

Principali informazioni sull'insegnamento	A.A. 2022-2023
Titolo insegnamento	TECNOLOGIA E SISTEMI PER L'ALLENAMENTO E PER LA RICERCA IN AMBITO SPORTIVO
Corso di studio	Corso di laurea in Scienze e Tecniche dello Sport
Crediti formativi	3 CFU
Denominazione inglese	Technologies and Systems for Training and Research in Sports
Obbligo di frequenza	Si
Lingua di erogazione	Italiano

Docente responsabile	Vito Eraldo	Pinto

Dettaglio credi formativi	Ambito disciplinare	SSD	Crediti
		M-EDF/02	3

Syllabus	
Prerequisiti	Tecnologia e Sistemi per l'Allenamento e per la Ricerca in ambito Sportivo è un esame del primo anno, secondo semestre, non vi sono prerequisiti specifici differenti da quelli richiesti per l'accesso al corso di laurea.
Risultati di apprendimento previsti (declinare rispetto ai Descrittori di Dublino)	<p>Al termine del corso lo studente dovrà dimostrare di avere acquisito:</p> <p>Conoscenza e capacità di comprensione: Conoscenze della tecnologia e dei sistemi per l'allenamento e la Ricerca Sportiva</p> <p>Conoscenza e capacità di comprensione, applicata: Principali attrezzi di allenamento applicati alla ricerca.</p> <p>Autonomia di giudizio: Capacità di selezionare autonomamente le conoscenze e correlarle all'allenamento e alla ricerca in ambito Sportivo.</p> <p>Abilità comunicative: Saper esporre analiticamente e criticamente.</p> <p>Capacità di apprendere: saper associare e rievocare le principali conoscenze apprese.</p>
Modalità di erogazione	
Periodo di erogazione	Primo semestre
Anno di corso	Secondo anno
Modalità di erogazione	Lezioni frontali

Organizzazione della didattica	
Ore totali	90
Ore di corso	30
Ore di studio individuale	60

Calendario	
Inizio attività didattiche	Marzo
Fine attività didattiche	Giugno

	Principali conoscenze della disciplina e contestualizzarle agli ambiti di ricerca ed applicazione.
Contenuti di insegnamento	<p>Conoscenza delle Tecnologie più avanzate e i sistemi di allenamento in ambito Sportivo maggiormente utilizzati:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Bioimpedenziometria 2. Pedane di forza; 3. Reax light; 4. Specchio digitale Hi-Tech; 5. Macchine digitali; 6. Fitness Lab.

Programma	
Testi di riferimento	<ul style="list-style-type: none"> • Appunti delle lezioni • Materiale su supporto cartaceo o file forniti dal docente
Note ai testi di riferimento	

Metodi didattici	Analisi dei principali contenuti disciplinari e discussione critica, interattiva, delle conoscenze esposte e studiate
Metodi di valutazione (indicare almeno la tipologia scritto, orale, altro)	Orale
Criteri di valutazione (per ogni risultato di apprendimento atteso su indicato, descrivere cosa ci si aspetta lo studente conosca o sia in grado di fare e a quale livello al fine di dimostrare che un risultato di apprendimento è stato raggiunto e a quale livello)	<p>Conoscenza e capacità di comprensione: Lo studente deve conoscere le tecnologie e i sistemi per l'allenamento e la ricerca in ambito sportivo.</p> <p>Conoscenza e capacità di comprensione, applicata: Lo studente deve saper applicare le tecnologie ai sistemi per l'allenamento e per la ricerca</p> <p>Autonomia di giudizio: Lo Studente deve essere capace di selezionare autonomamente le conoscenze.</p> <p>Abilità comunicative: Saper esporre analiticamente e criticamente.</p> <p>Capacità di apprendere: saper associare e rievocare le principali conoscenze della disciplina e contestualizzarle agli ambiti di ricerca ed applicazione</p>
Altro	Giornata, ora e sede di ricevimento per lo studente: Il docente riceve previo appuntamento