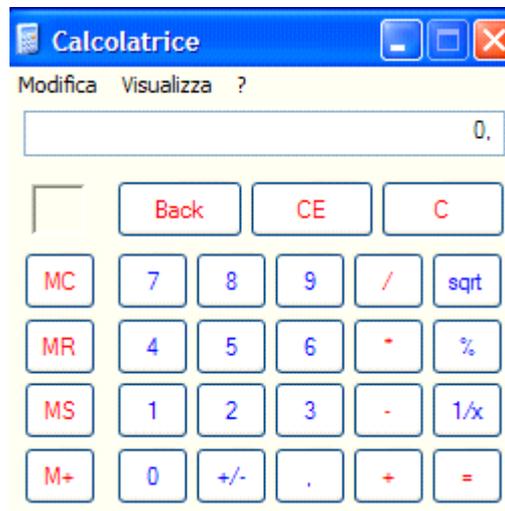
CREARE SEMPLICI IMMAGINI

PAINT

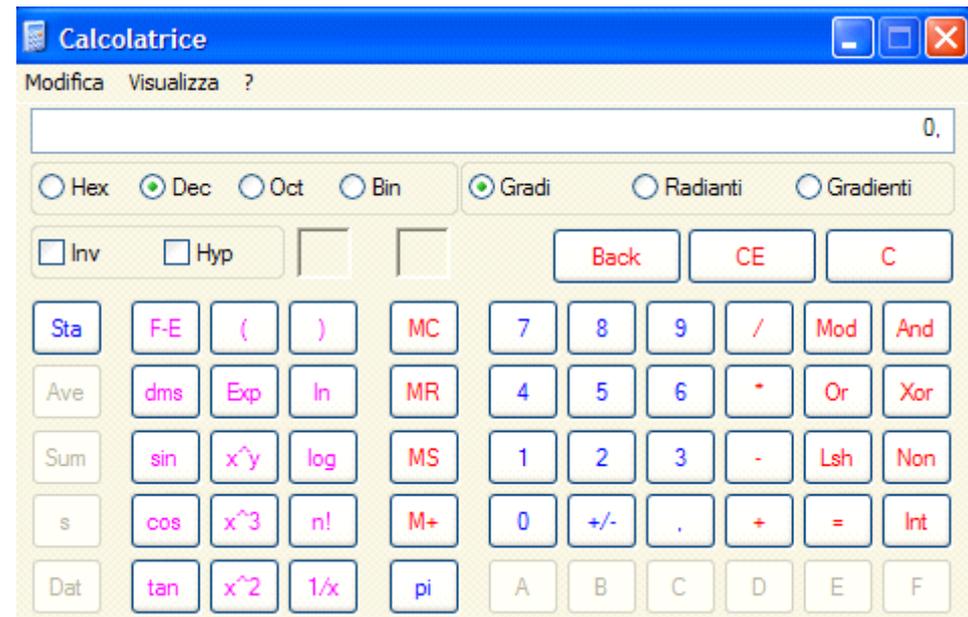
EFFETTUARE CALCOLI

CALCOLATRICE

# La calcolatrice



CALCOLATRICE STANDARD



DAL MENÙ 'VISUALIZZA' È POSSIBILE ATTIVARE LA CALCOLATRICE SCIENTIFICA



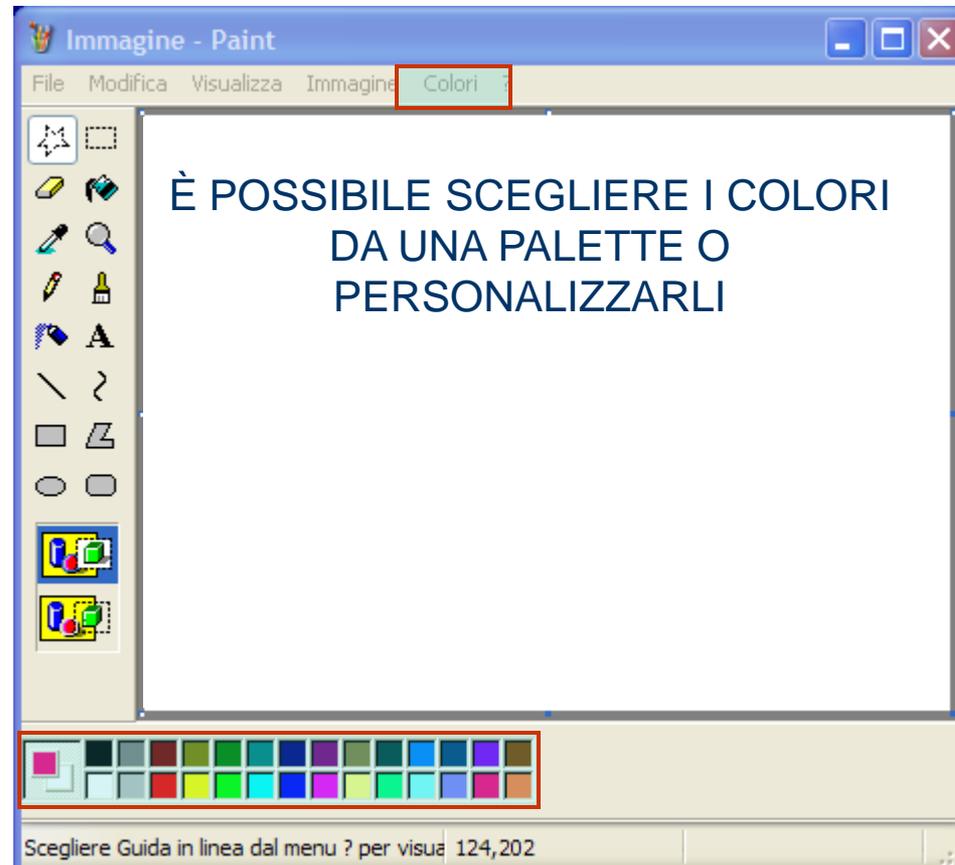
# Il programma Paint



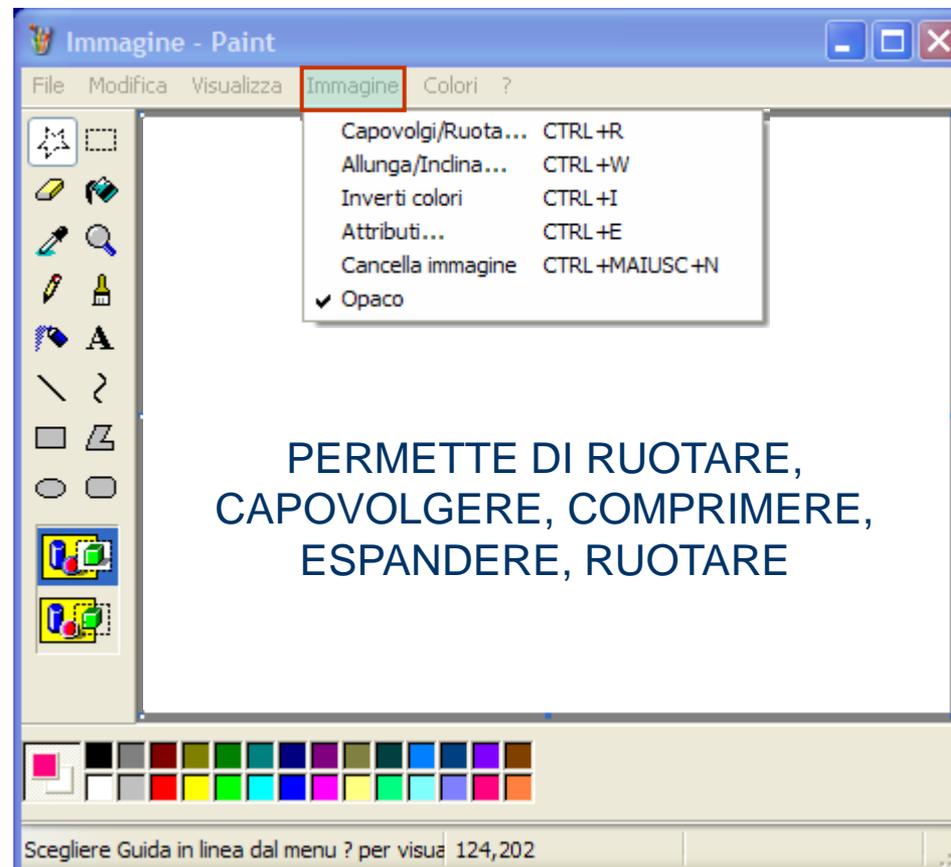
# Il programma Paint



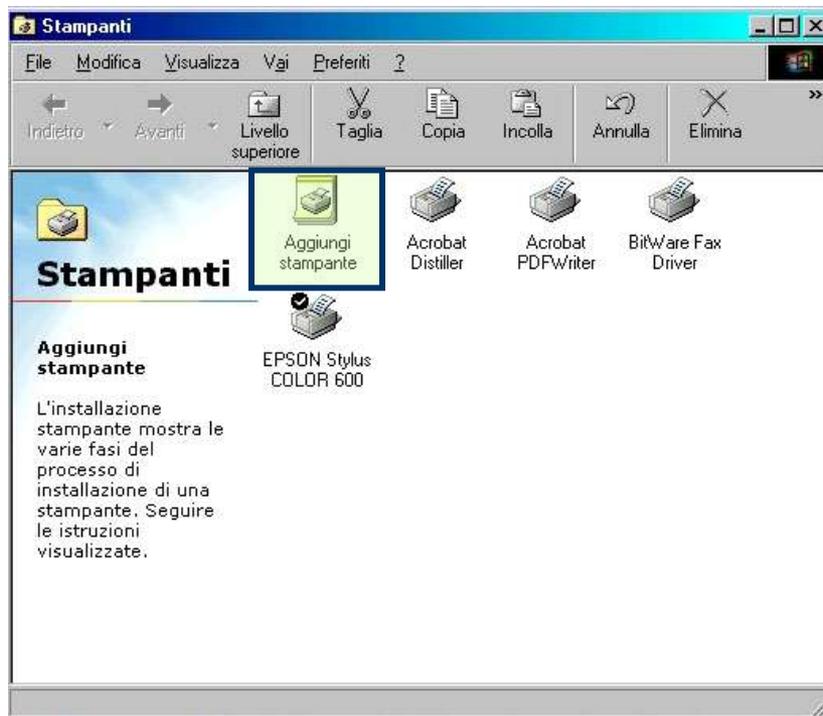
# Il programma Paint



# Il programma Paint



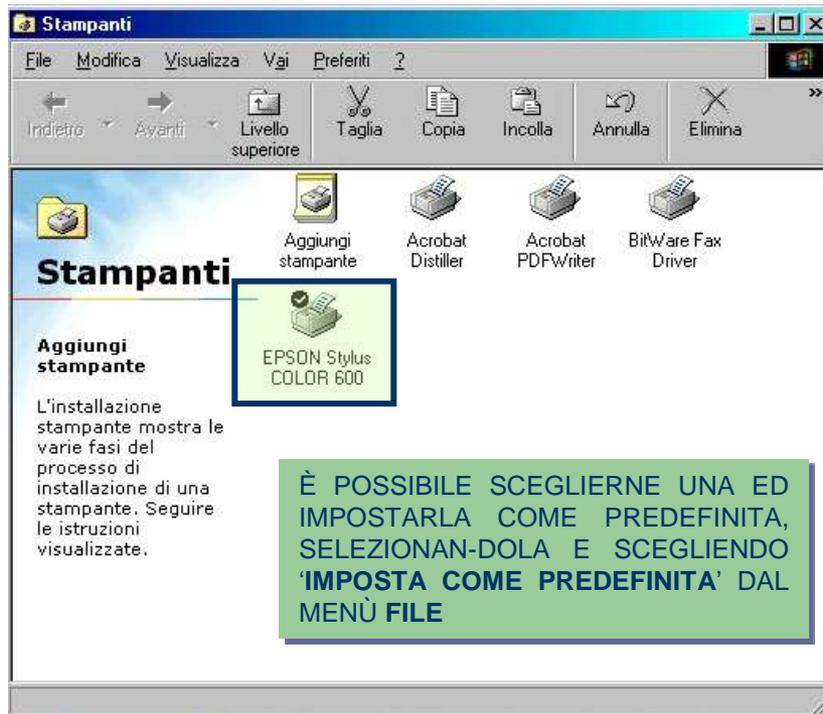
# Le stampanti



LA CARTELLA STAMPANTI ELENCA LE STAMPANTI COLLEGATE E PERMETTE DI AGGIUNGERNE ALTRE

ALLA CARTELLA **STAMPANTI** SI ACCEDE DA **RISORSE DEL COMPUTER**, DAL **PANNELLO DI CONTROLLO** OPPURE DAL **PULSANTE START, IMPOSTAZIONI**

# Le stampanti



L'INSTALLAZIONE DI UNA NUOVA STAMPANTE PREVEDE

LA SCELTA DEL TIPO DI CONNESSIONE (COLLEGATA DIRETTAMENTE AL COMPUTER O PRESENTE IN RETE)

LA DEFINIZIONE DELLA MARCA E DEL MODELLO DELLA STAMPANTE

IL CARICAMENTO DEI DRIVER RELATIVI ALLA STAMPANTE (POSSONO ESSERE PRESENTI NEL DATA BASE DEL SO E/O FORNITI DAL PRODUTTORE DELLA STAMPANTE)

LE STAMPE VERRANNO INDIRIZZATE AUTOMATICAMENTE ALLA STAMPANTE PREDEFINITA, A MENO CHE NON LA SI CAMBI SCEGLIENDONE UN'ALTRA DALL'APPOSITA FINESTRA DI DIALOGO PRESENTE IN UN QUALSIASI PROGRAMMA ED ATTIVABILE DAL MENÙ FILE QUANDO SI VUOLE STAMPARE QUALCOSA

# La stampa di un documento



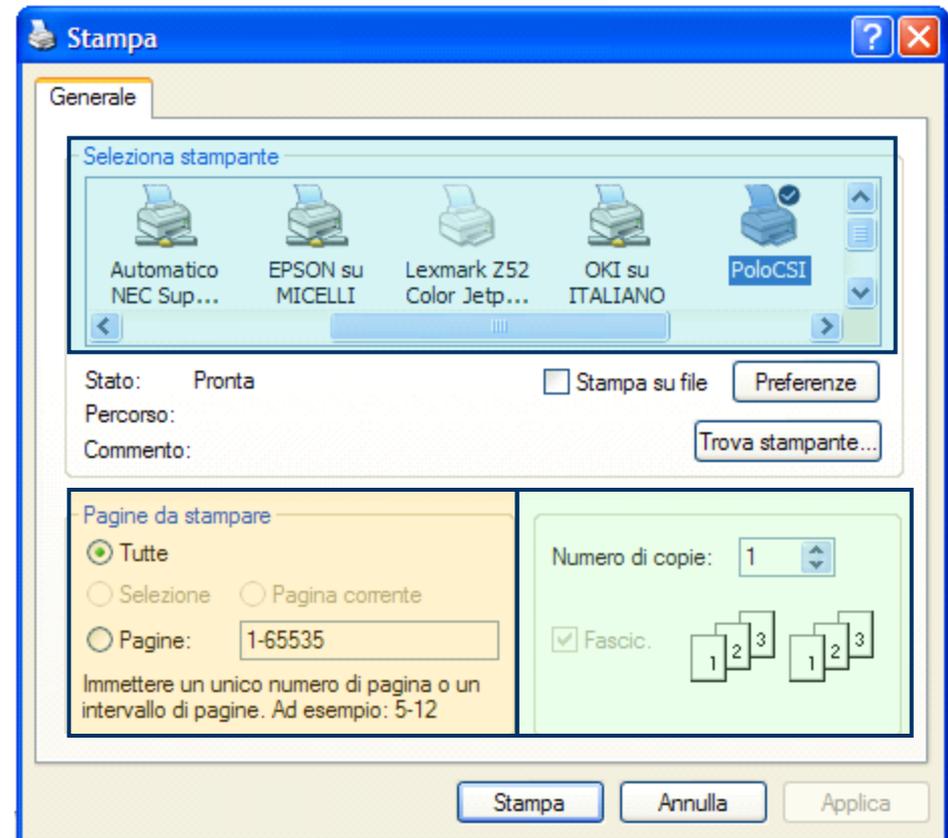
1. CREARE UN FILE DI TESTO CON WORDPAD
2. STAMPARE IL DOCUMENTO SCEGLIENDO **STAMPA...** DAL MENÙ **FILE**

COMPARE UNA FINESTRA SIMILE A QUELLA MOSTRATA A FIANCO IN CUI SONO PRESENTI

UNA SEZIONE PER LA SCELTA DELLA STAMPANTE

UNA SEZIONE PER LA SCELTA DELLE PAGINE DA STAMPARE

UNA SEZIONE PER IL NUMERO DI COPIE DA STAMPARE



# La stampa di un documento

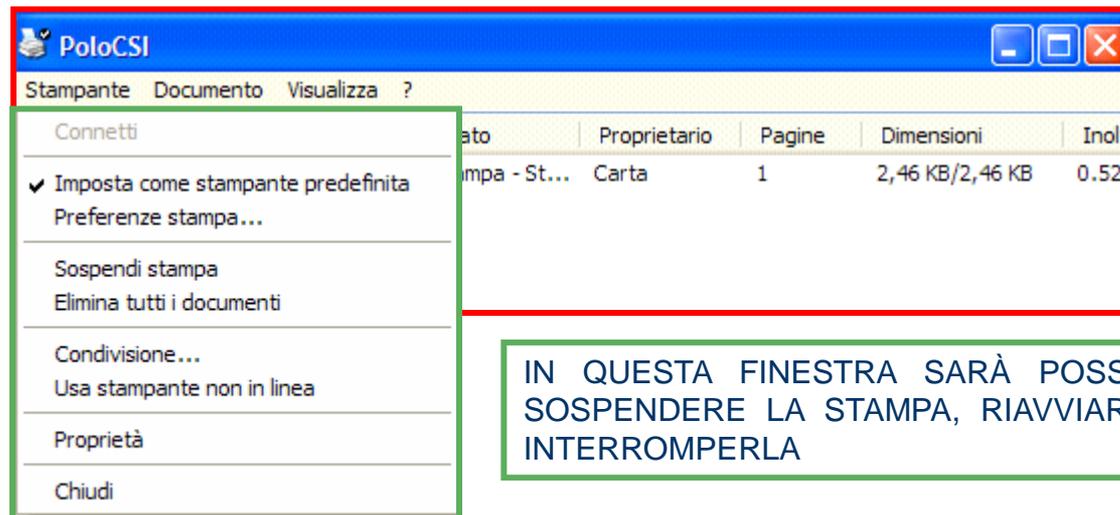


È ANCHE POSSIBILE STAMPARE UN DOCUMENTO SEMPLICEMENTE TRASCINANDO IL FILE SULL'ICONA DELLA STAMPANTE

I DOCUMENTI INVIATI IN STAMPA ED IN ATTESA DI ESSERE STAMPATI SONO MEMORIZZATI NELLA CODA DI STAMPA

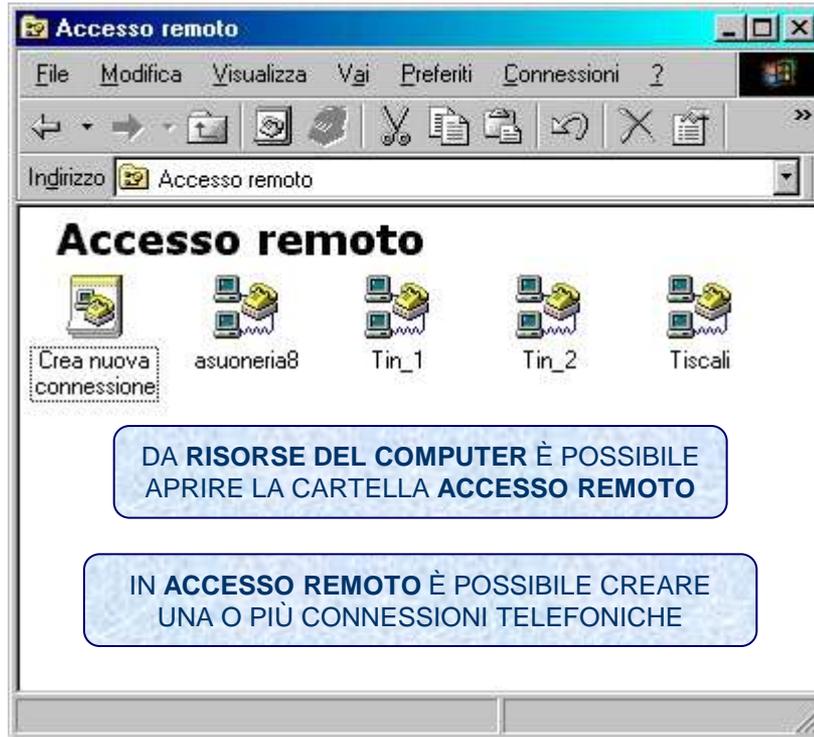
IN TAL CASO È CONVENIENTE CREARE UN COLLEGAMENTO DELLA STAMPANTE SUL DESKTOP

È POSSIBILE VISUALIZZARE I DOCUMENTI IN ATTESA DI ESSERE STAMPATI APRENDO LA FINESTRA RELATIVA DELLA STAMPANTE



IN QUESTA FINESTRA SARÀ POSSIBILE SOSPENDERE LA STAMPA, RIAVVIARLA E INTERROMPERLA

# Accesso remoto



PER ACCEDERE AD INTERNET TRAMITE CONNESSIONE TELEFONICA È NECESSARIO ATTIVARE UN CONTRATTO CON UN ACCESS SERVICE PROVIDER (ASP) O INTERNET SERVICE PROVIDER (ISP) CHE, OLTRE A FORNIRE UN ACCESSO A INTERNET, EROGA SERVIZI QUALI SPAZI PER LA PUBBLICAZIONE DI SITI WEB, CASELLE DI POSTA ELETTRONICA, CHAT, FORUM

STIPULATO IL CONTRATTO, IL PROVIDER FORNISCE UN NOME UTENTE ED UNA PASSWORD PER LA VERIFICA DELL'IDENTITÀ DELL'UTENTE



# Accesso remoto

LA CONNESSIONE TELEFONICA AL PROVIDER AVVIENE ATTRAVERSO UNA CHIAMATA AL NUMERO TELEFONICO DEL PROVIDER STESSO

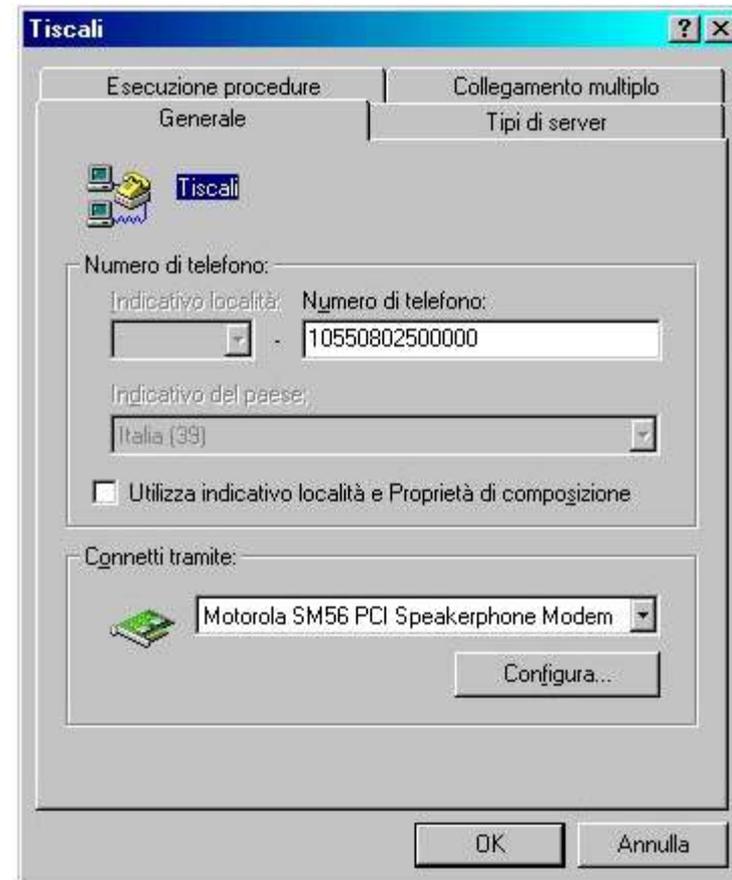


# Accesso remoto

LA CONNESSIONE TELEFONICA AL PROVIDER AVVIENE ATTRAVERSO UNA CHIAMATA AL NUMERO TELEFONICO DEL PROVIDER STESSO

LA FINESTRA DELLE **PROPRIETÀ** DI UNA CONNESSIONE TELEFONICA PRESENTA QUATTRO SCHEDE

LA SCHEDA **GENERALE** MOSTRA IL NUMERO TELEFONICO PER L'ACCESSO REMOTO E IL MODEM UTILIZZATO PER TALE CONNESSIONE

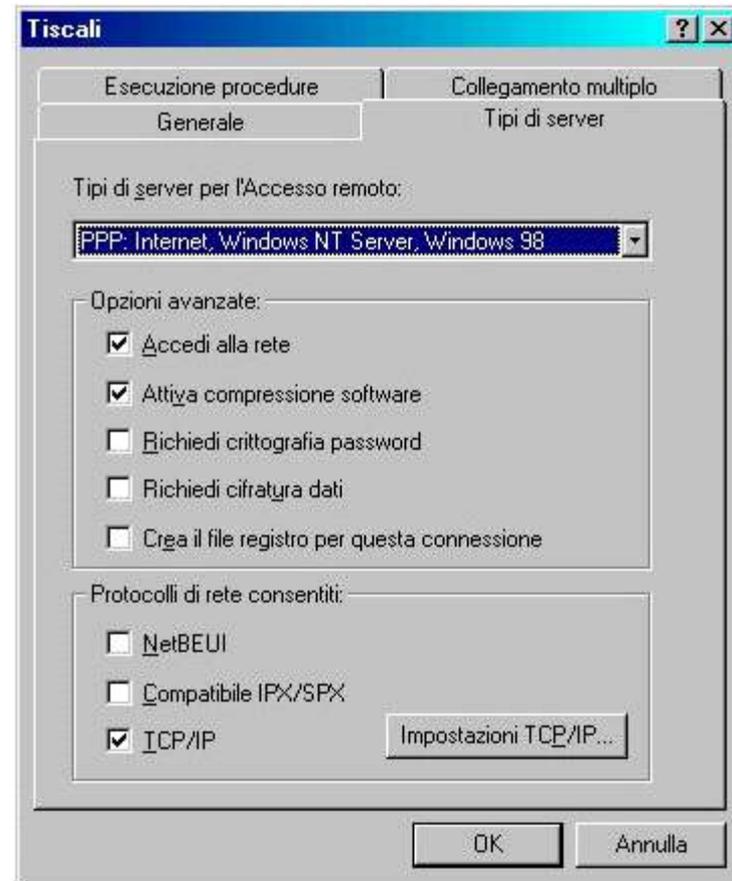


# Accesso remoto

LA CONNESSIONE TELEFONICA AL PROVIDER AVVIENE ATTRAVERSO UNA CHIAMATA AL NUMERO TELEFONICO DEL PROVIDER STESSO

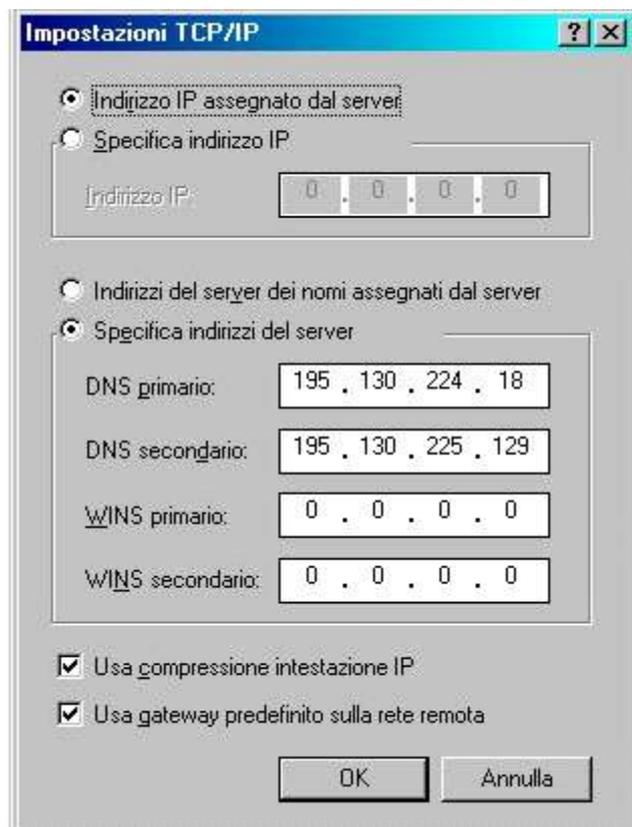
LA FINESTRA DELLE **PROPRIETÀ** DI UNA CONNESSIONE TELEFONICA PRESENTA QUATTRO SCHEDE

NELLA SCHEDA **TIPI DI SERVER** È PRESENTE IL PULSANTE **IMPOSTAZIONE TCP/IP...** COL QUALE SI ACCEDA ALLA SCHEDA RELATIVA





# Accesso remoto



IN QUESTA SCHEDA È NECESSARIO DICHIARARE GLI INDIRIZZI IP DELLE MACCHINE CHE PROVVEDONO A TRADURRE L'INDIRIZZO LOGICO DEL COMPUTER A CUI CI SI VUOLE CONNETTERE  
(AD ESEMPIO [HTTP://WWW.MICROSOFT.COM](http://www.microsoft.com)) IN INDIRIZZO IP



# Le utilità di sistema

WINDOWS FORNISCE UN INSIEME DI UTILITÀ CHE IMPLEMENTANO L'EFFICIENZA DEL COMPUTER

DAL PULSANTE START, PROGRAMMI, ACCESSORI SI ARRIVA ALLE UTILITÀ DI SISTEMA



A SECONDA DELLE OPZIONI DI INSTALLAZIONE DEL SISTEMA OPERATIVO, NON TUTTE LE UTILITÀ POTREBBERO ESSERE VISUALIZZATE

AGENTE DI COMPRESSIONE

COMPRIE ULTERIORMENTE I DATI DI UN DISCO COMPRESSO IN PRECEDENZA CON DRIVE SPACE

# Le utilità di sistema

WINDOWS FORNISCE UN INSIEME DI UTILITÀ CHE IMPLEMENTANO L'EFFICIENZA DEL COMPUTER

DAL PULSANTE START, PROGRAMMI, ACCESSORI SI ARRIVA ALLE UTILITÀ DI SISTEMA



A SECONDA DELLE OPZIONI DI INSTALLAZIONE DEL SISTEMA OPERATIVO, NON TUTTE LE UTILITÀ POTREBBERO ESSERE VISUALIZZATE

## BACKUP

PERMETTE DI EFFETTUARE COPIE DI RISERVA DI FILE E CARTELLE E DI RIPRISTINARLE IN CASO DI PERDITA DEI DATI ORIGINALI

# Le utilità di sistema

WINDOWS FORNISCE UN INSIEME DI UTILITÀ CHE IMPLEMENTANO L'EFFICIENZA DEL COMPUTER

DAL PULSANTE START, PROGRAMMI, ACCESSORI SI ARRIVA ALLE UTILITÀ DI SISTEMA



A SECONDA DELLE OPZIONI DI INSTALLAZIONE DEL SISTEMA OPERATIVO, NON TUTTE LE UTILITÀ POTREBBERO ESSERE VISUALIZZATE

CONVERTITORE DI UNITÀ (FAT 32)

CONVERTE IL FORMATO DI ARCHIVIAZIONE DEI DATI IN FAT 3, OTTENENDO UN PIÙ EFFICIENTE UTILIZZO DELLO SPAZIO DEL DISCO

# Le utilità di sistema

WINDOWS FORNISCE UN INSIEME DI UTILITÀ CHE IMPLEMENTANO L'EFFICIENZA DEL COMPUTER

DAL PULSANTE START, PROGRAMMI, ACCESSORI SI ARRIVA ALLE UTILITÀ DI SISTEMA



A SECONDA DELLE OPZIONI DI INSTALLAZIONE DEL SISTEMA OPERATIVO, NON TUTTE LE UTILITÀ POTREBBERO ESSERE VISUALIZZATE

DRIVE SPACE

COMPRIE I DATI DI UN DISCO PER  
AUMENTARNE LA CAPACITÀ DI  
MEMORIZZAZIONE

# Le utilità di sistema

WINDOWS FORNISCE UN INSIEME DI UTILITÀ CHE IMPLEMENTANO L'EFFICIENZA DEL COMPUTER

DAL PULSANTE START, PROGRAMMI, ACCESSORI SI ARRIVA ALLE UTILITÀ DI SISTEMA



A SECONDA DELLE OPZIONI DI INSTALLAZIONE DEL SISTEMA OPERATIVO, NON TUTTE LE UTILITÀ POTREBBERO ESSERE VISUALIZZATE

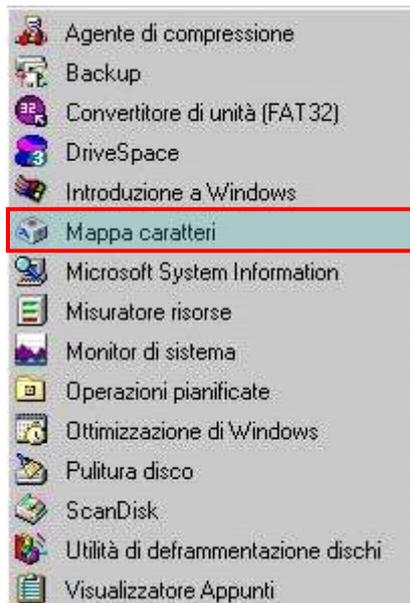
INTRODUZIONE A WINDOWS

CONSENTE DI REGISTRARE IL PRODOTTO, COLLEGARSI A INTERNET, ESEGUIRE DELLE ESERCITAZIONI E PIANIFICARE LE OTTIMIZZAZIONI DEL COMPUTER

# Le utilità di sistema

WINDOWS FORNISCE UN INSIEME DI UTILITÀ CHE IMPLEMENTANO L'EFFICIENZA DEL COMPUTER

DAL PULSANTE START, PROGRAMMI, ACCESSORI SI ARRIVA ALLE UTILITÀ DI SISTEMA



A SECONDA DELLE OPZIONI DI INSTALLAZIONE DEL SISTEMA OPERATIVO, NON TUTTE LE UTILITÀ POTREBBERO ESSERE VISUALIZZATE

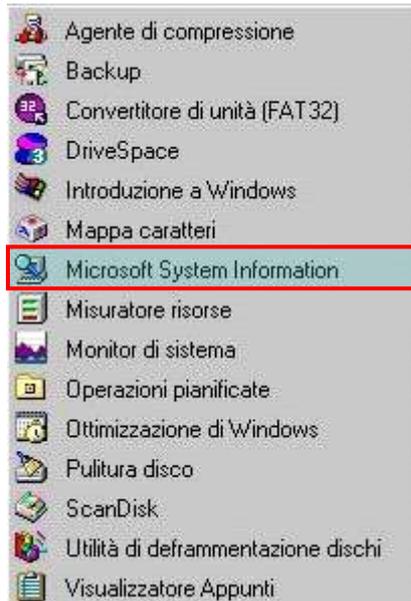
MAPPA DEI CARATTERI

PERMETTE DI VISUALIZZARE TUTTI I CARATTERI PRESENTI SUL PROPRIO COMPUTER

# Le utilità di sistema

WINDOWS FORNISCE UN INSIEME DI UTILITÀ CHE IMPLEMENTANO L'EFFICIENZA DEL COMPUTER

DAL PULSANTE START, PROGRAMMI, ACCESSORI SI ARRIVA ALLE UTILITÀ DI SISTEMA



A SECONDA DELLE OPZIONI DI INSTALLAZIONE DEL SISTEMA OPERATIVO, NON TUTTE LE UTILITÀ POTREBBERO ESSERE VISUALIZZATE

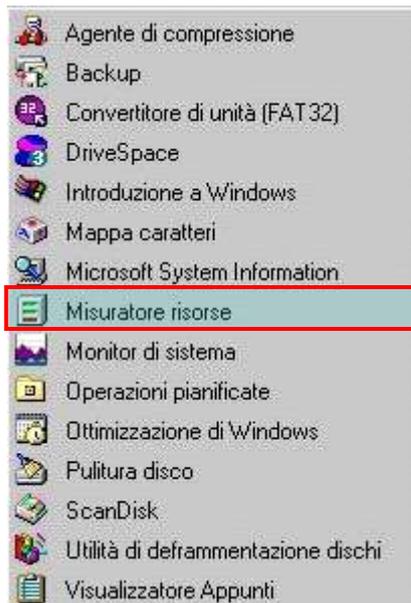
MICROSOFT SYSTEM INFORMATION

VISUALIZZA LE INFORMAZIONI INERENTI IL DISCO FISSO, LE COMPONENTI DI SISTEMA E L'AMBIENTE SOFTWARE

# Le utilità di sistema

WINDOWS FORNISCE UN INSIEME DI UTILITÀ CHE IMPLEMENTANO L'EFFICIENZA DEL COMPUTER

DAL PULSANTE START, PROGRAMMI, ACCESSORI SI ARRIVA ALLE UTILITÀ DI SISTEMA



A SECONDA DELLE OPZIONI DI INSTALLAZIONE DEL SISTEMA OPERATIVO, NON TUTTE LE UTILITÀ POTREBBERO ESSERE VISUALIZZATE

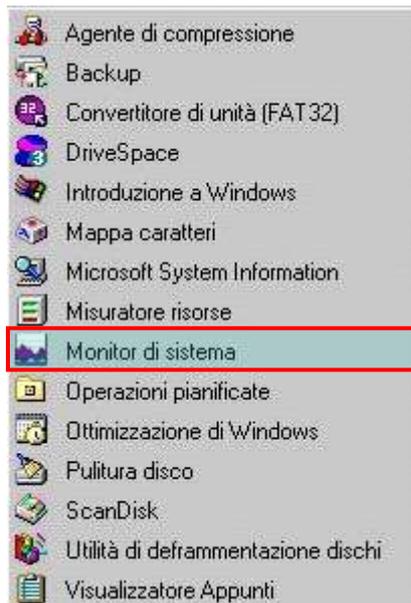
MISURATORE DI RISORSE

CONSENTE DI CONTROLLARE LE RISORSE DI SISTEMA UTILIZZATE DAI PROGRAMMI IN ESECUZIONE

# Le utilità di sistema

WINDOWS FORNISCE UN INSIEME DI UTILITÀ CHE IMPLEMENTANO L'EFFICIENZA DEL COMPUTER

DAL PULSANTE START, PROGRAMMI, ACCESSORI SI ARRIVA ALLE UTILITÀ DI SISTEMA



A SECONDA DELLE OPZIONI DI INSTALLAZIONE DEL SISTEMA OPERATIVO, NON TUTTE LE UTILITÀ POTREBBERO ESSERE VISUALIZZATE

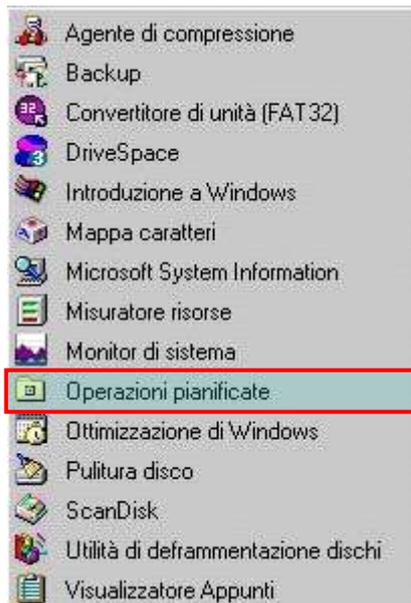
## MONITOR DI SISTEMA

PERMETTE DI REGISTRARE LE PRESTAZIONI DEL COMPUTER O DELLA RETE. OGNI ATTIVITÀ È RAPPRESENTATA DA UN GRAFICO CHE VIENE AGGIORNATO OGNI 5 SECONDI

# Le utilità di sistema

WINDOWS FORNISCE UN INSIEME DI UTILITÀ CHE IMPLEMENTANO L'EFFICIENZA DEL COMPUTER

DAL PULSANTE START, PROGRAMMI, ACCESSORI SI ARRIVA ALLE UTILITÀ DI SISTEMA



A SECONDA DELLE OPZIONI DI INSTALLAZIONE DEL SISTEMA OPERATIVO, NON TUTTE LE UTILITÀ POTREBBERO ESSERE VISUALIZZATE

OPERAZIONI PIANIFICATE

ELENCA TUTTE LE ATTIVITÀ AUTOMATIZZATE E PROGRAMMATE CHE VERRANNO ESEGUITE DA WINDOWS

# Le utilità di sistema

WINDOWS FORNISCE UN INSIEME DI UTILITÀ CHE IMPLEMENTANO L'EFFICIENZA DEL COMPUTER

DAL PULSANTE START, PROGRAMMI, ACCESSORI SI ARRIVA ALLE UTILITÀ DI SISTEMA



A SECONDA DELLE OPZIONI DI INSTALLAZIONE DEL SISTEMA OPERATIVO, NON TUTTE LE UTILITÀ POTREBBERO ESSERE VISUALIZZATE

OTTIMIZZAZIONE DI WINDOWS

PERMETTE DI AUTOMATIZZARE CON CADENZA REGOLARE L'AVVIO DEI PROGRAMMI DI UTILITÀ

# Le utilità di sistema

WINDOWS FORNISCE UN INSIEME DI UTILITÀ CHE IMPLEMENTANO L'EFFICIENZA DEL COMPUTER

DAL PULSANTE START, PROGRAMMI, ACCESSORI SI ARRIVA ALLE UTILITÀ DI SISTEMA



A SECONDA DELLE OPZIONI DI INSTALLAZIONE DEL SISTEMA OPERATIVO, NON TUTTE LE UTILITÀ POTREBBERO ESSERE VISUALIZZATE

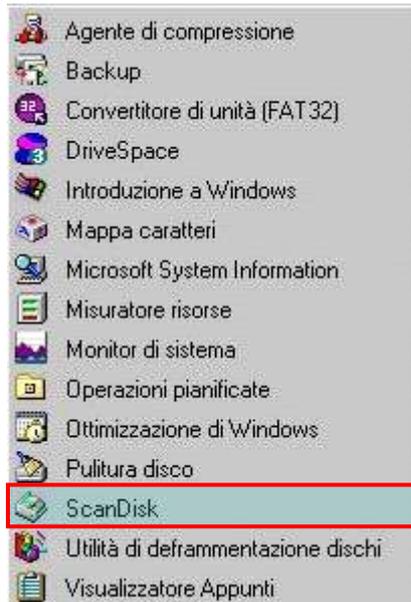
## PULITURA DISCO

PERMETTE DI IDENTIFICARE ED ELIMINARE I FILE NON PIÙ NECESSARI, COME FILE TEMPORANEI E QUELLI SCARICATI DA INTERNET, FILE PRESENTI NEL CESTINO, PROGRAMMI DI INSTALLAZIONE SCARICATI

# Le utilità di sistema

WINDOWS FORNISCE UN INSIEME DI UTILITÀ CHE IMPLEMENTANO L'EFFICIENZA DEL COMPUTER

DAL PULSANTE START, PROGRAMMI, ACCESSORI SI ARRIVA ALLE UTILITÀ DI SISTEMA



A SECONDA DELLE OPZIONI DI INSTALLAZIONE DEL SISTEMA OPERATIVO, NON TUTTE LE UTILITÀ POTREBBERO ESSERE VISUALIZZATE

SCANDISK

PERMETTE DI CONTROLLARE E RIPARARE GLI ERRORI PRESENTI SU FILE, CARTELLE E SUPERFICIE DEI DISCHI

# Le utilità di sistema

WINDOWS FORNISCE UN INSIEME DI UTILITÀ CHE IMPLEMENTANO L'EFFICIENZA DEL COMPUTER

DAL PULSANTE START, PROGRAMMI, ACCESSORI SI ARRIVA ALLE UTILITÀ DI SISTEMA



A SECONDA DELLE OPZIONI DI INSTALLAZIONE DEL SISTEMA OPERATIVO, NON TUTTE LE UTILITÀ POTREBBERO ESSERE VISUALIZZATE

UTILITÀ DI DEFRAMMENTAZIONE DISCHI

COMPATTA I DATI PRESENTI SUL DISCO IN MODO DA AVERE SEGMENTI FISICAMENTE CONTIGUI OTTENENDO UNA DIMINUZIONE DEI TEMPI DI LETTURA DEI DATI

# Le utilità di sistema

WINDOWS FORNISCE UN INSIEME DI UTILITÀ CHE IMPLEMENTANO L'EFFICIENZA DEL COMPUTER

DAL PULSANTE START, PROGRAMMI, ACCESSORI SI ARRIVA ALLE UTILITÀ DI SISTEMA



A SECONDA DELLE OPZIONI DI INSTALLAZIONE DEL SISTEMA OPERATIVO, NON TUTTE LE UTILITÀ POTREBBERO ESSERE VISUALIZZATE

VISUALIZZATORE APPUNTI

PERMETTE DI VISUALIZZARE UN QUALSIASI OGGETTO COPIATO

# La frammentazione dei dati

LA FORMATTAZIONE DI UN DISCO PREVEDE LA SUDDIVISIONE DELLA SUA SUPERFICIE IN SETTORI DETTI CLUSTER

DURANTE LE NORMALI OPERAZIONI DI SALVATAGGIO E CANCELLAZIONE DEI FILE, L'UNITÀ DI MEMORIZZAZIONE TENDERÀ A DEFRAMMENTARSI

AD ESEMPIO, UN FILE DA REGISTRARE ECCEDE LA DIMENSIONE DI UN CLUSTER, I DATI VERRANO DIVISI IN SEGMENTI E REGISTRATI NEI VARI CLUSTER



UN SECONDO FILE VIENE REGISTRATO A PARTIRE DAL PRIMO CLUSTER VUOTO



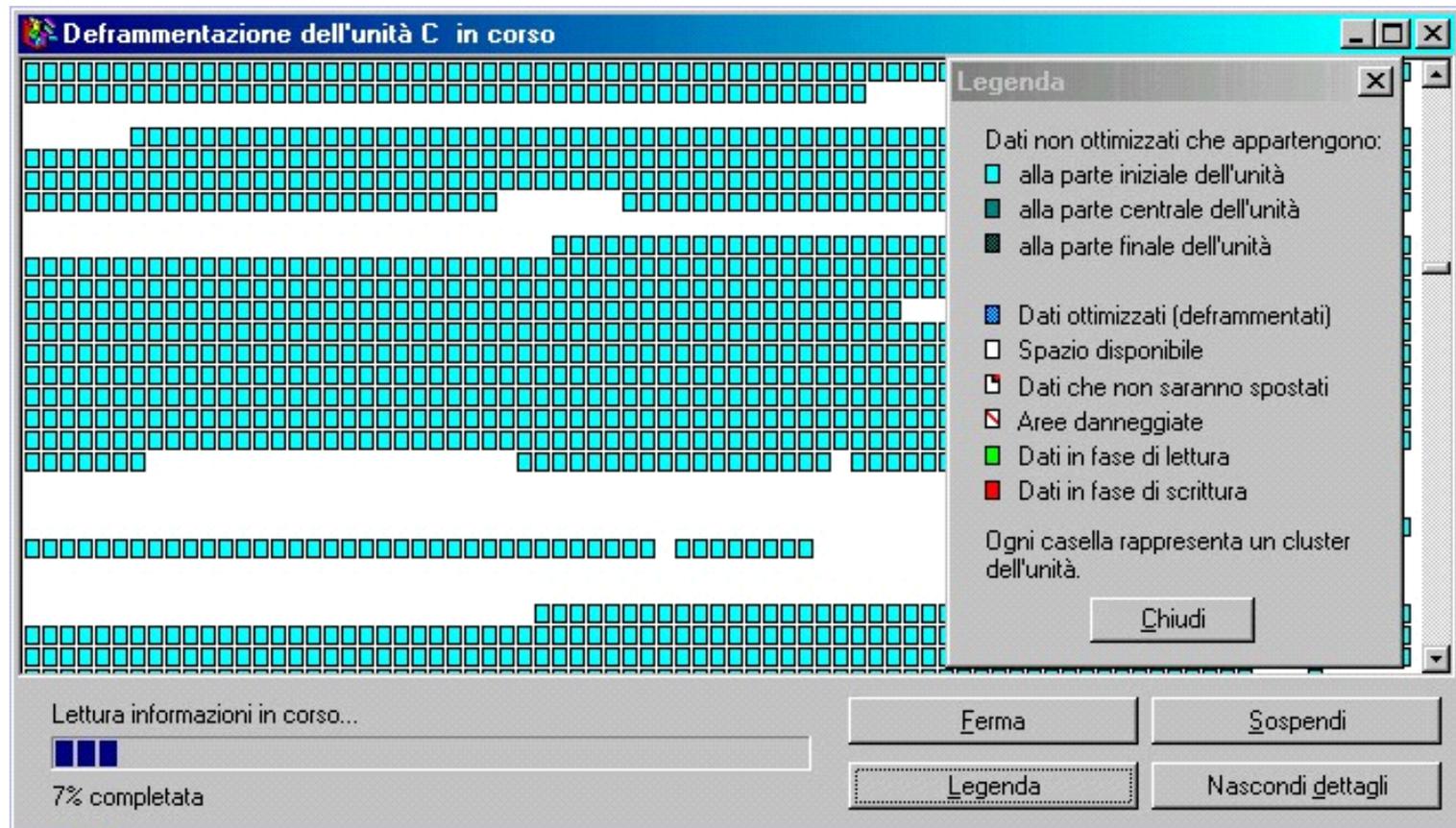
SUCCESSIVAMENTE, IL PRIMO FILE VIENE CANCELLATO



E NE VIENE AGGIUNTO UN ALTRO NEI CLUSTER VUOTI DISPONIBILI (CHE PERÒ NON SONO CONTIGUI)



# La finestra di deframmentazione



LA FINESTRA DI ATTIVITÀ DURANTE LA DEFRAMMENTAZIONE

# Le situazioni difficili

A VOLTE SI VERIFICANO ERRORI DI VARIA NATURA SIA HARDWARE CHE SOFTWARE CHE PORTANO AL BLOCCO DI UNA O PIÙ ATTIVITÀ O DELL'INTERO SISTEMA OPERATIVO

PER CERCARE DI USCIRE DA UNA SITUAZIONE DI BLOCCO DI QUESTO TIPO È POSSIBILE UTILIZZARE CONTEMPORANEAMENTE I TASTI

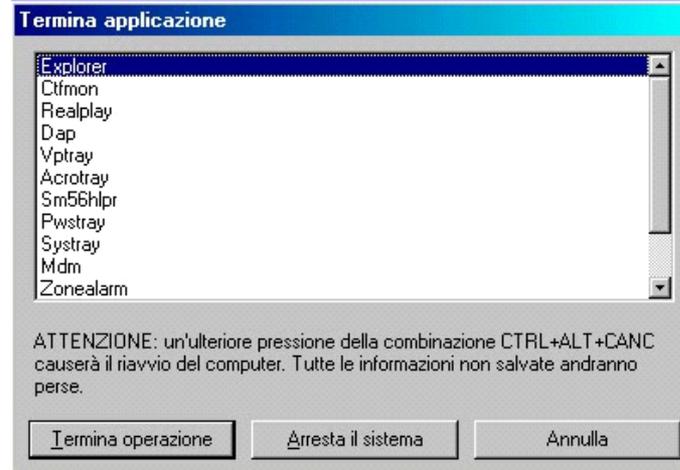
**CTRL**

**ALT**

**CANC**

COMPARE UNA FINESTRA RIPORTATA A FIANCO CON LA LISTA DELLE ATTIVITÀ IN ESECUZIONE. QUELLA CHE HA CAUSATO IL BLOCCO PRESENTA LA DICITURA **[BLOCCATO]**

SELEZIONATA LA VOCE IN QUESTIONE SE NE FORZERÀ LA CHIUSURA CON **TERMINA OPERAZIONE**



UTILIZZANDO LA COMBINAZIONE CTRL+ALT+CANC PER DUE VOLTE DI SEGUITO SI FORZA LO SPEGNIMENTO DEL COMPUTER

IN QUESTO CASO AL PROSSIMO RIAVVIO IL COMPUTER EFFETTUERÀ LA PROCEDURA **SCANDISK** ALLA RICERCA DI EVENTUALI ERRORI SU FILE E DISCHI